

Miro



Thématique : Storyboard, planification collaborative, brainstorming et conception de jeux



Moteur de jeu : Tous types



Lien : <https://miro.com/index/>



Pourquoi et quand utiliser cette ressource

Miro est une plateforme collaborative en ligne, sous forme de tableau blanc interactif, conçue pour la **planification visuelle, le brainstorming et le travail en équipe**. Elle est particulièrement utile lors des premières étapes de développement de jeux éducatifs, quand les équipes ont besoin **d'organiser leurs idées, de structurer des récits, de concevoir les mécanismes de jeu et de créer des storyboards**.

Pour les jeux éducatifs axés sur les valeurs européennes et la démocratie, Miro permet de cartographier collaborativement les objectifs d'apprentissage, le déroulement du jeu, les arbres de décision, les parcours des joueurs, les quêtes et les contenus pédagogiques.

L'utilisation de Miro aide les professionnels de l'éducation et du secteur de la jeunesse, ainsi que les apprenants, à visualiser des idées complexes et à collaborer efficacement, quel que soit l'endroit où ils se trouvent.



Points forts

- ◆ Parfait pour les séances de brainstorming en groupe.
- ◆ Facilite le travail d'équipe en temps réel.
- ◆ Idéal pour les storyboards et les diagrammes de déroulement de jeu.



- ◆ Vaste collection de modèles.
- ◆ Espace de travail flexible avec des possibilités d'organisation visuelle illimitées.
- ◆ Intégration facile de texte, d'images, de vidéos et de liens.
- ◆ Utile pour planifier des récits à embranchements et des parcours pédagogiques.



Limites

- ◆ Les tableaux volumineux peuvent devenir difficiles à gérer.
- ◆ Certaines fonctionnalités avancées nécessitent un abonnement payant.
- ◆ Connexion Internet requise.
- ◆ Peut nécessiter un temps d'adaptation au début.
- ◆ Les performances peuvent diminuer avec des tableaux très complexes.



Fiche pratique



Comment utiliser cet outil

Miro est un tableau blanc collaboratif en ligne qui vous accompagne à chaque étape de la conception d'un jeu éducatif, du brainstorming des premières idées à l'organisation du gameplay, des objectifs d'apprentissage et des tâches de développement. Son espace de travail flexible permet aux utilisateurs de combiner différentes structures visuelles en fonction de leurs besoins, ce qui le rend adapté aussi bien à la planification individuelle qu'au travail d'équipe.

Selon votre projet, vous pouvez utiliser Miro pour créer :

- **Des cartes mentales** pour trouver des idées, des thèmes et des objectifs d'apprentissage.
- **Des storyboards** pour esquisser le récit du jeu et ses scènes clés.
- **Des diagrammes** pour visualiser la progression du jeu, les quêtes et le parcours des joueurs.
- **Des arbres de décision** pour concevoir des choix à embranchements et des fins multiples.
- **Des timelines** pour organiser les événements historiques ou les étapes clés d'un projet.
- **Des canevas de conception de jeux** pour planifier les personnages, les mécanismes, les récompenses et le contenu pédagogique.
- **Des tableaux Kanban** pour attribuer des tâches et suivre le processus de développement.
- **Des cartes conceptuelles** pour relier les mécanismes du jeu aux objectifs d'apprentissage et aux résultats d'apprentissage.

Ces structures peuvent être combinées au sein d'un même tableau, ce qui permet aux concepteurs de passer en toute fluidité du concept initial à un plan de développement complet du jeu.



