

ITCH.IO



Area tematica: Piattaforma di pubblicazione e distribuzione di videogiochi



Motore di gioco: RPG MAKER MV



Link: <https://itch.io/>



Perché e quando utilizzare questa risorsa

Itch.io è un sito web che **consente agli utenti di trovare, scaricare e distribuire** risorse per giochi indie e giochi online. Itch.io è principalmente una piattaforma di pubblicazione e distribuzione piuttosto che uno strumento di creazione: funge da **mercato aperto e piattaforma di hosting** che contiene giochi, risorse e strumenti sia gratuiti che a pagamento. È davvero utile per gli **sviluppatori che desiderano caricare un gioco autonomamente o che sono alla ricerca di ispirazione** e/o nuove risorse da utilizzare.

Poiché contiene risorse preziose come pixel art, animazioni, personaggi, ecc., **Itch.io può facilitare la creazione di giochi senza bisogno di programmare**, consentendo di ridurre i costi e i tempi necessari per personalizzare il proprio gioco, semplicemente scaricando risorse compatibili da inserire in RPG Maker o altre piattaforme.



Punti di forza

- ◆ **Utilizzo gratuito:** Itch.io permette ai creatori di caricare giochi e risorse gratuitamente e di **stabilire il proprio prezzo** per scaricarli (inclusi l'accesso



gratuito o il modello "paga quanto vuoi"). Ciò significa che **molte risorse** per personalizzare videogiochi senza codice **sono scaricabili gratuitamente**.

- ◆ **Ispirazione continua:** Se non hai idea di come creare un gioco o di quali strumenti utilizzare, puoi facilmente trarre ispirazione da altri giochi.
- ◆ **Ampia varietà di risorse:** Risorse come sprite, effetti sonori, musica, modelli, animazioni e pixel art sono **pronte all'uso** e sono incredibilmente utili per creare giochi molto più dinamici e completi.



Limiti

- ◆ **Non è uno strumento di creazione:** ITCH.IO non può essere utilizzato per **sviluppare un gioco da zero**; è sempre necessario disporre prima di un motore di gioco separato.
- ◆ **Qualità variabile delle risorse:** la qualità e il livello di rifinitura variano notevolmente, il che può rendere più difficile la selezione curata senza un filtraggio preventivo.
- ◆ **Non tutto è gratuito:** mentre alcune risorse sono gratuite, altre che potrebbero essere interessanti e utili per i videogiochi senza programmazione potrebbero richiedere il pagamento di una quota.
- ◆ **Il processo di download:** A volte, il **download non avviene direttamente dal sito**; invece, si viene reindirizzati ad altre pagine web, riducendo la sicurezza del sito.
- ◆ **Possibili licenze diverse per gli utenti:** Risorse diverse possono avere licenze diverse che potrebbero limitare gli usi consentiti. **È importante verificare sempre la licenza specifica di ciascuna risorsa** prima di implementarla in un progetto.



Scheda didattica



Come utilizzare questo strumento

Itch.io può essere utilizzato in diversi modi nell'ambito dello sviluppo di giochi senza programmazione:

