

Canva



Thématique : Conception graphique, narration, création de contenu visuel et développement multimédia



Moteur de jeu : Tous types



Lien : <https://www.canva.com/>



Pourquoi et quand utiliser cette ressource

Canva est une plateforme de création graphique en ligne qui permet aux utilisateurs de créer du contenu visuel grâce à une interface intuitive de type « glisser-déposer ». Elle est particulièrement utile pendant la phase de conception de jeux éducatifs, lorsque les créateurs doivent développer des **éléments visuels, des storyboards, des personnages, des infographies, des présentations et des supports promotionnels**.

Dans le cadre de jeux éducatifs, Canva peut servir à concevoir **des interfaces de jeu, des infographies pédagogiques, des scènes de dialogue, des cartes, des badges, des certificats et des supports d'apprentissage visuels**. Sa vaste bibliothèque de modèles permet aux utilisateurs sans expérience en conception graphique de créer des ressources d'aspect professionnel.

Les professionnels de l'éducation et du secteur de la jeunesse qui sont éligibles et qui travaillent dans des écoles ou des établissements d'enseignement peuvent s'inscrire à **Canva for Education** : cela leur offre un accès gratuit à des fonctionnalités premium telles que des modèles avancés, des ressources multimédias, des outils de collaboration et des fonctionnalités adaptées à la salle de classe.



L'utilisation de Canva aide les professionnels de l'éducation et du secteur de la jeunesse, ainsi que les jeunes adultes, à transformer des concepts éducatifs en supports visuels attrayants, qui peuvent ensuite être intégrés à Genially, à RPG Maker MV ou à d'autres plateformes de développement de jeux.



Points forts

- ◆ Interface « glisser-déposer » facile à utiliser.
- ◆ Des milliers de modèles et d'éléments graphiques gratuits.
- ◆ Permet de créer des designs en collaboration.
- ◆ Pas d'expérience en conception graphique nécessaire.
- ◆ Permet de créer des images, des présentations, des vidéos et des infographies.
- ◆ Fonctionne dans le cloud et est accessible depuis plusieurs appareils.
- ◆ Pratique pour créer des éléments visuels éducatifs et liés au jeu.
- ◆ Facilite le travail d'équipe et la co-crédation.
- ◆ Intègre des outils assistés par l'IA pour aider à générer ou modifier des images, proposer des suggestions de texte et des idées de design.



Limites

- ◆ La version gratuite offre un accès limité à certains éléments et fonctionnalités qui nécessitent un abonnement premium.
- ◆ Connexion Internet nécessaire.
- ◆ Les designs complexes peuvent nécessiter des outils d'édition supplémentaires.
- ◆ Les options d'exportation peuvent varier selon le type de compte.
- ◆ Les restrictions liées aux droits d'auteur varient selon qu'il s'agit d'éléments gratuits ou premium. Les utilisateurs doivent toujours vérifier les conditions de licence de Canva avant d'exporter ou de diffuser des designs contenant des éléments premium.



Fiche pratique



Comment utiliser cet outil

Canva permet de créer des éléments visuels pour les jeux, y compris des storyboards, des fiches de personnages, des cartes, des infographies, des certificats, des écrans de dialogue et des supports promotionnels. Son approche basée sur des modèles le rend accessible aux débutants et facilite la création de contenu collaborative. Dans les exemples, les utilisateurs créent l'identité visuelle et le storyboard d'un jeu intitulé « **Digital Democracy Quest** », dans lequel les joueurs découvrent la participation démocratique et les valeurs de l'UE.



