

ITCH.IO



Thématique : Plateforme de publication et de distribution de jeux vidéo



Moteur de jeu : RPG MAKER MV



Lien : <https://itch.io/>



Pourquoi et quand utiliser cette ressource

Itch.io est un site web qui **permet aux utilisateurs de trouver, télécharger et diffuser** en ligne des ressources et des jeux indépendants. Itch.io est avant tout une plateforme de publication et de distribution plutôt qu'un outil de création : il s'agit d'une **plateforme ouverte de publication, de partage, de vente et d'hébergement** proposant à la fois des jeux gratuits et payants, des ressources et des outils. C'est très utile pour les **développeurs qui veulent mettre en ligne un jeu par eux-mêmes ou qui cherchent de l'inspiration** et/ou de nouvelles ressources à utiliser.

Comme il contient des ressources précieuses telles que du pixel art, des animations, des personnages, etc., **Itch.io peut faciliter la création de jeux sans codage**, ce qui permet de réduire les coûts et le temps nécessaires pour personnaliser votre jeu, simplement en téléchargeant des ressources compatibles à intégrer dans RPG Maker ou d'autres plateformes.



Points forts

- ◆ **Gratuit** : Itch.io permet aux créateurs de mettre gratuitement en ligne des jeux et des ressources et de **fixer eux-mêmes le prix** de téléchargement



(aussi gratuit ou à prix libre). De **nombreuses ressources** pour personnaliser des jeux vidéo sans codage sont donc téléchargeables gratuitement.

- ◆ **Une source d'inspiration constante** : si vous ne savez pas comment créer un jeu ou quels outils utiliser, vous pouvez facilement vous inspirer d'autres jeux.
- ◆ **Une grande variété de ressources** : des sprites, des effets sonores, de la musique, des modèles, des animations et du pixel art sont **prêts à l'emploi**. Ils sont très utiles pour créer des jeux bien plus dynamiques et aboutis.



Limites

- ◆ **Ce n'est pas un outil de création** : Itch.io ne permet pas de créer un jeu à partir de zéro ; un moteur de jeu distinct est toujours nécessaire.
- ◆ **Des ressources de qualité variable** : la qualité et le niveau de finition varient énormément, ce qui peut rendre la sélection des ressources plus difficile sans filtrage préalable.
- ◆ **Tout n'est pas gratuit** : si certaines ressources sont gratuites, d'autres, qui pourraient être intéressantes et utiles pour les jeux vidéo sans codage, peuvent être payantes.
- ◆ **Le processus de téléchargement** : parfois, **le téléchargement ne se fait pas directement depuis le site** ; vous êtes redirigé vers d'autres pages web, ce qui réduit la sécurité du site.
- ◆ **Des licences d'utilisation pouvant varier** : les ressources peuvent être soumises à des licences différentes qui peuvent limiter les utilisations autorisées. **Il est important de toujours vérifier la licence spécifique de chaque ressource** avant de l'intégrer à un projet.



Fiche pratique



Comment utiliser cet outil

Itch.io peut être utilisé de différentes manières pendant le développement d'un jeu sans codage :

