

Canva



Area tematica: Progettazione grafica, storytelling, creazione di contenuti visivi e sviluppo multimediale



Motore di gioco: qualsiasi



Link: <https://www.canva.com/>



Perché e quando utilizzare questa risorsa

Canva è una piattaforma online di progettazione grafica che consente agli utenti di creare contenuti visivi tramite un'interfaccia intuitiva di tipo "drag-and-drop". È particolarmente utile durante la fase di progettazione dello sviluppo di giochi didattici, in cui i creatori devono realizzare **elementi visivi, storyboard, personaggi, infografiche, presentazioni e materiale promozionale**.

Nel contesto dei giochi didattici, Canva può essere utilizzato per progettare **interfacce di gioco, infografiche didattiche, scene di dialogo, mappe, badge, certificati e materiali didattici visivi**. La sua vasta libreria di modelli consente agli utenti senza esperienza di grafica di creare risorse dall'aspetto professionale.

Gli educatori e gli operatori giovanili idonei che lavorano con scuole o istituzioni educative possono richiedere l'accesso a **Canva for Education**, che offre l'accesso gratuito a funzionalità premium quali modelli avanzati, risorse multimediali, strumenti di collaborazione e funzionalità adatte all'uso in classe.

L'utilizzo di Canva aiuta educatori, operatori giovanili e giovani a trasformare concetti educativi in materiali visivi coinvolgenti che possono essere



successivamente integrati in Genially, RPG Maker MV o altre piattaforme di sviluppo di giochi.



Punti di forza

- ◆ Interfaccia intuitiva con funzione "trascina e rilascia".
- ◆ Migliaia di modelli ed elementi grafici gratuiti.
- ◆ Supporta la progettazione collaborativa.
- ◆ Non è richiesta alcuna esperienza di progettazione grafica.
- ◆ Consente la creazione di immagini, presentazioni, video e infografiche.
- ◆ Basato sul cloud e accessibile da più dispositivi.
- ◆ Utile per la creazione di risorse visive a scopo didattico e legate ai giochi.
- ◆ Facilita il lavoro di squadra e la co-creazione.
- ◆ Strumenti integrati assistiti dall'intelligenza artificiale per aiutare a generare o modificare immagini, suggerimenti di testo e idee di progettazione.



Limiti

- ◆ La versione gratuita offre un accesso limitato ad alcune risorse e funzionalità, per le quali è necessario un abbonamento premium.
- ◆ È necessaria una connessione a Internet.
- ◆ La versione gratuita offre un accesso limitato ad alcune risorse.
- ◆ I progetti complessi potrebbero richiedere strumenti di modifica aggiuntivi.
- ◆ Le opzioni di esportazione possono variare a seconda del tipo di account.
- ◆ Le restrizioni relative al copyright variano a seconda che si tratti di risorse gratuite o premium. Gli utenti devono sempre verificare i termini di licenza di Canva prima di esportare o distribuire progetti contenenti elementi premium.



Scheda didattica



Come utilizzare questo strumento

Canva può essere utilizzato per creare risorse visive per i giochi, tra cui storyboard, schede dei personaggi, mappe, infografiche, certificati, schermate di dialogo e materiale promozionale. Il suo approccio basato su modelli lo rende accessibile ai principianti e favorisce la creazione collaborativa di contenuti. Negli esempi, gli utenti creano l'identità visiva e lo storyboard per un gioco intitolato **“Digital Democracy Quest”**, in cui i giocatori imparano a conoscere la partecipazione democratica e i valori dell'UE.