Guide étape par étape

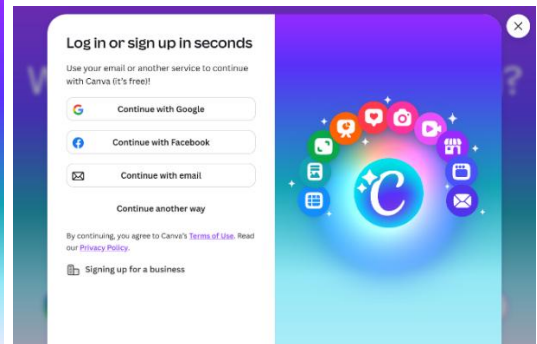
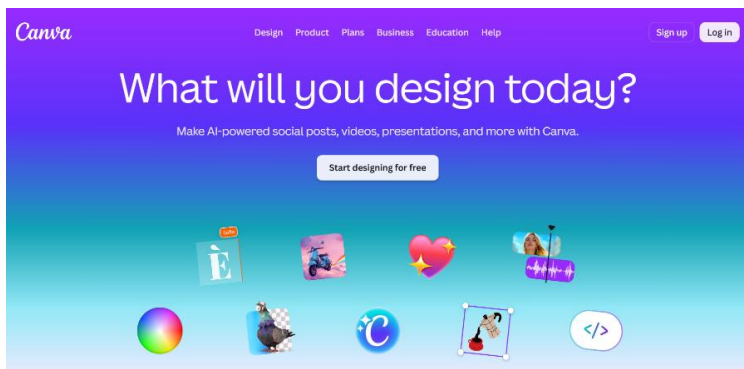
★ ÉTAPE 1 : Créer un compte Canva

Rendez-vous sur Canva, cliquez sur « Sign up » et inscrivez-vous avec une adresse e-mail, un compte Google, un compte Microsoft ou un identifiant Apple.

Une fois inscrit, accédez au tableau de bord Canva où seront stockés tous vos futurs projets de jeux éducatifs.

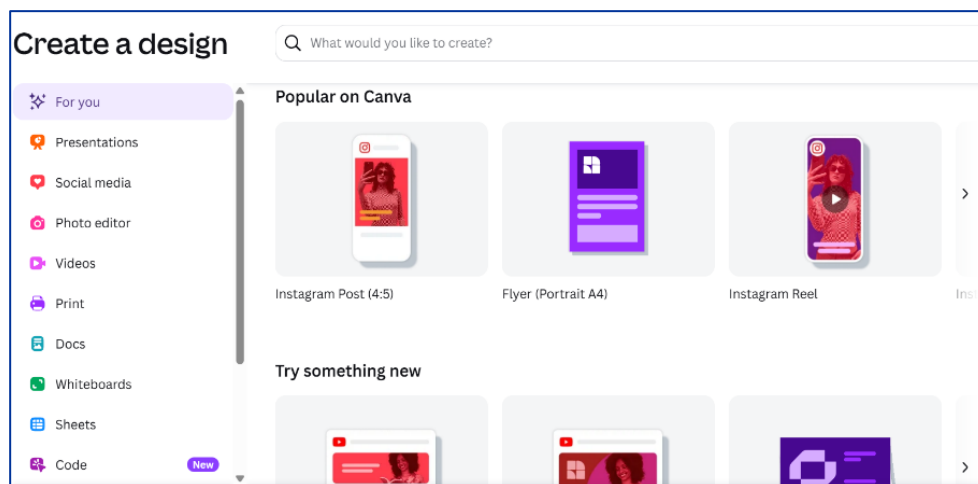
Créer un compte permet de :

- enregistrer tous vos designs ;
- collaborer avec des collègues ou des partenaires de projet ;
- réutiliser des modèles dans de futurs projets ;
- accéder à votre travail depuis différents appareils.