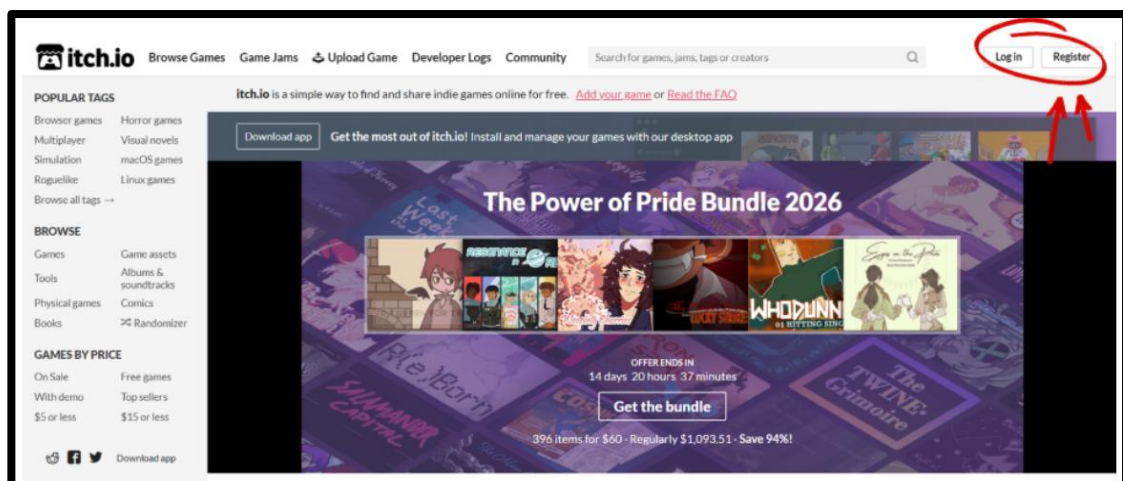
- **Comme boutique de ressources** : parcourez la plateforme pour rechercher, filtrer et télécharger des éléments graphiques (sprites, tilesets), des effets sonores ou des packs de musique qui correspondent au thème de votre jeu.
- **Comme plateforme de publication** : exportez votre projet final depuis le moteur de jeu (tel que RPG Maker MV) et mettez-le en ligne sur Itch.io : le public peut alors le jouer directement dans le navigateur ou le télécharger.

Le guide étape par étape se concentrera sur la première approche, montrant comment **trouver des ressources graphiques gratuites** sur Itch.io et **les organiser correctement** dans la structure de dossiers de RPG Maker MV pour personnaliser les univers et les personnages de votre jeu.



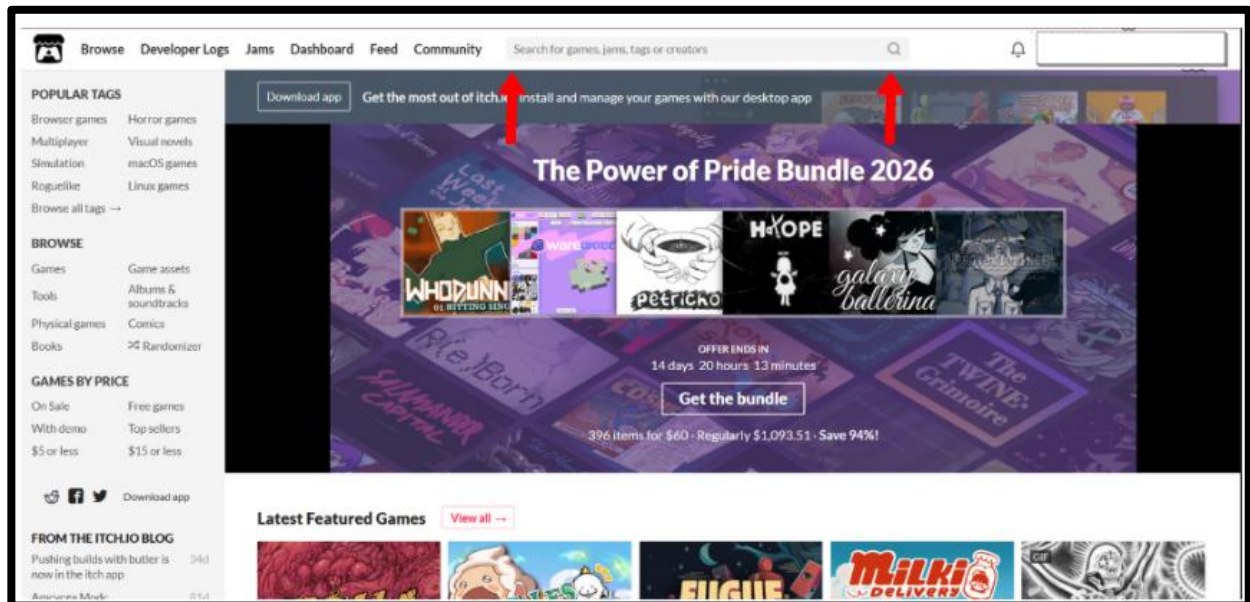
Guide étape par étape

- ♦ **ÉTAPE 1** : Une fois le site ouvert, vous pouvez **vous connecter ou créer un compte**, comme indiqué sur l'image ci-dessous.