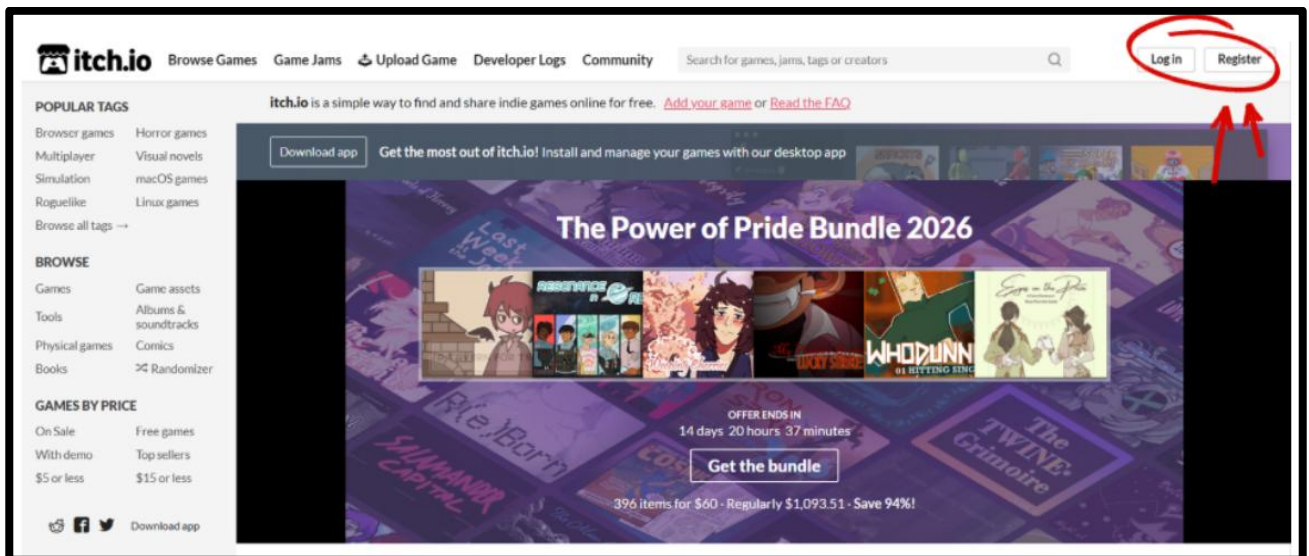
- **Come archivio di risorse:** navigando sulla piattaforma è possibile cercare, filtrare e scaricare elementi grafici (sprite, tileset), effetti sonori o pacchetti musicali che si adattino al tema del proprio gioco.
- **Come piattaforma di pubblicazione:** esportare il progetto finale dal proprio motore di gioco (come RPG Maker MV) e caricarlo su Itch.io, per renderlo giocabile direttamente nel browser o scaricabile dal pubblico.

Questa guida passo passo si concentrerà sul primo approccio, illustrando come **trovare risorse grafiche gratuite** su Itch.io e **organizzarle correttamente** all'interno della struttura delle cartelle di RPG Maker MV per personalizzare i mondi e i personaggi del proprio gioco.

