

Extensions Genially S'Cape



Thématique : Éléments interactifs intégrés



Moteur de jeu : Genially



Lien : <https://scape.enepe.fr/des-outils-s-cape-pour-genially.html>



Pourquoi et quand utiliser cette ressource

S'CAPE est une **collection d'extensions gratuites** développées par des professionnels de l'éducation français qui élargit grandement les possibilités interactives de Genially. Plutôt qu'une plateforme distincte, S'CAPE propose des outils basés sur JavaScript qu'on peut **insérer directement dans un projet Genially** pour créer des interactions qui ne sont pas disponibles dans Genially seul.

Ces extensions permettent aux utilisateurs de **créer des jeux éducatifs avancés**, des escape rooms, des quiz, des énigmes, des activités de glisser-déposer, des minuteurs, des systèmes de score, des variables, des inventaires, des systèmes de mot de passe et bien d'autres mécanismes interactifs sans avoir à coder.

Chaque extension se concentre sur un type d'interaction spécifique. Les unes aident à **valider les réponses, d'autres créent des énigmes, gèrent la progression du jeu, ou améliorent le contrôle multimédia ou la navigation**.

La plateforme est particulièrement utile pour :

- ✦ Créer des escape rooms éducatives ;
- ✦ Développer des mécanismes de jeu avancés ;
- ✦ Créer des inventaires, des scores et suivre la progression des joueurs ;
- ✦ Améliorer le feedback et l'interaction avec les apprenants ;
- ✦ Étendre les capacités de Genially au-delà de ses fonctionnalités intégrées.



Points forts

- ◆ **Ajoute plein de nouvelles fonctionnalités interactives** : S'CAPE propose des dizaines d'extensions qui introduisent des mécanismes de jeu qui n'existent pas dans la version standard de Genially.
- ◆ **Gratuit** : les extensions sont disponibles gratuitement à des fins pédagogiques et peuvent être intégrées à des projets Genially existants.
- ◆ **Une grande variété d'outils** : il existe des extensions pour le glisser-déposer, les inventaires, les minuteurs, les variables, le tirage aléatoire, les énigmes, la comparaison d'images et bien plus encore.
- ◆ **Modèles réutilisables** : de nombreuses extensions comprennent des modèles prêts à l'emploi et des démonstrations que vous pouvez copier et adapter à de nouveaux projets.
- ◆ **Conçu pour les jeux éducatifs** : la plupart des extensions ont été créées spécialement pour les escape games éducatifs, la gamification (ludification) et les activités en classe.
- ◆ **Une communauté éducative active** : le site web de S'CAPE propose des tutoriels, des exemples, de la documentation et des démonstrations créés par des professionnels de l'éducation.



Limites

- ◆ **Nécessite une bonne maîtrise de Genially** : même si aucune programmation n'est généralement nécessaire, les utilisateurs doivent déjà être à l'aise avec la création de projets dans Genially et avec l'utilisation de fonctionnalités allant au-delà de celles intégrées à la plateforme.
- ◆ **Des instructions spécifiques en français (seule une partie est disponible en anglais)** : comme ces outils ont été créés par des professionnels de l'éducation français et que chaque extension a un objectif différent, les utilisateurs devront peut-être traduire la documentation de l'outil qu'ils souhaitent utiliser, car seule une partie de celle-ci est disponible en anglais.



- ◆ **Risque d'erreurs et de fonctionnalités indisponibles en raison de mises à jour :**
S'CAPE est un projet pédagogique indépendant. À mesure que la plateforme Genially évolue et se met à jour avec de nouvelles fonctionnalités et des modifications de son code, certains éléments des outils S'CAPE peuvent ne pas fonctionner correctement ou devenir obsolètes lorsque des fonctionnalités similaires sont intégrées directement à Genially.
- ◆ **Certaines fonctionnalités dépendent des paramètres du navigateur :** comme les extensions reposent sur JavaScript, le comportement du navigateur ou ses paramètres de sécurité peuvent affecter leur fonctionnement.
- ◆ **La maintenance peut devenir difficile :** les projets utilisant de nombreuses extensions différentes nécessitent une organisation et des tests rigoureux pour s'assurer que toutes les interactions fonctionnent correctement.