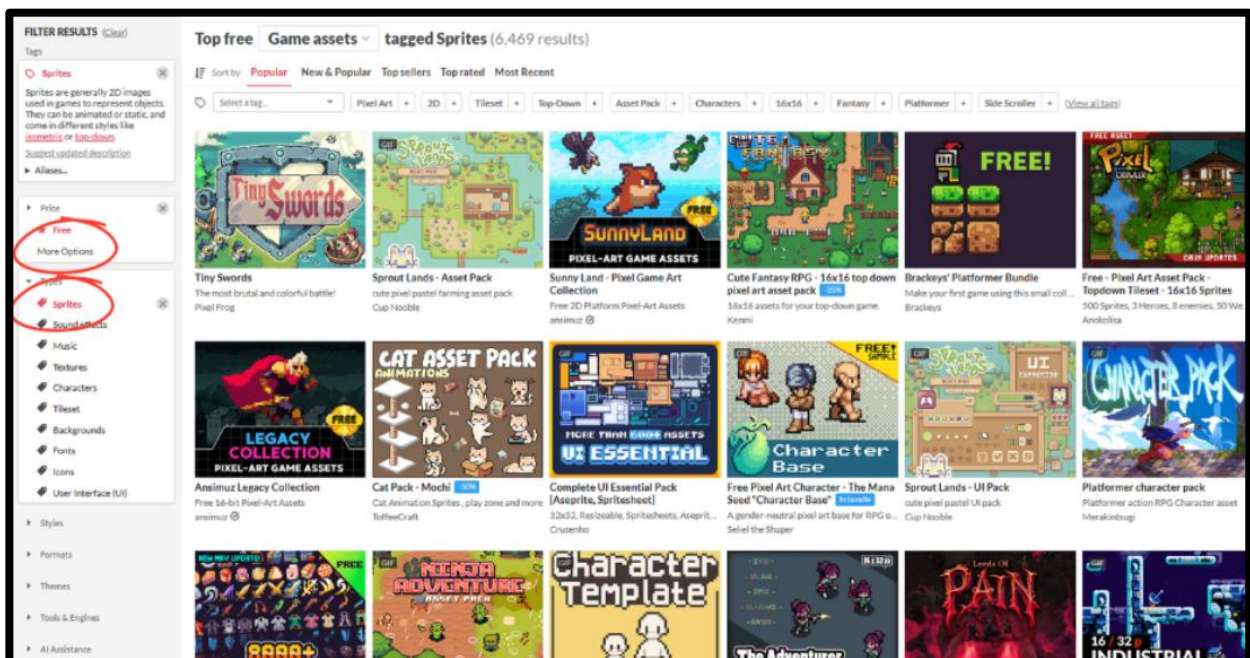




- ♦ **ÉTAPE 2 :** Depuis la page d'accueil, vous pouvez **commencer à rechercher ce dont vous avez besoin**. Faites défiler la page pour parcourir les contenus disponibles ou **utilisez la barre de recherche** pour cibler votre recherche.



- ♦ **ÉTAPE 3 :** Vous pouvez aussi affiner votre recherche grâce aux **filtres** par prix, type, style, format, thème, etc.