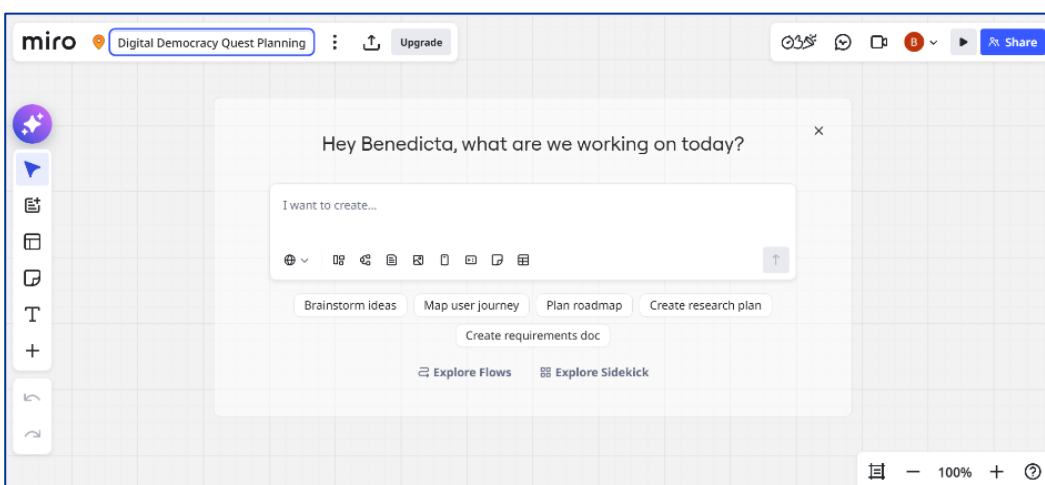
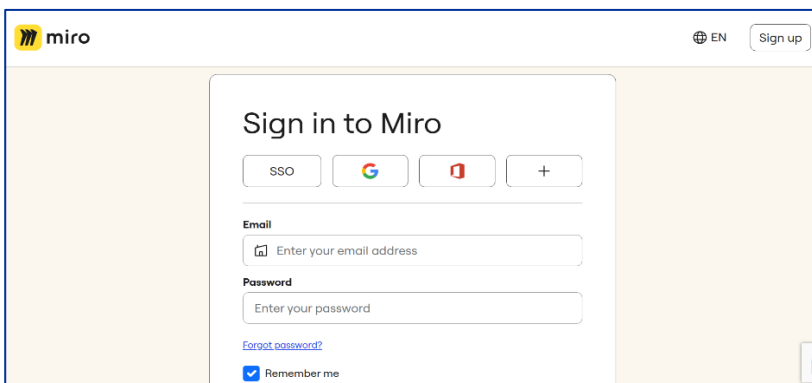
Dans l'exemple suivant, nous utilisons Miro pour organiser la conception complète d'un jeu éducatif intitulé « **Digital Democracy Quest** ». Le tableau montre comment différents outils de planification, tels que les « frames », les « sticky notes », les « flowcharts » et les « decision trees », peuvent être combinés pour organiser les objectifs d'apprentissage, le scénario, les personnages, les quêtes, les mécanismes de jeu et la progression du joueur avant de commencer le développement dans Genially ou RPG Maker MV.



Guide étape par étape

✦ ÉTAPE 1 : Créer un compte Miro

- ✦ Inscrivez-vous sur Miro.
- ✦ Une fois inscrit, créez un nouveau « board » intitulé : « **Planification de Digital Democracy Quest** ».



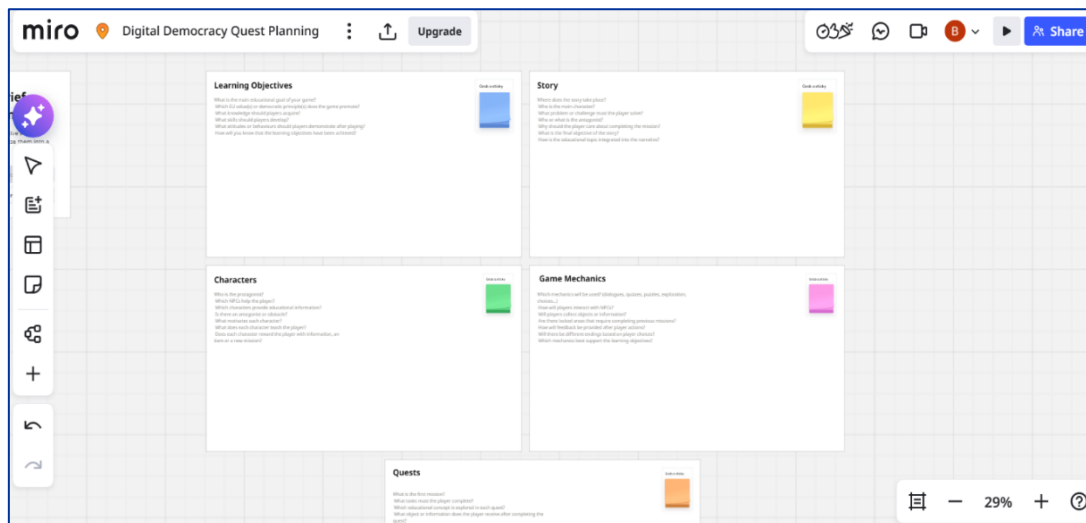


✦ ÉTAPE 2 : Créer le « board » du projet

Ouvrez un « board » vierge, ajoutez un titre, puis créez **cinq sections et des questions pour orienter la discussion** :

- Objectifs d'apprentissage (Quelle(s) valeur(s) de l'UE ou quel(s) principe(s) démocratique(s) le jeu met-il en avant ?)
- Histoire (Où se déroule l'histoire ?)
- Personnages (qui est le protagoniste ?)
- Quêtes (Quelle est la première mission ?)
- Mécaniques de jeu (Quelles mécaniques seront utilisées ? Dialogues, quiz, énigmes, exploration, choix...)

