



« Green Horizons » : Construire l'avenir



Thème principal et valeur européenne

- ◆ **Thèmes principaux** : Le Pacte vert pour l'Europe : concilier croissance économique, responsabilité environnementale et justice climatique
- ◆ **Valeurs européennes** : Durabilité, solidarité et responsabilité



Objectifs pédagogiques

- ✓ Expliquer la finalité et les objectifs à long terme du Pacte vert pour l'Europe.
- ✓ Identifier les principales mesures du Pacte vert et les enjeux environnementaux, économiques et sociaux auxquels elles répondent.
- ✓ Analyser comment les facteurs environnementaux, sociaux, civiques et économiques s'influencent mutuellement.
- ✓ Appliquer une prise de décision durable à des défis communautaires concrets.
- ✓ Évaluer les conséquences à long terme des décisions en matière de développement durable.
- ✓ Concilier des priorités contradictoires lors de la conception de communautés durables.



Présentation du scénario

Nous sommes en 2025 et l'Union européenne a sélectionné la ville du joueur pour qu'elle devienne l'une des premières « Green Horizon Cities », un projet phare démontrant comment les communautés peuvent se développer économiquement tout en atteignant la neutralité climatique et en améliorant la qualité de vie.

En tant que « responsable en chef du développement durable » de la ville nouvellement nommé, le joueur est chargé de façonner son avenir jusqu'en 2050. Grâce à des financements européens, il doit transformer la ville en une ville prospère, résiliente et durable.

Chaque année apporte son lot de nouvelles opportunités et de défis inattendus. De nouvelles technologies apparaissent, les politiques européennes évoluent, les entreprises recherchent des opportunités d'investissement, les phénomènes météorologiques extrêmes se multiplient et les citoyens expriment des priorités changeantes. Les décisions prises par le joueur tout au long de la période influencent chaque aspect de la vie de la ville.

Va-t-il donner la priorité au logement abordable ou aux énergies renouvelables ? Comment va-t-il protéger la biodiversité tout en permettant à la ville de s'étendre ? Doit-il accueillir de nouvelles usines si celles-ci créent des emplois mais augmentent les émissions ? Peut-il veiller à ce que les personnes touchées par la transition écologique ne soient pas laissées pour compte ?

Chaque décision affecte et façonne l'avenir de la ville. D'ici 2050, la ville deviendra le reflet vivant de l'équilibre ou du déséquilibre que le joueur aura créé entre croissance économique, responsabilité environnementale, conscience sociale et justice climatique.



Tâches et mécaniques principales

- ◆ **Évolution temporelle** : le jeu se déroule de 2025 à 2050. Chaque défi correspond à un saut dans le temps de quelques années et implique des mécanismes différents. De nouvelles technologies, des opportunités de financement et des crises environnementales apparaissent au fil du temps, amenant le joueur à relever des défis variés.
- ◆ **Urbanisme** : le joueur construit différents quartiers et bâtiments dans les environs en sélectionnant des projets et des services spécifiques qui

façonnent l'avenir de la ville (parcs solaires, parcs éoliens, logements sociaux, bus électriques, véloroutes, centres de recyclage, parcs industriels verts, pôles d'innovation, réseaux énergétiques intelligents, forêts urbaines, etc.).

- ◆ **Gestion des ressources** : le temps passe et le joueur doit désormais gérer de nouveaux besoins avec des ressources limitées, telles que le budget, les crises économiques, l'approvisionnement énergétique, la croissance démographique, le soutien de la population et la qualité de l'environnement. Chaque investissement implique des compromis.
- ◆ **Cartes « événements dynamiques »** : des événements imprévus obligent le joueur à s'adapter à diverses situations et à prendre des décisions pour relever les défis (vague de chaleur, sécheresse, inondations, crise des prix de l'énergie, essor des véhicules électriques, percée technologique dans le domaine du numérique, manifestations publiques, perte de biodiversité, fermeture d'usines, forte croissance démographique).
- ◆ **Décisions politiques** : au fil des années, le joueur doit désormais modifier les politiques à l'échelle de la ville (développer les énergies renouvelables, instaurer un péage urbain, protéger les habitats naturels, rénover les bâtiments publics, investir dans des entreprises de l'économie circulaire, améliorer les transports en commun, soutenir l'agriculture locale, lancer des programmes de reconversion professionnelle). Chaque politique affecte simultanément plusieurs indicateurs.
- ◆ **Tableau de bord de la ville** : entre chaque défi, le joueur peut suivre divers aspects de l'impact environnemental et socio-économique de la ville (émissions de CO₂, qualité de l'air, biodiversité, sécurité énergétique, résilience climatique, emploi, croissance économique, accessibilité au logement, bien-être de la population). À la fin du jeu, en 2050, le joueur reçoit un rapport complet sur le développement durable indiquant dans quelle mesure la ville a atteint les objectifs du Pacte vert pour l'Europe.

