

CraftPix



Thématique : Ressources multimédia, icônes d'interface utilisateur et éléments graphiques 2D



Moteur de jeu : Tous types



Lien : <https://craftpix.net>



Pourquoi et quand utiliser cette ressource

CraftPix est une boutique en ligne qui propose des éléments de jeu en 2D de haute qualité, gratuits et premium, notamment des icônes d'interface utilisateur (UI), des sprites, des ensembles de tuiles (« tilesets »), des éléments d'interface graphique (GUI), des graphismes de personnages et des arrière-plans. Elle est particulièrement utile lors des phases de conception visuelle et de développement de jeux vidéo éducatifs.

Dans le cadre de jeux éducatifs sur les valeurs européennes, CraftPix permet de trouver des icônes d'UI et des éléments graphiques prêts à l'emploi qui améliorent la qualité visuelle du jeu sans nécessiter de compétences en conception graphique.

L'utilisation de CraftPix permet aux professionnels de l'éducation et du secteur de la jeunesse, ainsi qu'aux jeunes adultes, d'accéder à des graphismes de jeu de qualité professionnelle sans avoir à les créer de zéro. La plateforme propose une section dédiée aux éléments gratuits en plus du contenu premium. Tous les éléments peuvent être utilisés sans restriction dans des projets commerciaux.



Points forts

- Propose une vaste collection d'éléments gratuits pour des jeux en 2D, notamment des icônes d'UI, des sprites et des tilesets.
- Les éléments sont proposés aux formats PNG et PSD standards, compatibles avec la plupart des moteurs de jeu.
- Aucune restriction d'utilisation dans les projets commerciaux, grâce à une licence libre de droits.
- Les éléments peuvent être utilisés dans un nombre illimité de projets.
- Les graphismes sont conçus par des professionnels, avec un style visuel cohérent au sein de chaque pack.
- Compatible avec les moteurs de jeu populaires tels que RPG Maker, Unity, Construct et GameMaker Studio.
- Mises à jour régulières avec l'ajout fréquent de nouveaux packs d'éléments.
- Les éléments sont personnalisables à l'aide d'outils de retouche d'images tels qu'Adobe Photoshop ou GIMP.



Limites

- De nombreux packs d'éléments sont payants, tandis que les options gratuites offrent un choix plus limité en termes de variété.
- Les éléments gratuits ne répondent pas toujours à tous les besoins visuels spécifiques d'un projet.
- Mélanger des éléments provenant de différents packs peut entraîner des incohérences visuelles.
- Une connexion Internet est nécessaire pour parcourir et télécharger les éléments.
- La personnalisation des éléments nécessite des compétences de base en retouche d'images.



Fiche pratique



Comment utiliser cet outil

CraftPix peut être utilisé comme bibliothèque d'éléments visuels pour rechercher et télécharger des graphismes de jeux en 2D pendant la phase de développement de jeux vidéo éducatifs. Les utilisateurs parcourent différentes catégories, telles que les icônes, les sprites, les éléments GUI, les tilesets, les arrière-plans et les kits de jeu complets.

Dans les projets de jeux éducatifs, CraftPix offre des éléments visuels prêts à l'emploi qui renforcent l'aspect professionnel du jeu. Les icônes d'UI, les boutons, les menus et les barres de vie contribuent à une expérience utilisateur soignée.