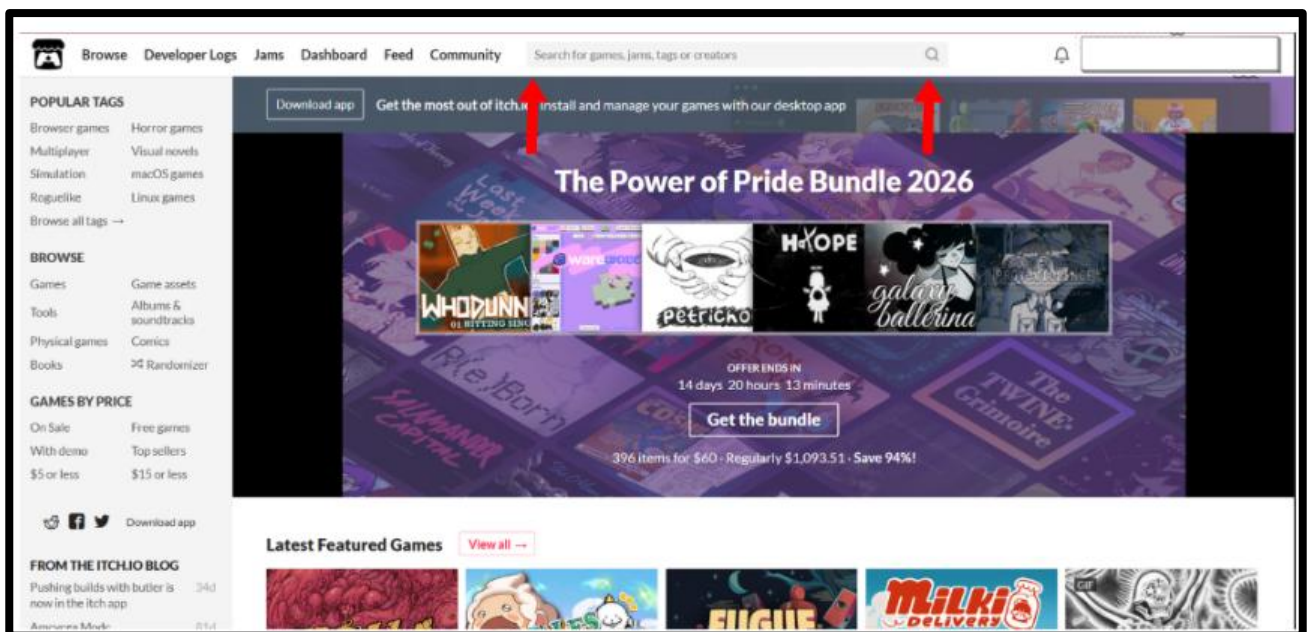


Guida passo passo

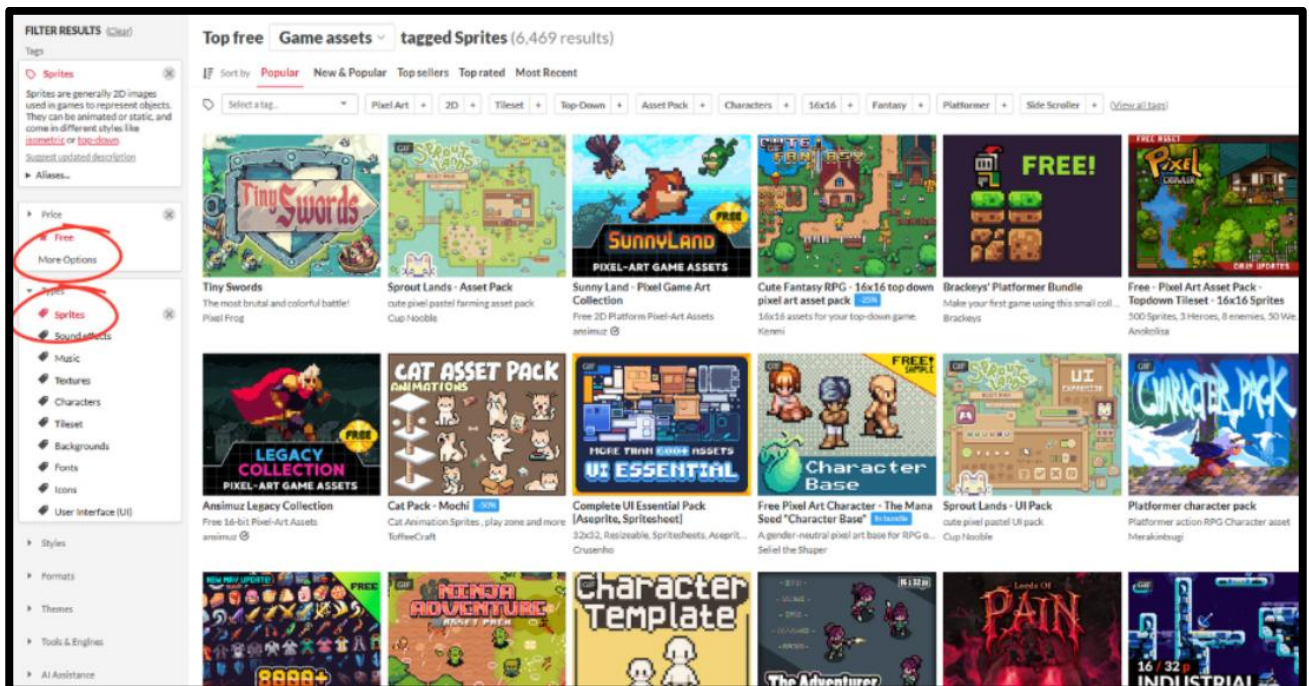
- ♦ **STEP 1:** Una volta aperto il sito web, **puoi effettuare l'accesso o creare il tuo account** come indicato nell'immagine qui sotto.



- ◆ **STEP 2:** Dalla pagina principale puoi **iniziare a cercare ciò che ti interessa**. Puoi scorrere la pagina verso il basso per sfogliare i contenuti disponibili oppure **utilizzare la barra di ricerca** per effettuare una ricerca più mirata.