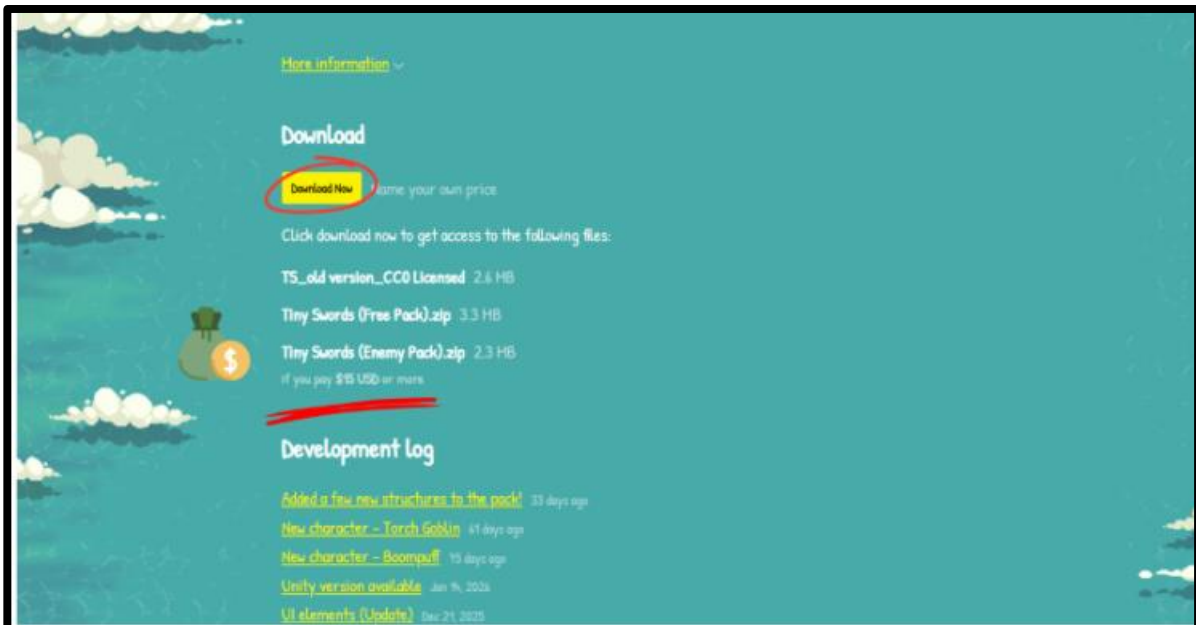


Dans cet exemple, les filtres suivants ont été utilisés :

- « Price » → « Free »
- « Type » → « Sprites »

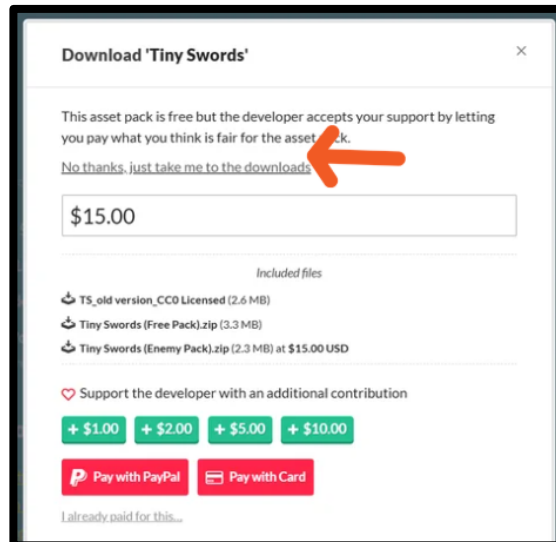


Nous vous présentons ici le premier résultat : « Tiny Swords ». Ouvrez sa page pour **télécharger le pack de ressources**. Comme pour beaucoup d'autres ressources, **le pack comprend à la fois une version gratuite et une version payante**. C'est à vous de décider si **la version gratuite suffit pour votre projet** ou si vous préférez **payer pour des ressources supplémentaires**.