★ ÉTAPE 2 : Créer un nouveau design

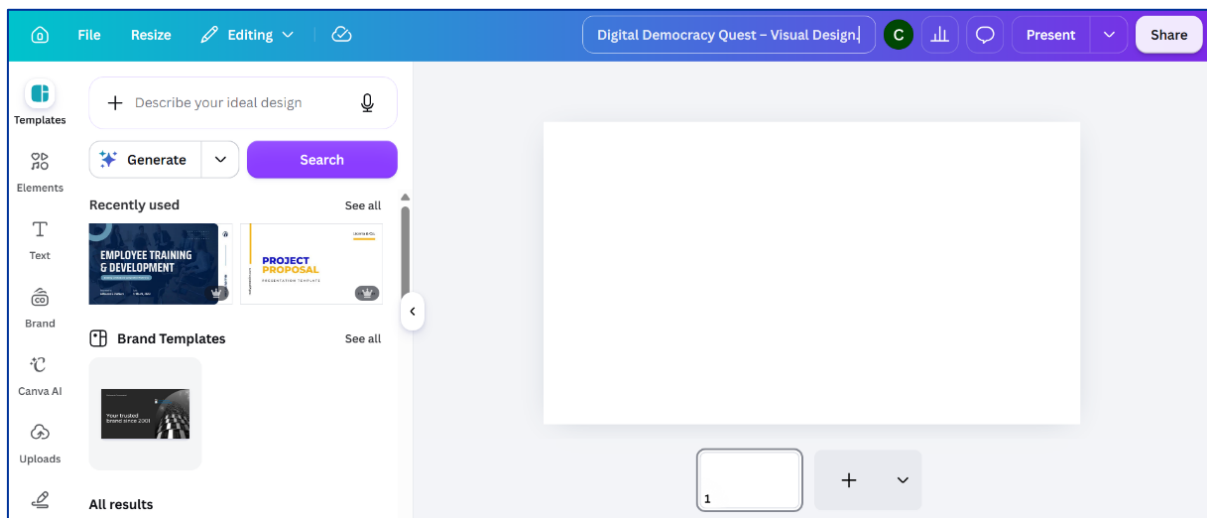
Cliquez à gauche sur « Create a Design » et sélectionnez le format souhaité, tel que « Presentation », « Poster », « Infographic » ou « Custom Size ».



Dans le cas présent, choisissez « **Presentation (16:9)** » : ce format pourra ensuite être exporté et utilisé comme storyboard ou document de conception pour Genially ou RPG Maker MV.

Renommez le projet « **Digital Democracy Quest – Conception visuelle** ».

La création d'un projet dédié permet d'organiser tous les éléments graphiques qui seront produits pendant le développement du jeu.



✦ ÉTAPE 3 : Concevoir l'identité visuelle du jeu

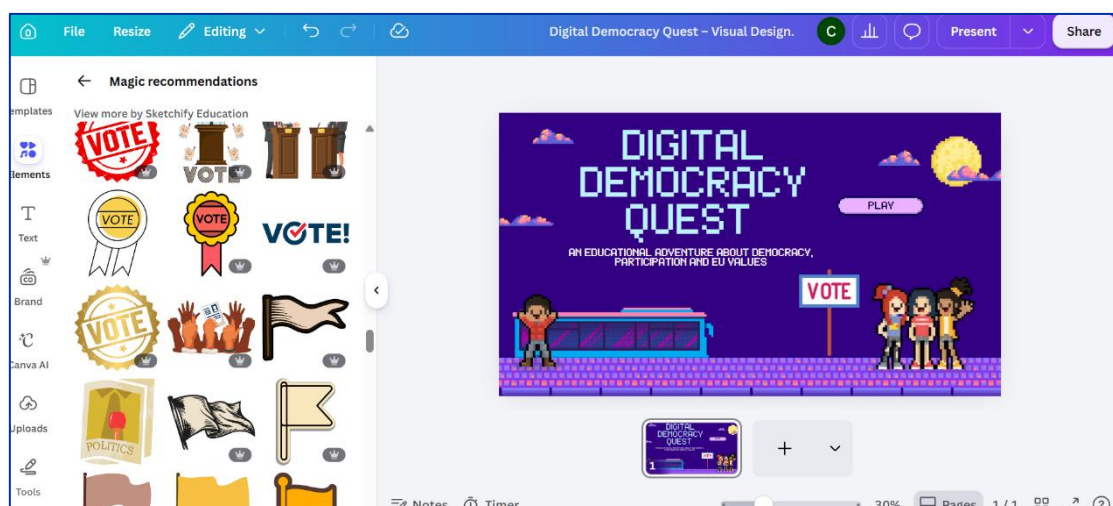
Choisissez un modèle éducatif épuré. Vous pouvez également parcourir la bibliothèque de modèles de Canva et choisir un design adapté à votre projet de jeu éducatif.

Personnalisez-le en ajoutant un titre et un sous-titre : « **Digital Democracy Quest** : Une aventure éducative sur la démocratie, la participation et les valeurs de l'UE ».