Fiche pratique



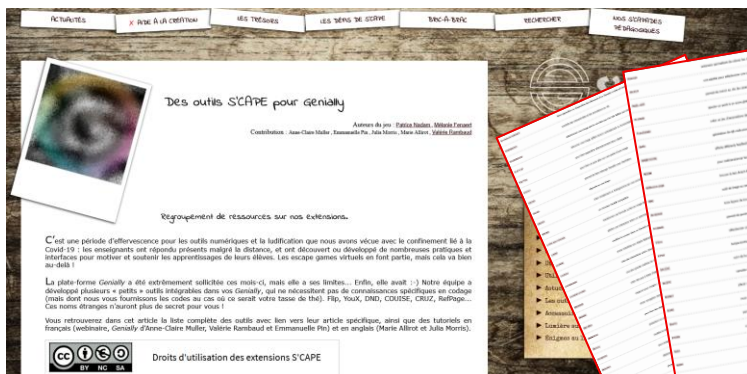
Comment utiliser cet outil

Contrairement à la plupart des plateformes éducatives, S'CAPE propose de nombreuses extensions individuelles, chacune conçue pour ajouter une fonctionnalité spécifique à Genially. Chaque extension dispose de sa propre page de tutoriel qui explique son fonctionnement, son installation et son utilisation. La plupart des extensions peuvent être ajoutées à un projet Genially existant en copiant un petit bout de code ou en utilisant un modèle réutilisable fourni par l'équipe S'CAPE.



Guide étape par étape

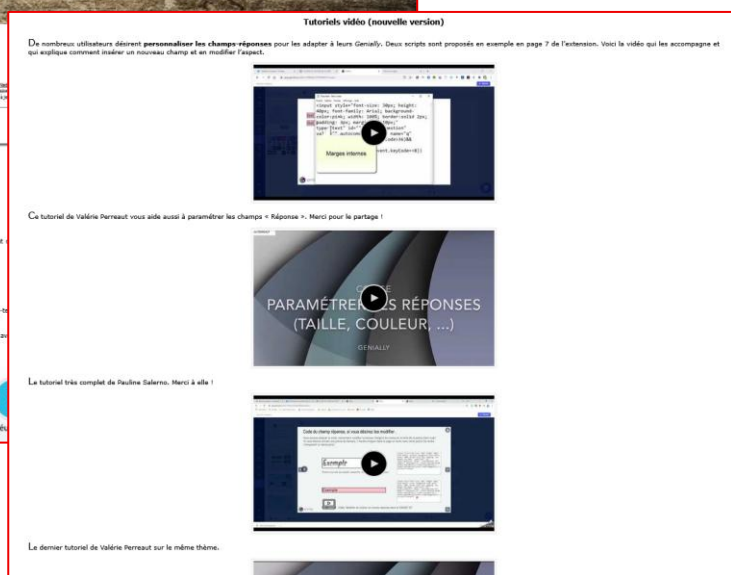
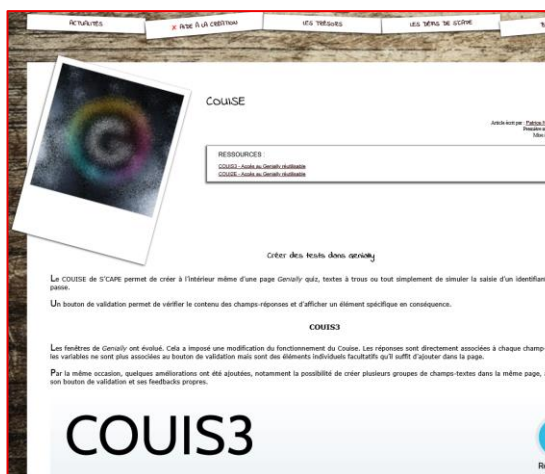
- ✦ **ÉTAPE 1** : Ouvrez le site web de S'CAPE : <https://scape.enepe.fr/des-outils-s-cape-pour-genially.html> et découvrez le projet grâce aux présentations Genially disponibles en bas de la page.
- ✦ **ÉTAPE 2** : Explorez le catalogue incroyablement vaste d'extensions disponibles sur le site et choisissez-en une qui correspond à vos objectifs et à vos besoins. Voici quelques exemples :
 - DND (glisser-déposer)
 - COUISE (quiz et validation de mot de passe)
 - Caesar (roue de chiffrement)
 - S'CRAPE (effet carte à gratter) ou MEMORY (jeu de mémoire)
 - BRIAN (analyse interactive d'images)