Guida passo dopo passo

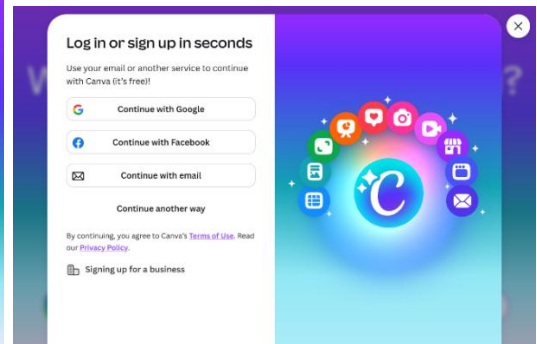
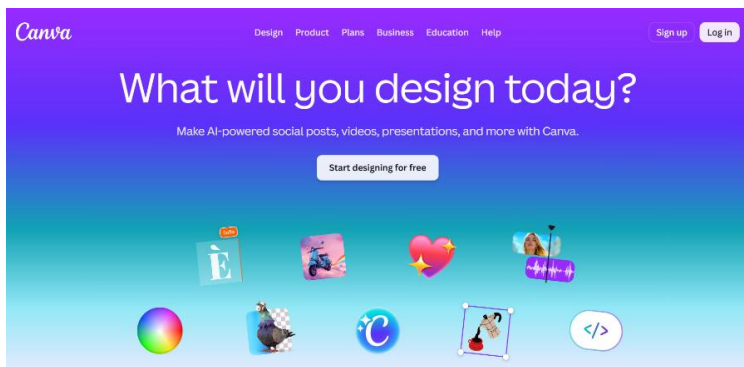
★ STEP 1: Crea un account su Canva

Visita Canva, clicca su “Registrati” e crea un account utilizzando un indirizzo e-mail, un account Google, un account Microsoft o un Apple ID.

Una volta registrato, accedi alla dashboard di Canva, dove verranno salvati tutti i tuoi futuri progetti di giochi didattici.

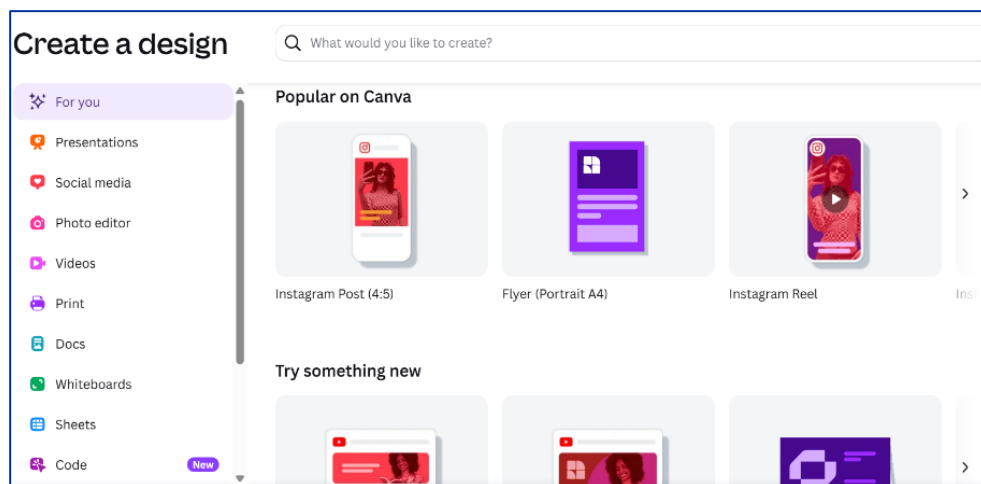
La creazione di un account ti permette di:

- salvare tutti i tuoi progetti;
- collaborare con colleghi o partner di progetto;
- riutilizzare i modelli in progetti futuri;
- accedere al tuo lavoro da diversi dispositivi.



★ STEP 2: Crea un nuovo progetto

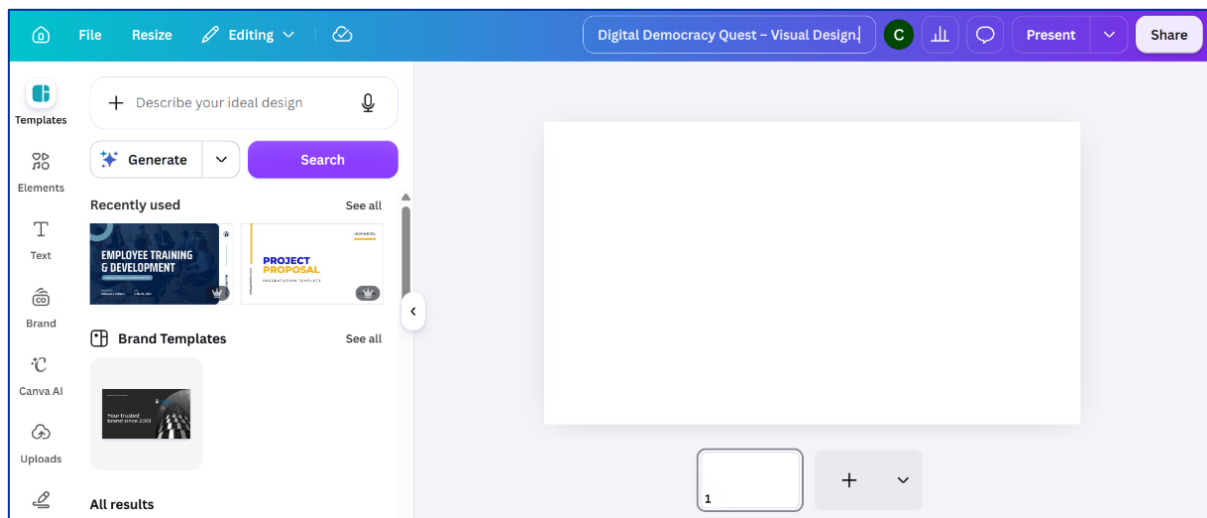
Clicca su “Crea un progetto” a sinistra e seleziona il formato desiderato, ad esempio Presentazione, Poster, Infografica o Dimensioni personalizzate.