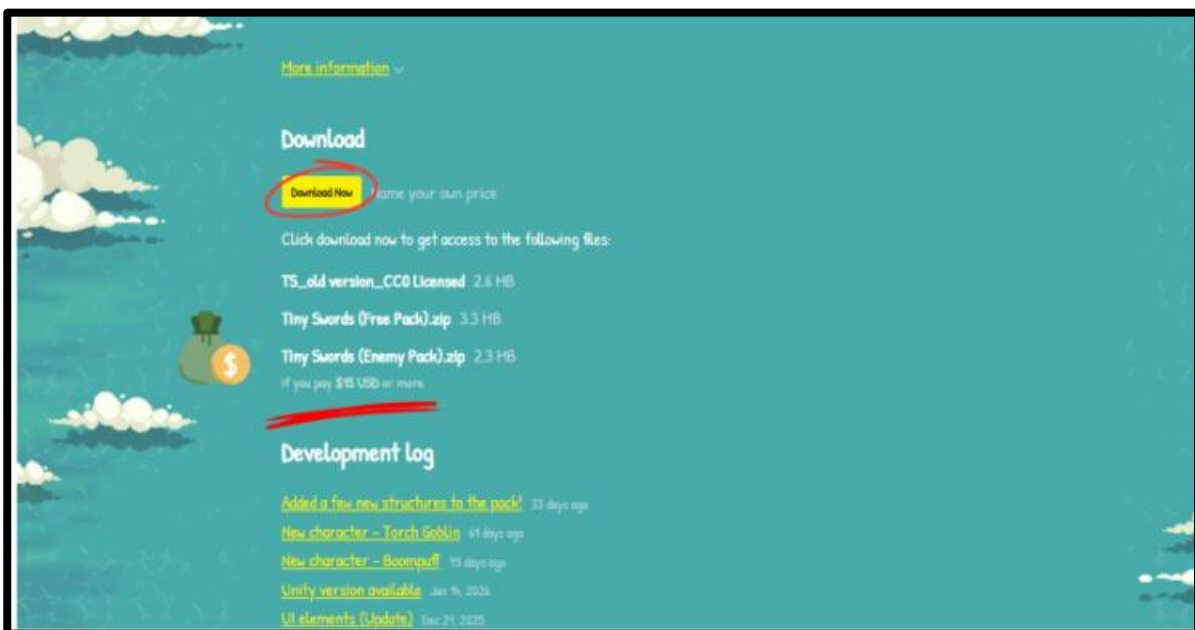
- ◆ **STEP 3:** Puoi anche **utilizzare i filtri per affinare la ricerca**. Puoi filtrare per prezzo, tipo, stile, formato, tema e altro ancora.



In questo esempio vengono utilizzati i seguenti filtri:

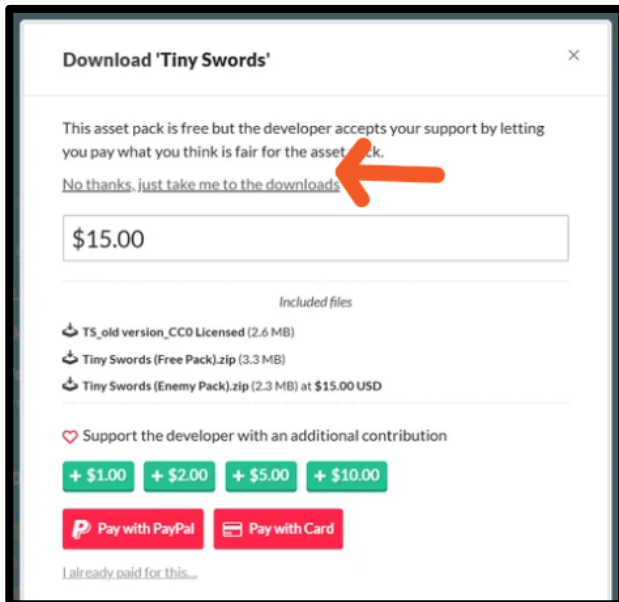
- Prezzo → Gratuito
- Tipo → Sprite

Questa guida utilizzerà il primo risultato: "Tiny Swords". Apri la relativa pagina per **scaricare il pacchetto di risorse**. Come per molte altre risorse, noterai che il **pacchetto include sia una versione gratuita che una a pagamento**; sta a te decidere se la **versione gratuita è sufficiente per il tuo progetto** o se preferisci la **versione a pagamento con le sue risorse aggiuntive**.