La liste des outils S'CAPE pour Genially	
Vous retrouverez des articles spécifiques à chaque outil dans la rubrique Genially de notre site.	
Titre page Genially	
ANCIEN	compatible avec la plupart des extensions, permet d'ajouter un lien ou un son à l'affichage d'un objet
ANCIEN 1	ajout d'un lien ou d'un son à l'affichage d'un objet
ANCIEN 2	extension regroupant des fonctionnalités utiles pour l'utilisation du son, possibilité de lancer un son par un simple clic sur un objet de Genially tout en ajoutant l'extension
DATE1	modifier automatiquement ou au clic la date de l'objet
ISO	simulation du clic pour entrer à la programmation ou déplacer des objets tout simplement
Bloc Notes (pour Genially)	permettre des notes personnalisées sur la page de départ ou l'extension de page en page
BRIDGE	insérer dans une image
BRIDGE	insérer le paramètre à faire dans la bulle pour retrouver les liens personnalisés
CACWORLD	cases à cocher, valeurs à remplir, apparence en tout genre avec feedback :)
Cancer	une fois l'extension intégrée à Genially, vous pouvez choisir une image dans le disque central
COU, un Genially pour Genially	adaptation du Genially (jeu de rôle) à la version Genially
COUISE	crée une nouvelle page d'animation
COUISE	la liste et l'extension personnalisées, mais avec un choix de lien ou un lien sur toutes les pages d'un Genially
COUISE	planifier des objets dans les différentes pages d'un Genially
COUISE	pour tout le monde, facile à utiliser...

✦ **ÉTAPE 3 :** Cliquez sur le titre de l'extension. Chaque extension dispose de sa propre page, qui comprend :

- Des explications sur son fonctionnement et son utilisation ;
- Des instructions d'installation et de mise à jour ;
- Un modèle Genially réutilisable avec des exemples et des instructions ;
- Des vidéos tutorielles supplémentaires.