Insérez :

- une palette de couleurs inspirée de l'UE (par exemple, bleu, jaune, blanc) ;
- des icônes représentant le vote, le dialogue et la citoyenneté ;
- un arrière-plan simple représentant une ville européenne.

Cette première diapositive deviendra l'identité visuelle et la page de couverture du jeu.





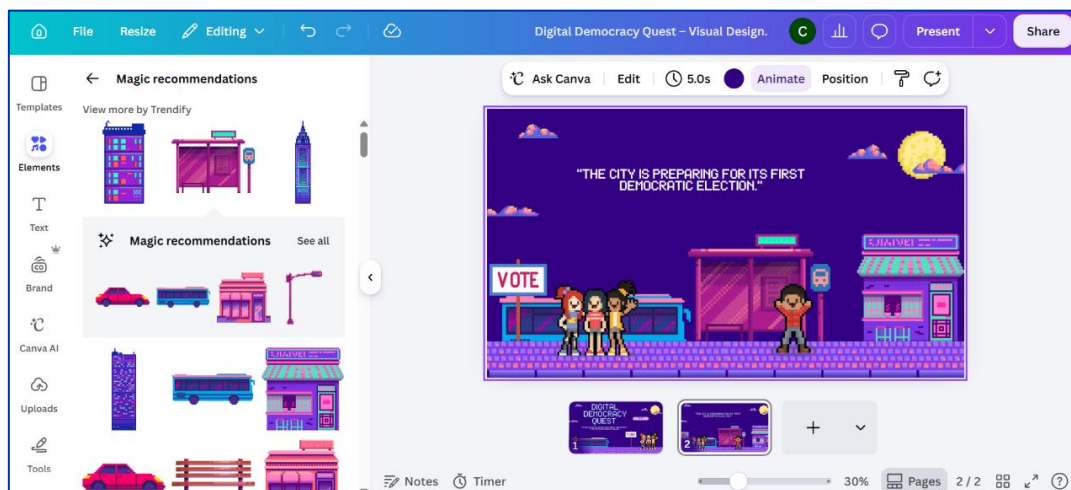
✦ ÉTAPE 4 : Créer le storyboard

Dupliquez la première diapositive. Transformez chaque diapositive en une scène du jeu.

Exemple :

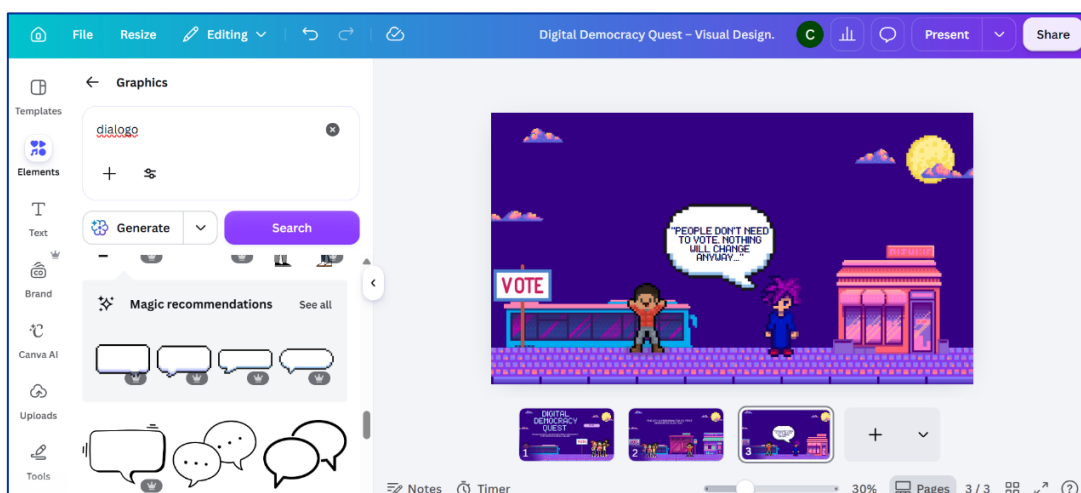
Scène 1 : Arrivée dans la ville

- Image : place d'une ville européenne
- Texte : « La ville se prépare pour sa première élection démocratique. »
- Objectif d'apprentissage : Comprendre pourquoi les élections sont importantes.