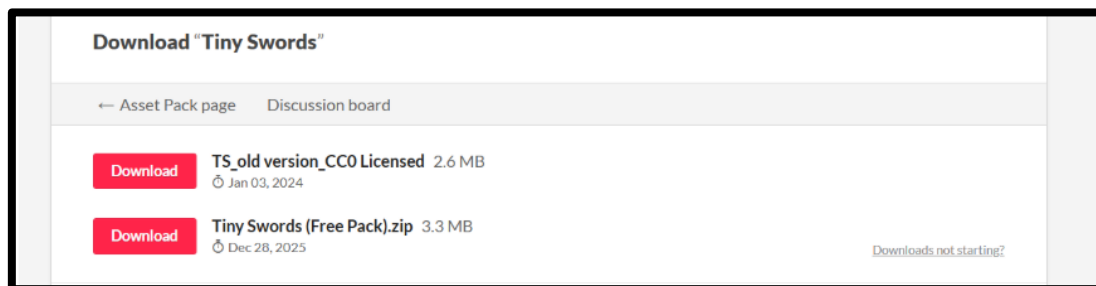




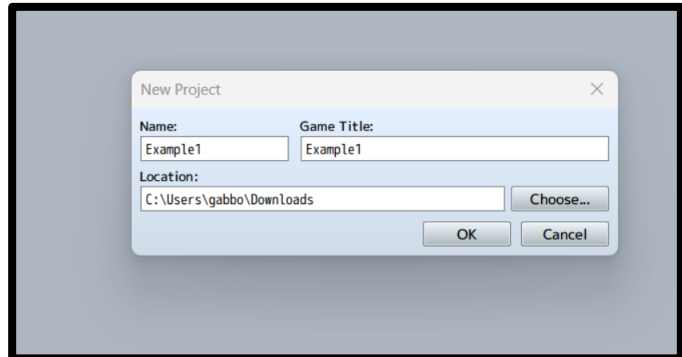
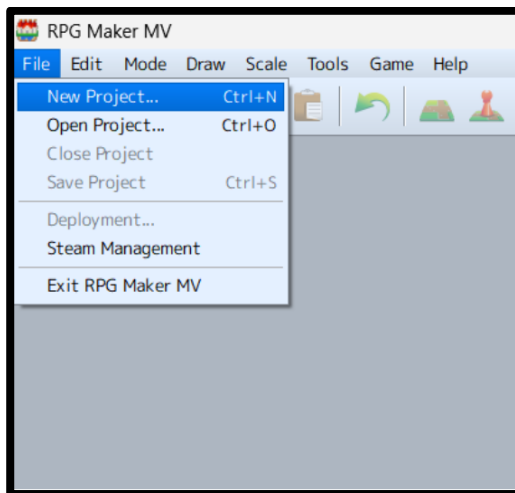
- ♦ **STEP 4:** Clicca su **“Scarica ora”** e poi su **“No, grazie, portami direttamente alla pagina di download”** (se desideri la versione gratuita).



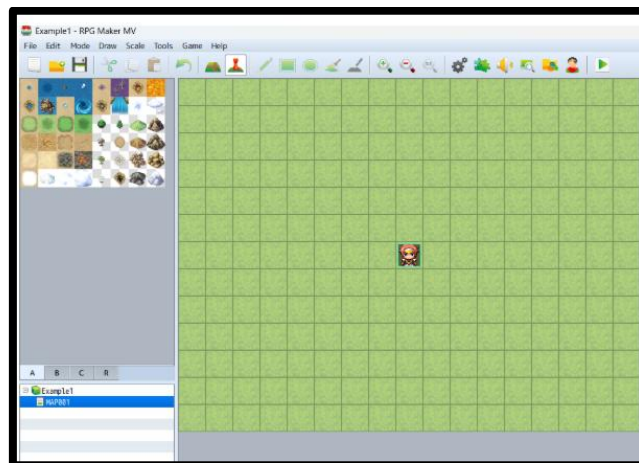
I file verranno scaricati in un file “zip”, quindi **dovrai estrarli tutti in seguito**. Ti consigliamo di **creare una nuova cartella** in cui salvare i file estratti.



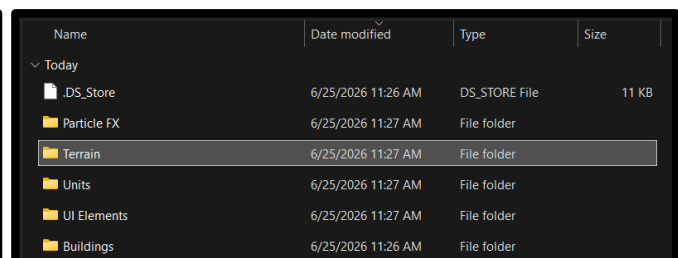
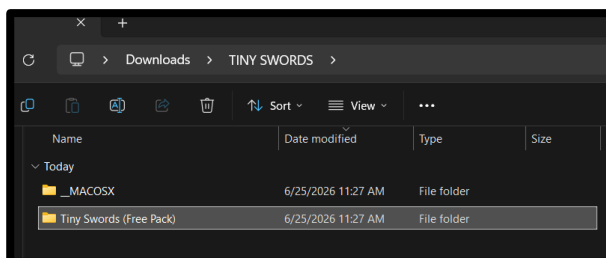
- ♦ **STEP 5:** Apri RPG Maker, quindi fai clic su **File** → **Nuovo progetto** → **Assegna un nome** → **Percorso** sul tuo portatile dove desideri creare la cartella contenente il nuovo progetto.