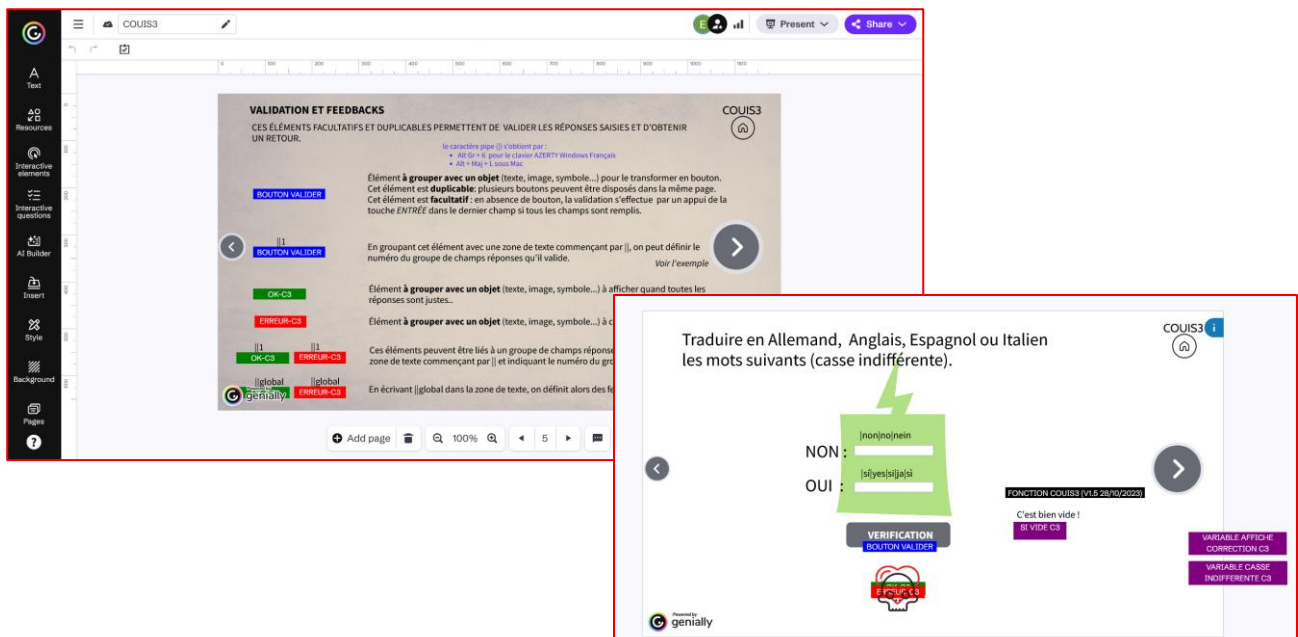


✦ **ÉTAPE 4 :** Ouvrez le modèle Genially et sélectionnez l'option « Réutilisez ! » pour qu'il apparaisse dans vos projets Genially. Chaque extension, décrite en détail dans le modèle Genially, comporte des éléments spécifiques qui doivent être copiés dans votre projet Genially et regroupés avec les éléments choisis pour votre jeu de manière très précise afin d'activer les fonctionnalités sélectionnées.



- ✦ **ÉTAPE 5 :** Suivez attentivement les instructions du modèle Genially et des tutoriels du site web. Copiez l'élément « FONCTION » et les éléments clés pour activer la fonction dans votre projet Genially. Regroupez-les avec les visuels de votre jeu Genially en suivant les instructions et les exemples.

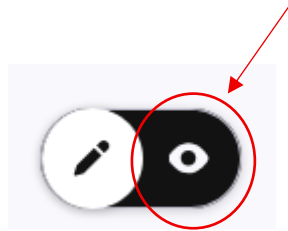
Exemple (extension COUIS3) :



- ✦ **ÉTAPE 6 :** Utilisez le mode « Aperçu » situé dans le coin inférieur droit de votre projet Genially pour tester chaque extension et vérifier que :
- Les boîtes de fonction n'apparaissent pas au joueur ;
 - Les interactions fonctionnent correctement ;
 - Les feedbacks s'affichent au bon moment ;



- La navigation fonctionne correctement ;
- Tous les mécanismes de jeu fonctionnent comme prévu.



Autres ressources pédagogiques et tutoriels

- ◆ Site web S'CAPE : <https://scape.enepe.fr/des-outils-s-cape-pour-genially.html>
- ◆ Genially presentation of the S'CAPE resources (in English):
<https://view.genially.com/67604a569492e0b3ec48e0c2/interactive-content-scape-tools-for-genially>
- ◆ YouTube playlist by JuMo presenting a wide selection of S'CAPE tools and tutorials (in English):
https://www.youtube.com/watch?v=dKWcxTBHXeQ&list=PLjC4rL6GAwTB-ykUCb3Hr4z_KgVBBBHLk



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables. Code du projet : KA220-YOU-000286883