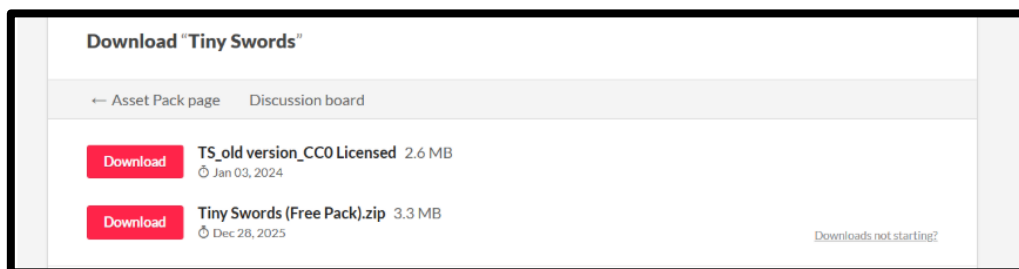




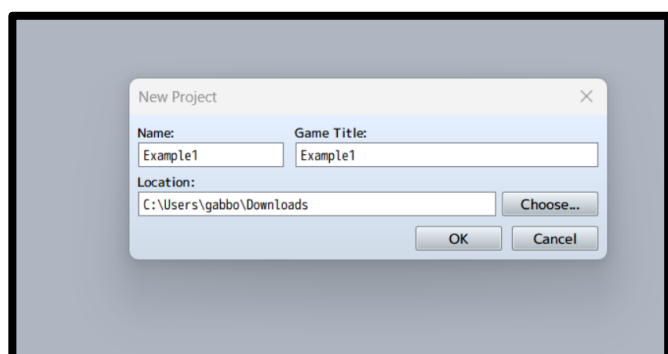
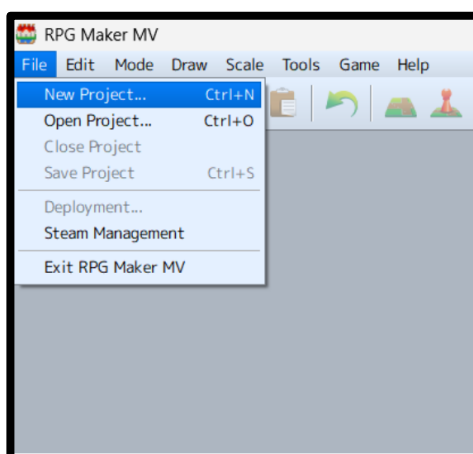
- ♦ **ÉTAPE 4 : Cliquez sur « Download Now », puis sur « No thanks, just take me to the downloads » (si vous voulez la version gratuite).**



Les ressources seront téléchargées sous forme de **fichier .zip à décompresser**. Il est conseillé de **créer un nouveau dossier** pour les fichiers décompressés.

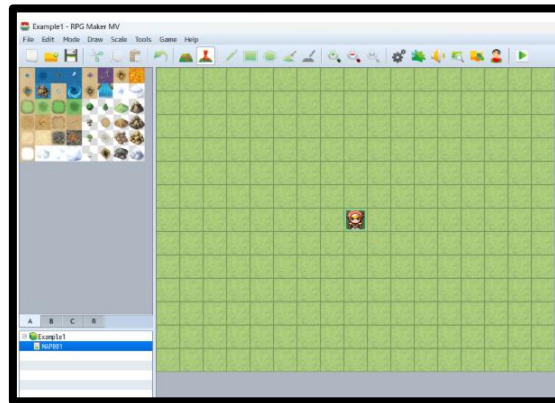


- ♦ **ÉTAPE 5 : Ouvrez RPG Maker, puis cliquez « File » → « New Project ». Donnez un nom au projet (« Name ») et choisissez l'emplacement (« Location ») sur votre ordinateur où vous souhaitez créer le dossier du nouveau projet.**

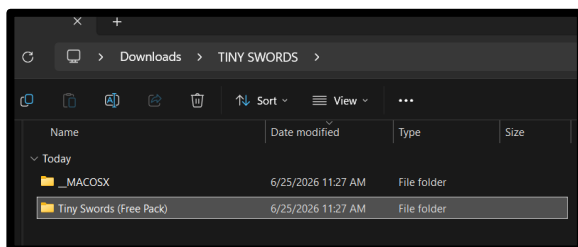




- ♦ **ÉTAPE 6 :** Une fois le tout configuré, **RPG Maker crée automatiquement une structure de dossiers par défaut**, comprenant les ressources intégrées, et **ouvre une carte vierge** sur laquelle vous pouvez commencer à travailler.