Ces sections vous guideront dans la planification de votre jeu éducatif, du concept initial aux mécaniques de jeu.



✦ ÉTAPE 3 : Réfléchir au contenu pédagogique

À l'aide des « Sticky Notes », notez des idées telles que :

Objectifs d'apprentissage

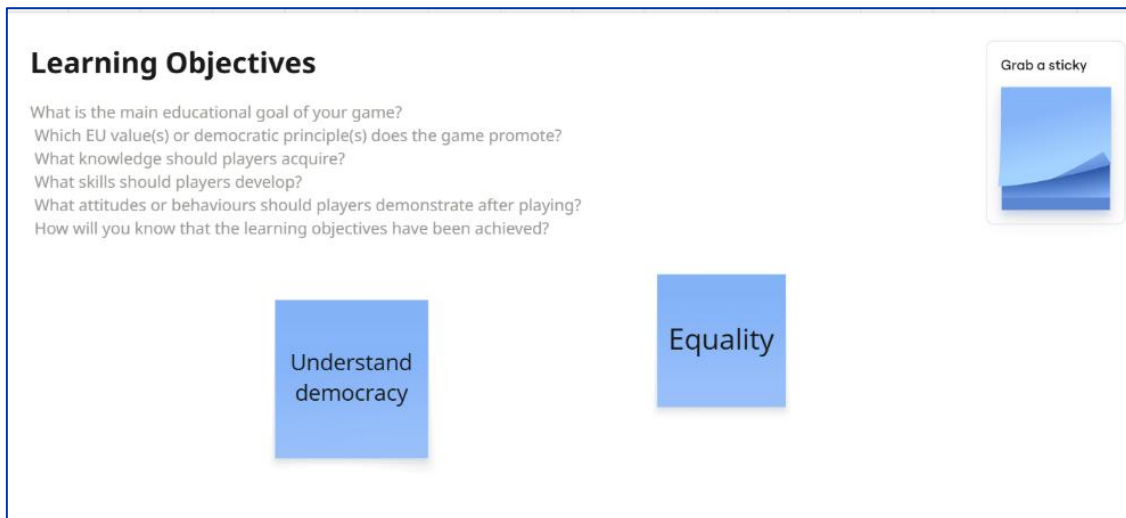
- Comprendre la démocratie
- Reconnaître les fake news
- Encourager la participation

Valeurs européennes

- Égalité
- Droits humains
- Inclusion
- État de droit



Les utilisateurs peuvent déplacer et réorganiser librement les idées. Répétez l'opération pour chaque section.



✦ ÉTAPE 4: Partager le « board » et collaborer

Une fois votre « board » de planification de jeu terminé, cliquez sur le bouton « **Share** » dans le coin en haut à droite de l'interface Miro. Vous pouvez inviter des collègues, des partenaires de projet ou d'autres professionnels de l'éducation en saisissant leurs adresses e-mail ou en générant un lien de partage.

Choisissez le niveau d'autorisation approprié :

- **Can view** (Peut consulter) – pour les parties prenantes qui ont juste besoin de prendre connaissance du projet.
- **Can comment** (Peut commenter) – pour les collaborateurs qui souhaitent apporter des suggestions et des feedbacks.
- **Can edit** (Peut modifier) – pour les membres de l'équipe qui contribuent activement à la conception du jeu éducatif.



Autres ressources pédagogiques et tutoriels

- Miro Collaborative Whiteboard : <https://miro.com>
- Démarrage sur Miro : <https://help.miro.com/hc/fr>
- Storyboarding templates in Miro : <https://miro.com/templates/storyboard>
- Miro Youtube Tutorials :
<https://www.youtube.com/watch?v=4C0cJ2BUYJI&list=PLmiHe0R4h bzSkOo2FWVaBQE9WIHRr3a92>



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables. Code du projet : KA220-YOU-000286883