◆ Différentes fins possibles en fonction des choix du joueur :

- **Pionnière écologique** : la ville devient l'une des communautés durables de premier plan en Europe, alliant prospérité économique, protection de l'environnement et équité sociale.
- **Progrès équilibré** : la plupart des objectifs du Pacte vert ont été atteints, même si certains défis subsistent pour les générations futures.
- **Essor économique** : la croissance économique rapide a créé des emplois, mais la pollution, la perte de biodiversité et les risques climatiques menacent la prospérité à long terme.
- **Retard** : une mauvaise planification et des décisions à court terme font que la ville est confrontée à la dégradation de l'environnement, à la hausse des coûts et à la baisse de la qualité de vie.



Rôle du joueur

Le joueur incarne le responsable en chef du développement durable d'une toute nouvelle ville européenne. Plutôt que de contrôler chaque aspect de la ville, il coordonne son développement à long terme en sélectionnant des projets, en réagissant aux imprévus et en décidant de l'affectation des investissements publics. Son rôle consiste à créer une ville qui reste prospère tout en réduisant son impact sur l'environnement et en veillant à ce que les bénéfices de la transition écologique soient répartis équitablement entre tous les citoyens.



Profils des PNJ

Nom	Rôle dans l'histoire et fonction dans le gameplay	Traits de personnalité
Mairesse Elena Rossi	Mairesse de la ville, approuve les investissements et attend des résultats concrets, donne des orientations sur les politiques du Pacte vert pour l'Europe	Ambitieuse, pragmatique

Dre Aisha Khan	Scientifique spécialiste de l'environnement expliquant les impacts écologiques des décisions clés	Analytique, calme
Lucas Berger	Directeur d'une entreprise industrielle envisageant des investissements verts	Pragmatique, prudent
Eva Stankov	Fondatrice d'une start-up spécialisée dans les technologies propres	Créative, optimiste
Mako Basonki	Salarié du secteur de l'énergie traditionnelle, préoccupé par l'emploi	Honnête, réaliste
Sophie Gustav	Jeune militante pour le climat représentant les jeunes générations	Passionnée, déterminée
Clara Dubois	Présidente d'une association de quartier, représentante et porte-parole des citoyens	Empathique, soucieuse de la communauté



Options de dialogue, choix et conséquences

Dialogue ou dilemme	Options disponibles (2 à 3)	Conséquences à court et à long terme
La demande d'électricité de la ville augmente en raison de la croissance démographique.	○ Construire un grand parc solaire. ○ Développer l'énergie éolienne. ○ Continuer à compter sur les combustibles fossiles. ○ Investir dans une combinaison de sources renouvelables	À court terme : coûts de construction variables, adhésion du public variable, évolution de la fiabilité de l'approvisionnement énergétique. À long terme : émissions de CO₂, indépendance énergétique.
Une entreprise souhaite construire une grande usine de	○ Donner son accord immédiatement.	Trouver un équilibre entre l'emploi, l'investissement,

production à proximité.	○ Imposer des normes environnementales strictes. ○ Rejeter le projet. ○ Négocier une production plus écologique en échange d'un soutien financier.	la pollution, l'innovation et l'opinion publique
Plusieurs étés de chaleur extrême affectent les citoyens vulnérables.	○ Planter des milliers d'arbres. ○ Construire des centres de rafraîchissement. ○ Moderniser les bâtiments. ○ Investir dans toutes ces mesures tout en réduisant les dépenses ailleurs.	Impacts différents sur la santé, les coûts, l'adaptation au changement climatique et le bien-être de la population
Les industries du charbon et du gaz sont en déclin.	○ Créer des programmes de reconversion professionnelle. ○ Offrir un soutien financier temporaire. ○ Attirer des industries plus écologiques. ○ Retarder la transition.	Impacts différents sur le chômage, les émissions, la résilience économique et l'équité sociale



Résumé, débriefing et questions de réflexion

- ◆ Quel est l'objectif principal du Pacte vert pour l'Europe ?
- ◆ Quel investissement a eu le plus grand impact à long terme sur ta ville ?
- ◆ Comment tes choix ont-ils influencé à la fois l'environnement et l'économie ?
- ◆ Pourquoi le concept de « Transition juste » est-il important ?
- ◆ Quel objectif du Pacte vert s'est avéré le plus difficile à atteindre ?

- ◆ Comment le changement climatique a-t-il influencé ta planification à long terme ?
- ◆ Quelles initiatives du Pacte vert pourraient, de manière réaliste, améliorer ta communauté ?



Références et ressources supplémentaires

- ✦ European Commission. (2019). The European Green Deal.
https://commission.europa.eu/strategy-and-policy/priorities-2019-2024/european-green-deal_en
- ✦ European Commission. (2021). Fit for 55: Delivering on the proposals.
https://commission.europa.eu/topics/climate-action/delivering-european-green-deal/fit-55-delivering-proposals_en
- ✦ European Commission. (2020). Circular Economy Action Plan.
https://environment.ec.europa.eu/strategy/circular-economy-action-plan_en
- ✦ European Commission. (2020). Biodiversity Strategy for 2030.
https://environment.ec.europa.eu/strategy/biodiversity-strategy-2030_en
- ✦ European Commission. (2021). A Just Transition Mechanism: making sure no one is left behind. https://commission.europa.eu/strategy-and-policy/priorities-2019-2024/european-green-deal/finance-and-green-deal/just-transition-mechanism_en



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables. **Code du projet : KA220-YOU-000286883**