

Funzionalità di base di Genially



Area tematica: elementi interattivi integrati



Motore di gioco: Genially



Link: <https://genially.com/>



Perché e quando utilizzare questa risorsa

Genially è una piattaforma online progettata per creare esperienze visive interattive, rendendola **ideale per la creazione di semplici giochi senza bisogno di programmare**.

Sebbene Genially possa essere utilizzata semplicemente per creare presentazioni tradizionali, il **suo vero potenziale** emerge quando si utilizzano gli strumenti integrati per **rendere ludici i contenuti didattici**, consentendo a educatori e animatori giovanili di **creare semplici videogiochi senza bisogno di competenze di programmazione**.

Le “**Domande interattive**” e gli “**Elementi interattivi**” di Genially sono strumenti digitali integrati utilizzati per creare attività didattiche coinvolgenti e interattive senza competenze di programmazione. Sono **particolarmente utili per sviluppare quiz**, attività a scelta multipla, sfide cliccabili, presentazioni interattive e semplici giochi didattici.

Queste risorse sono utili per educatori, formatori o studenti che desiderano creare esperienze di apprendimento dinamiche in modo semplice e visivo.

Le Domande interattive consentono agli utenti di creare attività con feedback automatico e risposte corrette, mentre **gli Elementi interattivi aiutano ad aggiungere pulsanti, finestre a comparsa, informazioni nascoste, navigazione e animazioni attraverso una semplice interfaccia drag-and-drop**.



Le domande interattive e gli elementi interattivi di Genially sono particolarmente utili per:

- Rendere **le lezioni più interattive** e coinvolgenti
- **Migliorare la partecipazione** e l'attenzione degli studenti
- **Incoraggiare l'apprendimento attivo** attraverso quiz e sfide
- **Creare** facilmente contenuti didattici visivi e interattivi
- **Sostenere la creatività** e la collaborazione nelle attività digitali.

Non servono competenze di programmazione per utilizzare questi strumenti, ma solo creatività, idee e la volontà di sperimentare ed esplorare diverse possibilità interattive!



Punti di forza

- ◆ **Facile creazione di attività interattive:** le domande interattive e gli elementi interattivi utilizzano un **semplice sistema “drag-and-drop”**, che consente di creare quiz e attività cliccabili senza bisogno di competenze di programmazione.
- ◆ **Rende l'apprendimento più coinvolgente:** è possibile aggiungere domande, pulsanti, finestre pop-up, contenuti nascosti, animazioni e feedback per **rendere le attività più divertenti, dinamiche e interattive.**
- ◆ **Feedback immediato per gli utenti:** le domande interattive consentono agli utenti di **vedere immediatamente se le loro risposte sono corrette** o errate, aiutandoli ad apprendere in modo più attivo e motivante.
- ◆ **Creativo e personalizzabile:** è possibile creare diversi tipi di attività, come quiz a scelta multipla, domande vero/falso, sfide cliccabili e giochi didattici interattivi.
- ◆ **Migliora la partecipazione e l'attenzione:** le attività interattive **aiutano gli studenti a rimanere attivi** e coinvolti, invece di limitarsi a leggere o guardare i contenuti in modo passivo.



- ◆ **Utili per diverse situazioni di apprendimento:** le domande e gli elementi interattivi possono essere utilizzati per lezioni scolastiche, workshop, apprendimento online, attività di gruppo e progetti di autoapprendimento con **diverse fasce d'età**.
- ◆ **Modelli di domande riutilizzabili:** le domande interattive consentono di riutilizzare strutture simili (come i formati a scelta multipla o vero/falso), il che rende più veloce la creazione di nuove attività una volta compreso il layout.



Limiti

- ◆ **Può risultare disordinato se usato in modo eccessivo:** se si aggiungono troppe animazioni, finestre pop-up o effetti, **l'attività può diventare confusa** anziché chiara e facile da seguire.
- ◆ **Tipi di domande limitati nelle attività semplici:** le domande interattive sono utili per i quiz e le attività didattiche, ma **possono risultare limitate** se si desiderano formati di domande molto avanzati o altamente personalizzati.
- ◆ **Le interazioni richiedono un'attenta organizzazione:** pulsanti, finestre pop-up e link di navigazione **devono essere configurati correttamente**. Se l'attività non è ben organizzata, gli utenti potrebbero confondersi durante l'utilizzo.
- ◆ **Non adatto a giochi altamente complessi:** le domande e gli elementi interattivi sono ottimi per attività semplici e di livello medio, ma **non sono progettati per meccaniche di gioco avanzate** o interazioni in stile programmazione.
- ◆ **Alcune funzionalità potrebbero funzionare in modo diverso sui dispositivi mobili:** alcune animazioni o interazioni potrebbero non apparire o non funzionare esattamente allo stesso modo su smartphone o schermi più piccoli.
- ◆ **Alcune opzioni avanzate sono disponibili solo nei piani a pagamento:** la versione gratuita include molte funzionalità utili, ma **alcuni modelli**, strumenti interattivi e opzioni di personalizzazione **richiedono un abbonamento a pagamento**.