Scène 2 : Rencontre avec le Manipulateur

- Image : personnage mystérieux
- Dialogue : « Les gens n'ont pas besoin de voter. De toute façon, rien ne changera... »
- Objectif d'apprentissage : Reconnaître la désinformation.

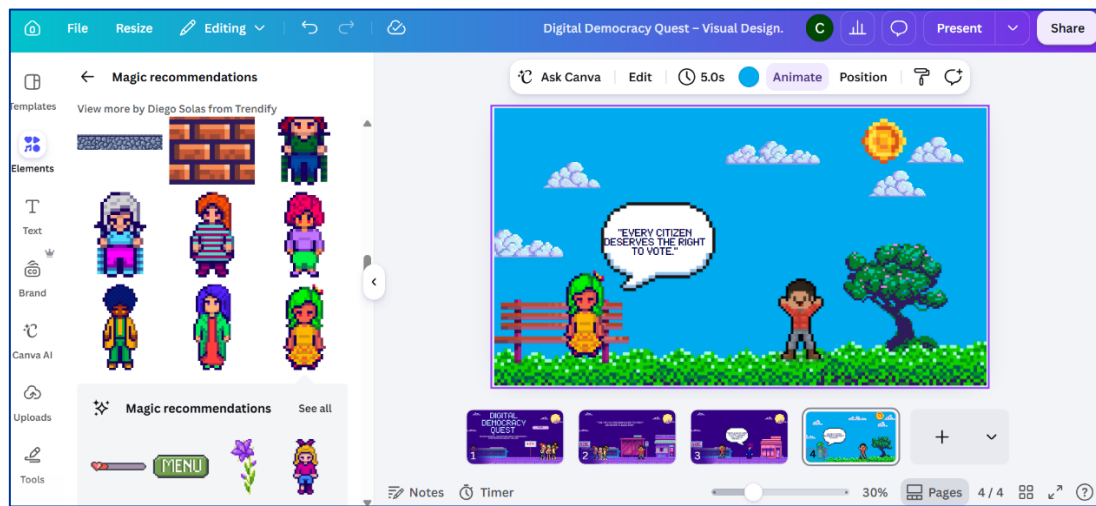




Scène 3 : Rencontre avec la Suffragette

- Image : personnage historique
- Dialogue : « Chaque citoyen mérite le droit de vote. »
- Objectif d'apprentissage : Comprendre l'égalité du droit de vote.

Le storyboard permet d'organiser visuellement la narration avant de commencer le développement du jeu.



✦ ÉTAPE 5 : Créer les éléments du jeu

Canva peut être utilisé pour créer une grande variété d'éléments visuels qui enrichissent à la fois l'expérience éducative et l'expérience de jeu. Organiser ces éléments avant le développement facilitera la création du jeu.

Créez des pages ou des dossiers distincts pour différentes catégories d'éléments, par exemple :

Fiches de personnages

- Personnage principal (héros)
- Personnages secondaires (PNJ)
- Antagonistes
- Personnages historiques
- Fiches de profil des personnages

Éléments de l'interface utilisateur (UI)

- Boutons (Démarrer, Continuer, Quitter, Réessayer)
- Menus
- Icônes de navigation
- Boîtes de dialogue
- Barres de progression



- Notifications de réussite

Objets à collecter

- Clés
- Cartes
- Lettres
- Livres
- Badges
- Certificats

Environnement & éléments décoratifs

- Arrière-plans
- Bâtiments
- Arbres et végétation
- Mobilier
- Panneaux de signalisation
- Objets décoratifs
- Drapeaux et bannières