- ◆ **STEP 6:** Una volta completata la configurazione, **RPG Maker creerà automaticamente una struttura di cartelle predefinita**, comprese le risorse precaricate, **e aprirà una mappa iniziale vuota**, pronta per iniziare a lavorare.



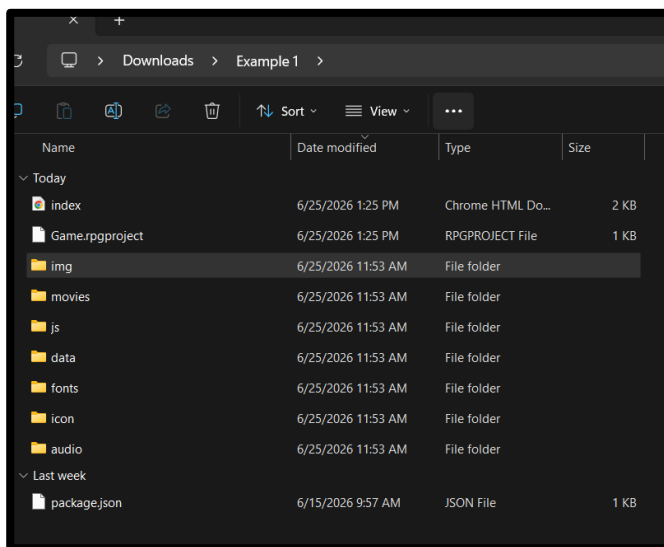
- ◆ **Step 7:** Ora puoi **inserire le risorse scaricate** nel nuovo progetto di RPG Maker. In questo caso, **prendiamo la sottocartella "Terrain"** nella cartella principale "Tiny Swords (Free Pack)" e **copiamo le immagini PNG** che contiene.



Apri la cartella del gioco RPG, apri la cartella "img", **apri la cartella "TileSet"** e **incolla** lì le immagini presenti nella cartella "Terrains".