Guide étape par étape

★ ÉTAPE 1 : Accéder au site de CraftPix

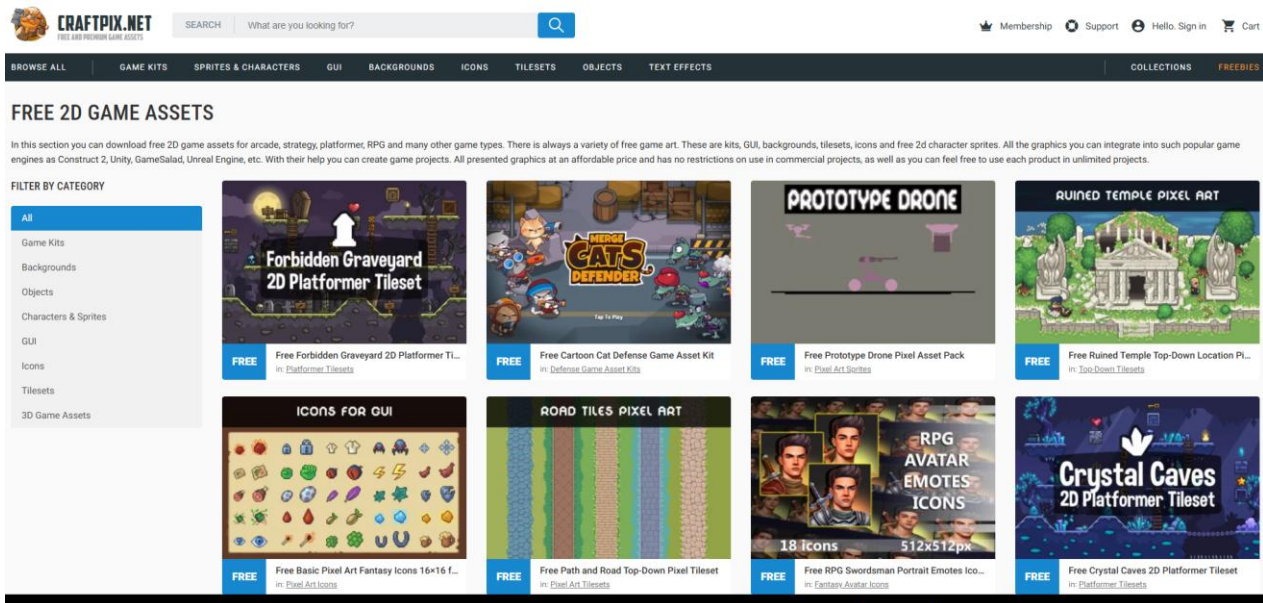
Rendez-vous sur le site de CraftPix à l'adresse craftpix.net dans n'importe quel navigateur web. Vous pouvez parcourir le catalogue sans vous inscrire. Pour télécharger des éléments gratuits, créez un compte gratuit avec votre adresse e-mail. La création d'un compte gratuit permet aux utilisateurs de télécharger des packs d'éléments gratuits et de gérer leur historique de téléchargements. La section gratuite comprend une variété d'icônes d'UI, de sprites, de tilesets et d'autres graphismes de jeu.

★ ÉTAPE 2 : Parcourir la section des éléments gratuits

Une fois connecté, ouvrez la section « **Freebies** » dans le menu du haut pour parcourir tous les packs d'éléments gratuits. CraftPix organise ses éléments en catégories telles que les icônes, les sprites, les tilesets, les GUI, les arrière-plans et les kits de jeu complets.



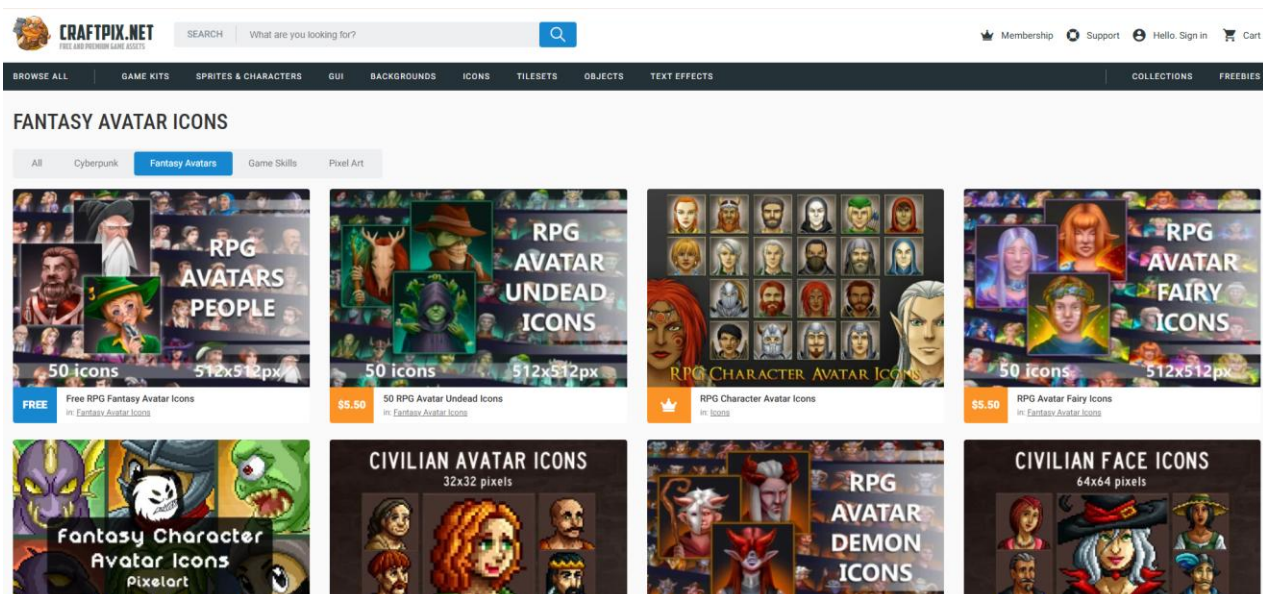
Chaque page de pack d'éléments comprend des aperçus de tous les graphismes inclus.