In questo caso, seleziona **Presentazione (16:9)** poiché questo formato potrà essere successivamente esportato e utilizzato come storyboard o documento di progettazione per Genially o RPG Maker MV.

Rinomina il tuo progetto: **Digital Democracy Quest – Visual Design.**

La creazione di un progetto dedicato aiuta a organizzare tutte le risorse grafiche che verranno prodotte durante lo sviluppo del gioco.



✦ STEP 3: Progettare l'identità visiva del gioco

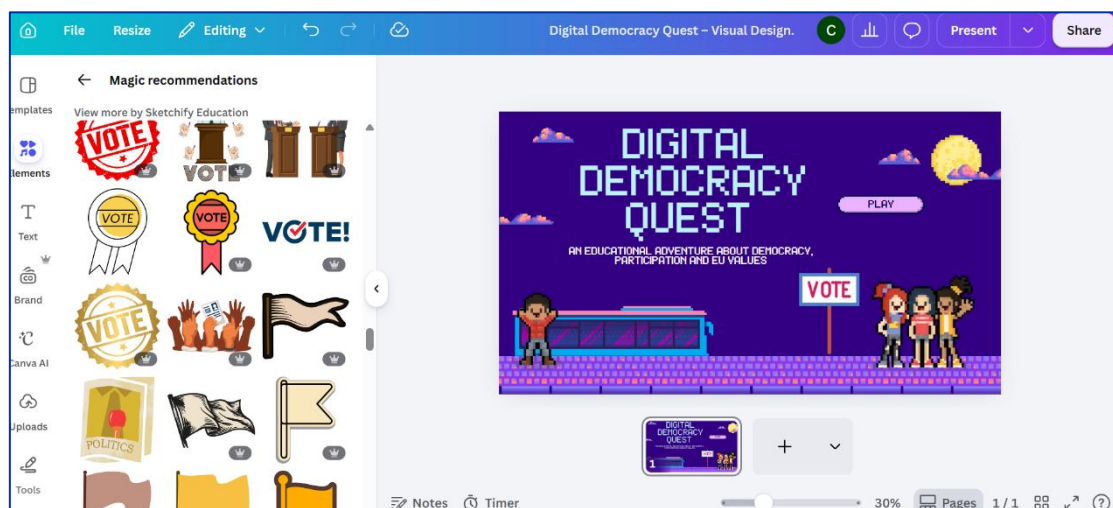
Scegli un modello didattico pulito. Puoi anche sfogliare la libreria dei modelli di Canva e scegliere un design adatto al tuo progetto di gioco didattico.

Personalizzalo aggiungendo un titolo e un sottotitolo: "**Digital Democracy Quest**: un'avventura didattica sulla democrazia, la partecipazione e i valori dell'UE."

Inserire:

- una tavolozza di colori ispirata all'UE (ad esempio blu, giallo, bianco)
- icone che rappresentano il voto, il dialogo e la cittadinanza
- uno sfondo semplice che raffiguri una città europea

Questa prima diapositiva costituisce l'identità visiva del gioco e la copertina.