Ressources éducatives

- Infographies
- Fiches d'information
- Cartes
- Frises chronologiques

Icônes de jeu

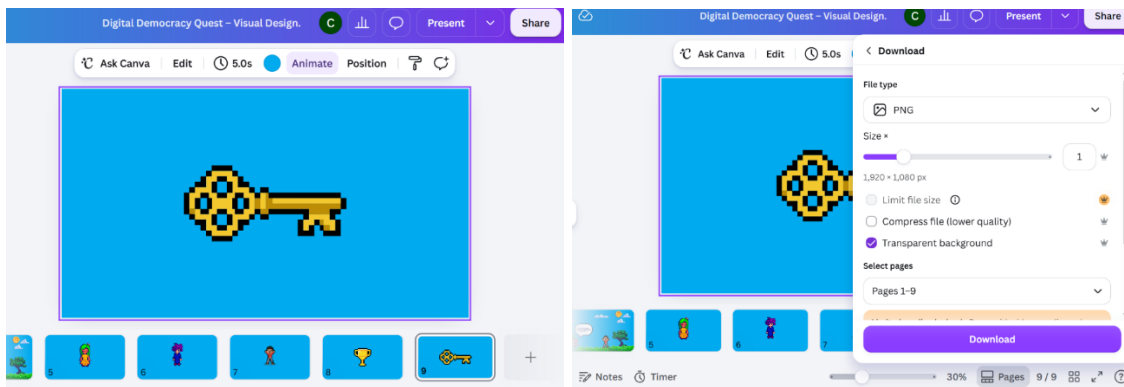
- Icônes d'inventaire
- Icônes de mission
- Symboles de vote
- Icônes liées à la démocratie
- Symboles d'avertissement et d'information

Éléments multimédias et animés

Bien que Canva ne soit pas un logiciel d'animation pour jeux vidéo, il permet de créer des éléments animés simples, tels que :

- Titres animés
- Icônes en mouvement
- Transitions animées
- GIF pour des présentations interactives

Chaque élément peut être exporté au format PNG et importé dans RPG Maker ou Genially.



✦ ÉTAPE 6 : Concevoir une infographie

Créez une infographie simple expliquant « **Comment fonctionne la démocratie** ».

Incluez : Citoyens, Candidats, Campagne, Vote, Dépouillement et Résultats. Utilisez des icônes, des flèches et un code couleur. Cette infographie pourrait apparaître dans le jeu éducatif en tant que ressource d'apprentissage.



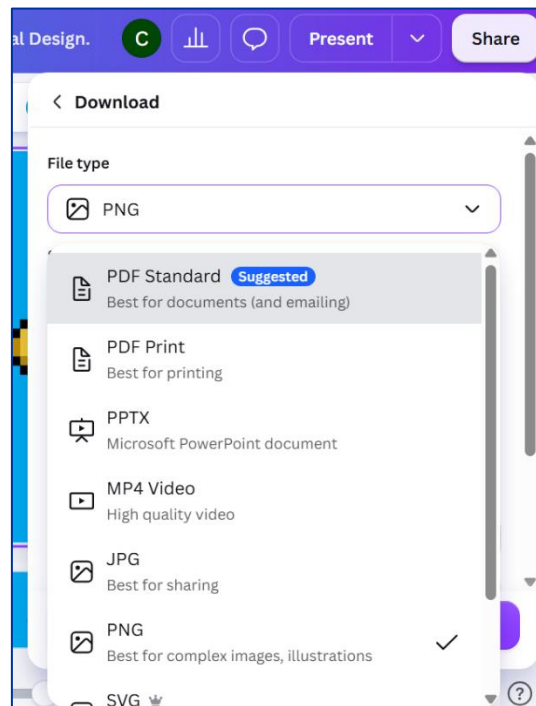
✦ ÉTAPE 7 : Partager et exporter

Cliquez sur « **Share** ». Invitez vos collaborateurs à commenter ou à modifier le design.

Exportez le contenu aux formats PNG, PDF ou JPG.



Les éléments graphiques exportés peuvent désormais être importés dans Genially ou RPG Maker MV.



Autres ressources pédagogiques et tutoriels

- ◆ Canva Design Platform : <https://www.canva.com>
- ◆ Canva Design School : <https://www.canva.com/designschool>
- ◆ Canva Help Centre : <https://www.canva.com/help>
- ◆ YouTube Canva Tutorials : <https://www.youtube.com/watch?v=V9LlRF6EbyY>



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables. Code du projet : KA220-YOU-000286883