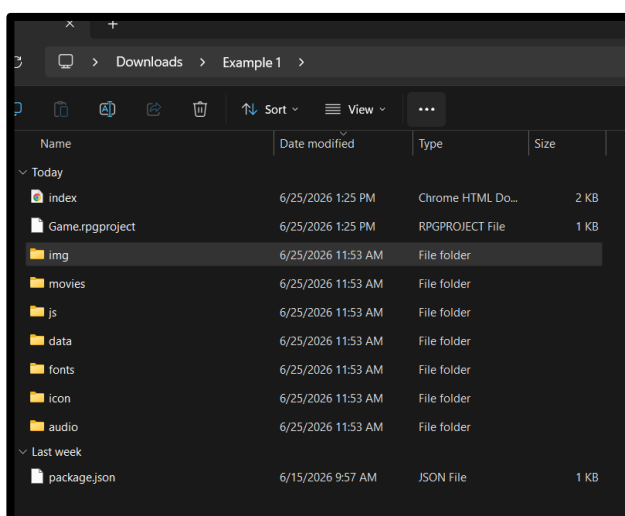


- ♦ **ÉTAPE 7 :** Vous pouvez maintenant **insérer les ressources téléchargées** dans le nouveau projet RPG Maker. Pour ce faire, **ouvrez le sous-dossier « Terrain »** du dossier principal « Tiny Swords (Free Pack) » et **copiez-y les images PNG**.



Name	Date modified	Type	Size
Today			
.DS_Store	6/25/2026 11:26 AM	DS_STORE File	11 KB
Particle FX	6/25/2026 11:27 AM	File folder	
Terrain	6/25/2026 11:27 AM	File folder	
Units	6/25/2026 11:27 AM	File folder	
UI Elements	6/25/2026 11:27 AM	File folder	
Buildings	6/25/2026 11:26 AM	File folder	

Ouvrez le dossier du jeu RPG, puis le dossier « img » et ensuite « **TileSet** » et **collez-y** les images copiées dans le dossier « Terrains ».

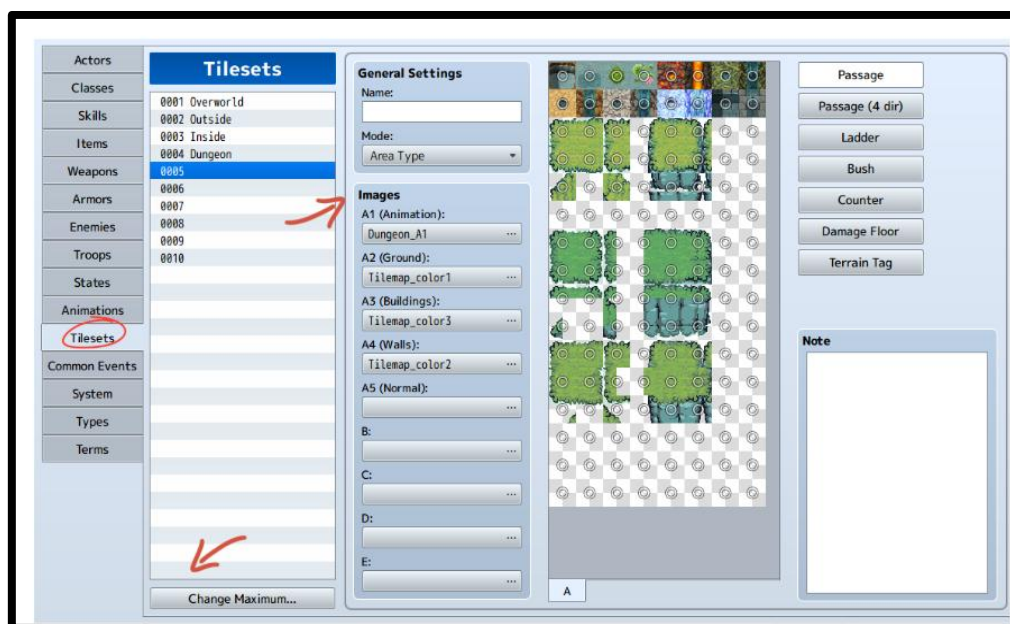
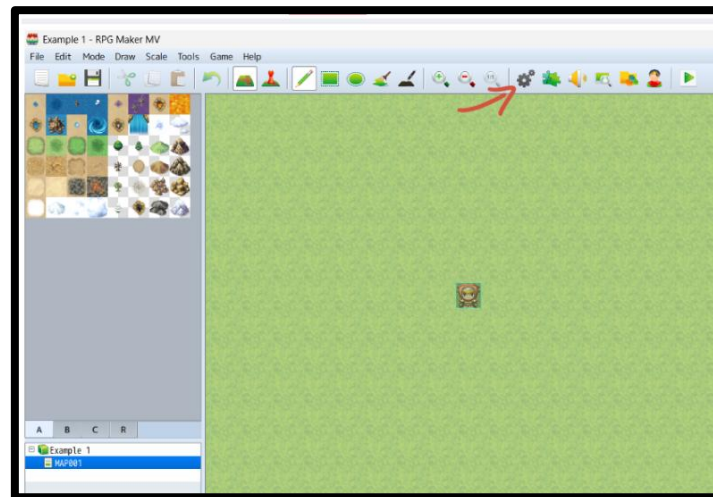