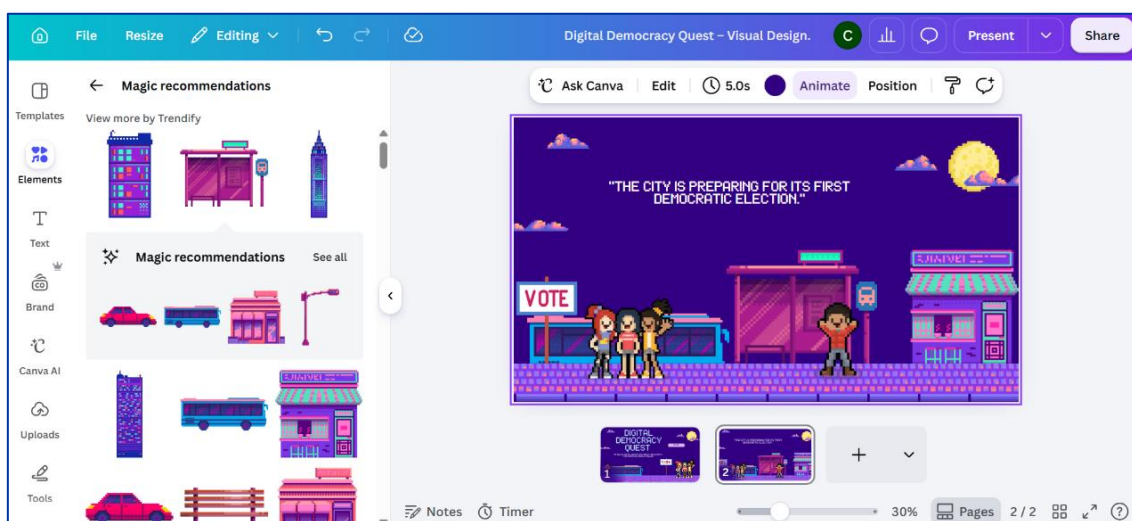


★ STEP 4: Crea lo storyboard

Duplica la prima diapositiva. Trasforma ogni diapositiva in una scena del gioco.

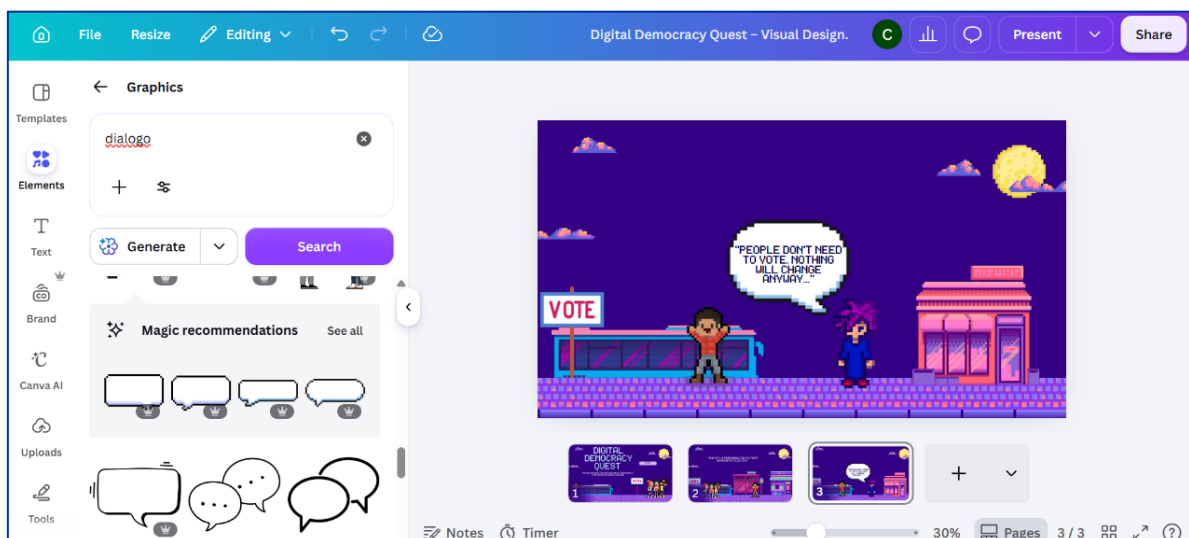
Esempio: **Scena 1:** Arrivo in città

- Immagine: piazza di una città europea
- Testo: "La città si sta preparando alle sue prime elezioni democratiche."
- Obiettivo didattico: Comprendere perché le elezioni sono importanti.