✦ ÉTAPE 3 : Recherche des icônes d'UI et des graphismes de jeux

Utilisez les filtres par catégorie et la fonction de recherche pour trouver des types d'éléments visuels spécifiques. Les icônes d'UI sont dans la catégorie « Icons » ; les éléments d'interface de jeu sont dans la section « GUI ».

La page du pack liste aussi le contenu exact, les dimensions et les formats des fichiers inclus, afin de savoir précisément ce que vous obtiendrez avant de lancer le téléchargement.





✦ ÉTAPE 4 : Obtenir un aperçu et télécharger les packs d'éléments

Cliquez sur un pack d'éléments pour afficher son contenu complet, y compris les aperçus et la description de tous les éléments inclus. Pour les packs gratuits, cliquez sur le bouton « Download » pour enregistrer l'archive ZIP.

Vous pouvez également combiner les filtres de catégorie avec le champ de recherche pour réduire rapidement le catalogue et trouver exactement le type d'élément dont vous avez besoin.

Télécharger des packs complets garantit une cohérence visuelle, car tous les éléments d'un même pack partagent le même style graphique et la même palette de couleurs.

[Home Page](#) / [Icons](#) / [Pixel Art Icons](#)

[# pixelart](#)

[# retro](#)

[# rpg](#)

FREE BASIC PIXEL ART FANTASY ICONS 16×16 FOR UI



✦ ÉTAPE 5 : Extraire et organiser les éléments téléchargés

Après le téléchargement, extrayez l'archive ZIP dans un dossier de votre projet. Chaque pack contient généralement les éléments graphiques au format PNG, souvent accompagnés de fichiers sources modifiables et d'un fichier de licence.

Une bibliothèque d'éléments bien organisée permet de gagner du temps et facilite la collaboration.



✦ ÉTAPE 6 : Intégrer les éléments dans le projet de jeu

Une fois les éléments téléchargés et extraits, ils peuvent être importés dans l'outil de développement du jeu. Dans RPG Maker MV, les images d'icônes peuvent être placées dans le dossier img/system. Dans Genially, les images peuvent être importées en tant qu'éléments interactifs.

Il est essentiel de tester les éléments visuels dans l'environnement du jeu afin de vérifier que les icônes s'affichent correctement à la taille souhaitée.

✦ ÉTAPE 7 : Personnaliser les éléments si nécessaire

Les éléments de CraftPix sont fournis au format PNG, et de nombreux packs comprennent également des fichiers sources PSD qui peuvent être modifiés dans Adobe Photoshop, GIMP ou d'autres logiciels de retouche graphique. Des opérations de personnalisation simples, telles que le redimensionnement des icônes ou l'ajustement des couleurs, peuvent être réalisées à l'aide d'outils gratuits comme GIMP ou l'éditeur en ligne Photopea.

La personnalisation des éléments permet de créer une identité visuelle unique pour le jeu éducatif tout en conservant une apparence professionnelle.



Autres ressources pédagogiques et tutoriels

- ◆ CraftPix: 2D game assets store and free game graphics : <https://craftpix.net>
- ◆ Free 2D game assets section on CraftPix : <https://craftpix.net/freebies/>
- ◆ CraftPix game assets sur Itch.io : <https://free-game-assets.itch.io/>



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables. Code du projet : KA220-YOU-000286883