Name	Date modified	Type
Today		
characters	6/25/2026 12:07 PM	File folder
tilesets	6/25/2026 12:06 PM	File folder
pictures	6/25/2026 11:53 AM	File folder
sv_enemies	6/25/2026 11:53 AM	File folder
system	6/25/2026 11:53 AM	File folder
titles1	6/25/2026 11:53 AM	File folder
titles2	6/25/2026 11:53 AM	File folder
battlebacks2	6/25/2026 11:53 AM	File folder
enemies	6/25/2026 11:53 AM	File folder
faces	6/25/2026 11:53 AM	File folder
parallaxes	6/25/2026 11:53 AM	File folder
sv_actors	6/25/2026 11:53 AM	File folder
animations	6/25/2026 11:53 AM	File folder
battlebacks1	6/25/2026 11:53 AM	File folder



De la même manière, pour **ajouter les sprites de personnages « Tiny Swords »** à votre jeu, vous devez **copier les fichiers PNG** contenus dans le dossier « Units » et les **coller dans le dossier « project/img/characters/ »**.

- ♦ **ÉTAPE 8 :** Pour utiliser les images PNG collées dans RPG Maker, ouvrez votre projet RPG Maker et **cliquez sur la roue dentée (« Database »)**.



Cliquez sur l'**onglet « Tileset »**, puis **sur « Change Maximum »** pour ajouter de nouveaux emplacements de tileset vides.

Dans un nouvel emplacement, **sous « Images », vous pouvez désormais associer une des images collées dans le dossier** en cliquant sur « A1 », « A2 » et en **saisissant le nom du fichier PNG copié plus tôt**, et ainsi de suite. Enfin, cliquez sur « Apply », puis sur « OK ».



Après avoir cliqué sur « OK », **vos nouveaux éléments personnalisés sont entièrement chargés dans votre base de données RPG Maker !** Vous pouvez désormais sélectionner vos nouveaux « tiles » dans la palette de l'éditeur et commencer à dessiner votre carte personnalisée ou utiliser vos nouveaux personnages dans des événements.

Même si ces procédures peuvent paraître déroutantes et complexes à première vue, **une fois que vous aurez compris le concept, elles vous permettront d'élargir grandement vos possibilités** lors de la création de jeux vidéo sans codage.

Amusez-vous à explorer et à combiner autant de ressources Itch.io que vous le souhaitez !



Autres ressources pédagogiques et tutoriels

- ◆ Itch.io Official Creator FAQ & Documentation :
<https://itch.io/docs/creators/faq>
- ◆ RPG Maker Web - Official Tutorials : <https://www.rpgmakerweb.com/tutorials>
- ◆ Video Tutorial - Importing Custom Assets in RPG Maker MV :
<https://www.youtube.com/watch?v=xLiwKCCvj40>



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables. Code du projet : KA220-YOU-000286883