Scena 2: Incontra il Manipolatore

- Immagine: Personaggio in ombra
- Dialogo: "Non c'è bisogno di votare. Tanto non cambierà nulla..."
- Obiettivo didattico: Riconoscere la disinformazione.

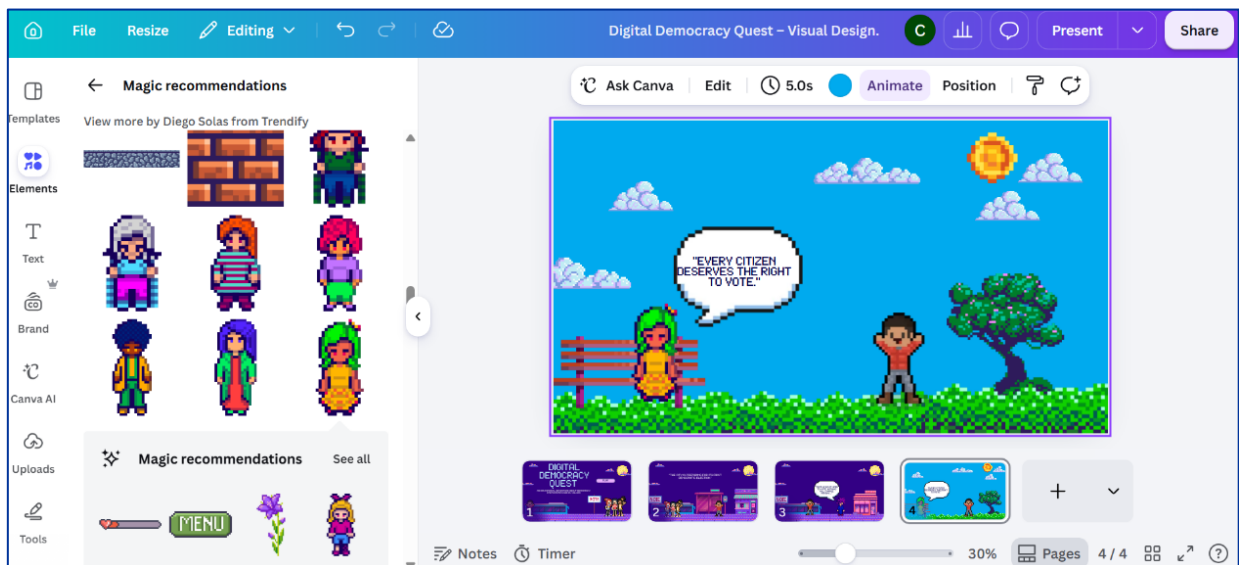




Scena 3: Incontra la Suffragette

- Immagine: Personaggio storico
- Dialogo: "Ogni cittadino ha diritto di voto."
- Obiettivo didattico: Comprendere il principio della parità dei diritti di voto.

Lo storyboard organizza visivamente la narrazione prima dell'inizio dello sviluppo del gioco.



★ STEP 5: Creare risorse di gioco

Canva può essere utilizzato per creare un'ampia varietà di risorse visive che migliorano sia l'esperienza didattica che quella di gioco. Organizzare queste risorse prima dello sviluppo renderà più semplice la realizzazione del gioco.

Crea pagine o cartelle separate per le diverse categorie di risorse, ad esempio:

Schede dei personaggi

- Personaggio principale (eroe)
- Personaggi secondari (NPC)
- Antagonisti
- Personaggi storici
- Schede di profilo dei personaggi

Elementi dell'interfaccia utente (UI)

- Pulsanti (Avvia, Continua, Esci, Riprova)
- Menu
- Icone di navigazione
- Finestre di dialogo
- Barre di avanzamento



- Notifiche relative agli obiettivi raggiunti

Oggetti da collezione

- Chiavi
- Mappe
- Lettere
- Libri
- Distintivi
- Certificati

Ambiente ed elementi decorativi

- Sfondi
- Edifici
- Alberi e vegetazione
- Mobili
- Cartelli stradali
- Oggetti decorativi
- Bandiere e striscioni