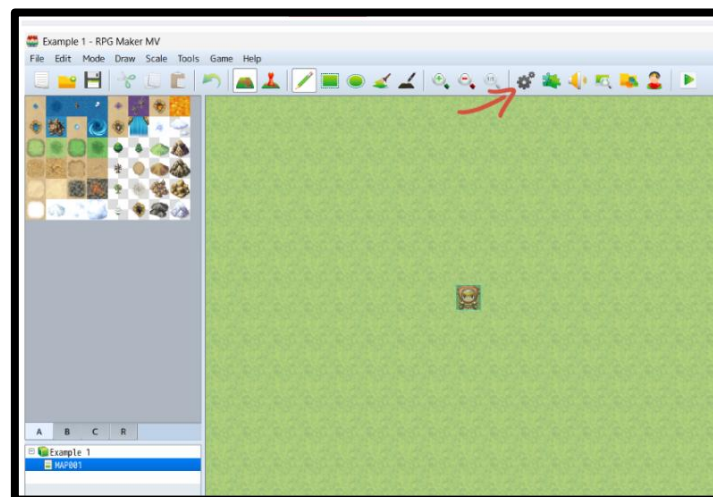
Box per la creazione di giochi

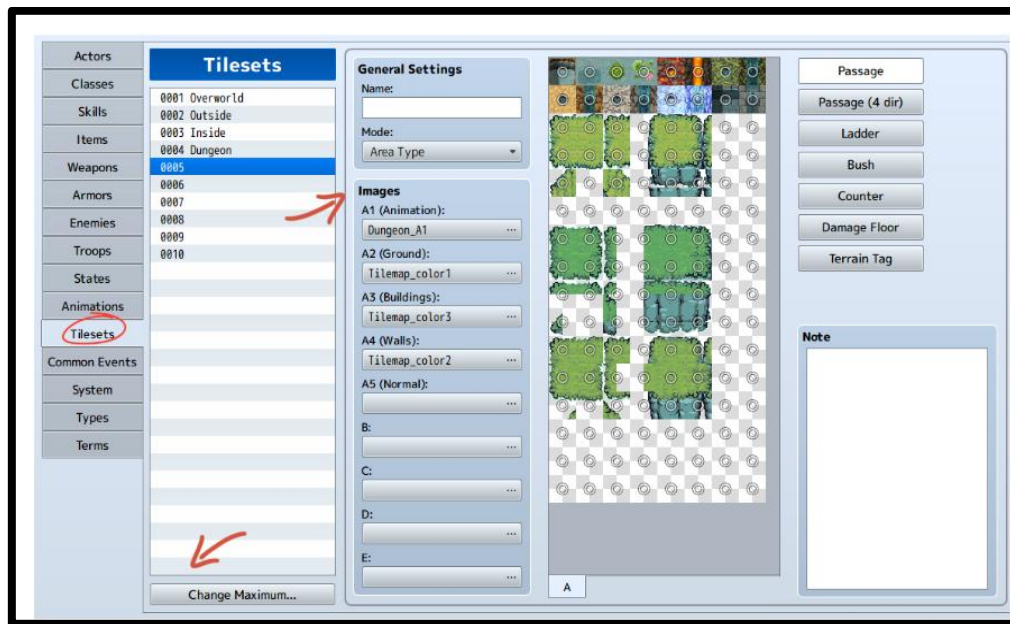


Name	Date modified	Type
Today		
characters	6/25/2026 12:07 PM	File folder
tilesets	6/25/2026 12:06 PM	File folder
pictures	6/25/2026 11:53 AM	File folder
sv_enemies	6/25/2026 11:53 AM	File folder
system	6/25/2026 11:53 AM	File folder
titles1	6/25/2026 11:53 AM	File folder
titles2	6/25/2026 11:53 AM	File folder
battlebacks2	6/25/2026 11:53 AM	File folder
enemies	6/25/2026 11:53 AM	File folder
faces	6/25/2026 11:53 AM	File folder
parallaxes	6/25/2026 11:53 AM	File folder
sv_actors	6/25/2026 11:53 AM	File folder
animations	6/25/2026 11:53 AM	File folder
battlebacks1	6/25/2026 11:53 AM	File folder

Allo stesso modo, se vuoi **aggiungere ai tuoi giochi gli sprite dei personaggi di “Tiny Swords” che hai scaricato**, devi copiare i file PNG contenuti nella cartella “Units” e **incollarli nella cartella “project/img/characters/”**.

- ◆ **Step 8:** Usa le immagini PNG incollate all'interno di RPG Maker. Ora apriamo il nostro progetto di RPG Maker e facciamo **clic sull'icona a forma di ruota (Database)**.





Troverai una “**scheda Tileset**”. Cliccaci sopra e poi **clicca su “Modifica massimo”**, per aggiungere nuovi slot vuoti al tileset.

In un nuovo slot, **sotto “Immagini”**, potrai ora **collegare l'immagine che hai incollato all'interno della cartella**, semplicemente cliccando su “A1”, “A2” e **inserendo il nome del file PNG che hai copiato in precedenza**, e così via.

Infine, clicca su “Applica”, quindi su “Ok”.

Una volta cliccato su “Ok”, **le tue nuove risorse personalizzate saranno completamente caricate nel database di RPG Maker!** Ora puoi selezionare le tue nuove tessere dalla tavolozza dell'editor e iniziare a disegnare la tua mappa personalizzata oppure utilizzare i tuoi nuovi personaggi negli eventi.

Sebbene queste procedure possano sembrare confuse e complesse a prima vista, **una volta compreso il concetto, ti consentiranno di aumentare notevolmente le tue opzioni** durante la creazione di videogiochi senza programmazione.

Divertiti a esplorare e combinare tutte le risorse di Itch.io che desideri!



Altre risorse didattiche e tutorial

- ◆ Itch.io Official Creator FAQ & Documentation:
<https://itch.io/docs/creators/faq>
- ◆ RPG Maker Web - Official Tutorials: <https://www.rpgmakerweb.com/tutorials>
- ◆ Video Tutorial - Importing Custom Assets in RPG Maker MV:
<https://www.youtube.com/watch?v=xLiwKCCvj40>



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Codice del progetto: KA220-YOU-000286883