Educational resources

- Infographics
- Information cards
- Maps
- Timelines

Icone di gioco

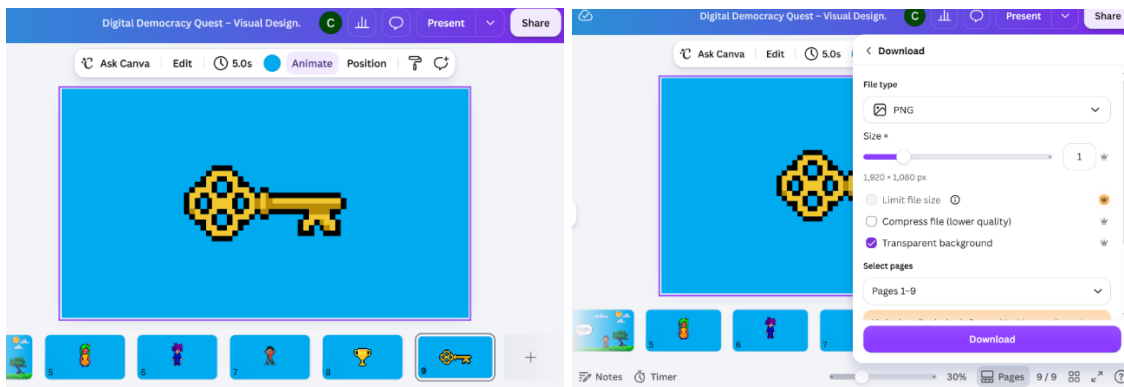
- Icone dell'inventario
- Icone delle missioni
- Simboli di voto
- Icone relative alla democrazia
- Simboli di avviso e informazione

Risorse multimediali e animate

Sebbene Canva non sia un software di animazione per videogiochi, consente agli utenti di creare semplici elementi animati quali:

- Titoli animati
- Transizioni animate
- Icone in movimento
- GIF per presentazioni interattive

Ogni risorsa può essere esportata in formato PNG e importata in RPG Maker o Genially.



★ STEP 6: Progetta un'infografica

Crea una semplice infografica che spieghi “**Come funziona la democrazia**”
Includi: cittadini, candidati, campagna elettorale, voto, conteggio dei voti, risultati

Utilizza icone, frecce e un codice cromatico. Questa infografica potrebbe essere inserita all'interno del gioco educativo come risorsa didattica.



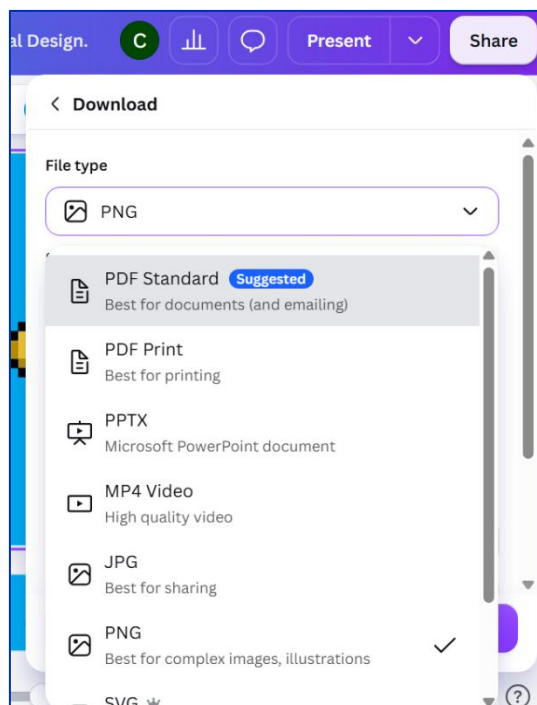
★ STEP 7: Condividi ed esporta

Fai clic su **Condividi**. Invita i collaboratori a commentare o modificare.

Esporta in formato PNG, PDF o JPG.



Le immagini esportate possono ora essere importate in Genially o RPG Maker MV.



Altre risorse didattiche e tutorial

- ◆ Canva Design Platform: <https://www.canva.com>
- ◆ Canva Design School: <https://www.canva.com/designschool>
- ◆ Canva Help Centre: <https://www.canva.com/help>
- ◆ YouTube Canva Tutorials: <https://www.youtube.com/watch?v=V9LrF6EbyY>



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Codice del progetto: KA220-YOU-000286883