Scheda didattica



Come utilizzare questo strumento

Gli elementi interattivi in Genially sono suddivisi in diverse categorie che aiutano a organizzare il funzionamento dell'interazione all'interno di una pagina:

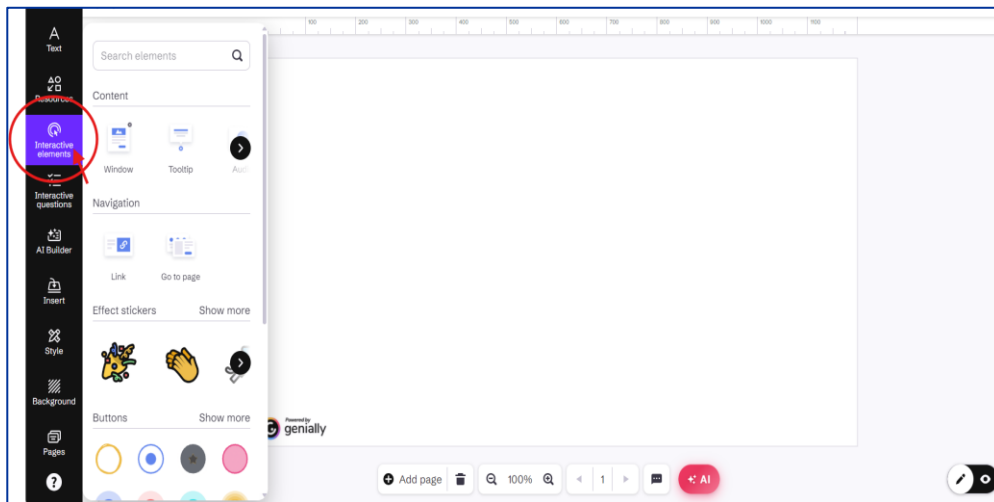
- **Elementi di contenuto:** come finestre, tooltip e audio, consentono di mostrare informazioni aggiuntive, brevi spiegazioni o di aggiungere suoni per facilitare la comprensione.
- **Elementi di navigazione:** come i link e "Vai alla pagina", aiutano gli utenti a spostarsi tra le pagine o ad accedere a risorse esterne in modo chiaro e strutturato.
- **Adesivi con effetti:** sono elementi visivi animati che aiutano a mettere in risalto parti importanti del contenuto e rendono l'esperienza più coinvolgente.
- **Pulsanti:** sono elementi interattivi utilizzati per attivare azioni, aprire contenuti o guidare gli utenti attraverso il progetto.

Nella prossima sezione, vedremo passo dopo passo come utilizzare le finestre come esempio del funzionamento pratico degli elementi interattivi.



Step-by-step guide

- ✦ **STEP 1:** Apri il tuo progetto Genially.
- ✦ **STEP 2:** Apri la pagina e seleziona "Elementi interattivi" a sinistra.



✦ STEP 3: Scegli l'elemento interattivo desiderato:

Come già accennato, su Genially sono disponibili diverse categorie di elementi interattivi, ciascuna adatta a uno scopo diverso.

- **Contenuto:** Finestre, suggerimenti e audio ti consentono di includere informazioni aggiuntive, brevi spiegazioni o aggiungere suoni che appariranno solo dopo l'interazione dell'utente, contribuendo a mantenere le diapositive ordinate
- **Navigazione:** La "Funzione link" consente di collegarsi a un sito web esterno in modo elegante. La funzione "Vai alla pagina", invece, indirizzerà gli utenti alla pagina specifica scelta dal creatore.
- **Adesivi animati:** elementi visivi animati che possono essere utilizzati per fornire feedback agli utenti nelle parti di gamification o per evidenziare parti importanti, rendendo l'esperienza più coinvolgente.
- **Buttons:** interactive elements available with different shapes, colours, etc. Their interactivity can be personalised to trigger actions, open content, or guide users through the project.
- **Interactive areas:** Allows to add interactivity to an invisible area, to increase users curiosity and enable exploring and investigative game elements.

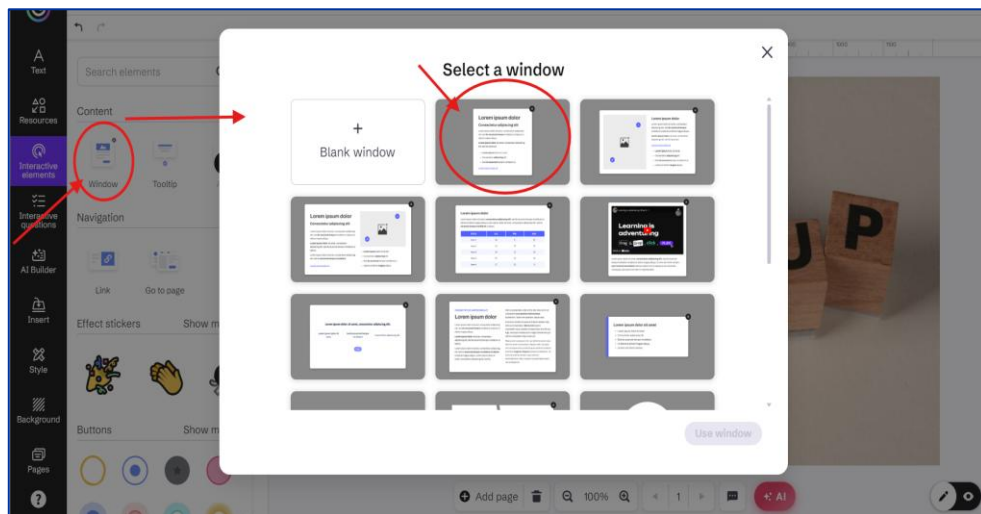
✦ STEP 4: Personalizza gli elementi interattivi che hai scelto:

- In questa parte ti guideremo attraverso un esempio, utilizzando la funzione interattiva "finestra".

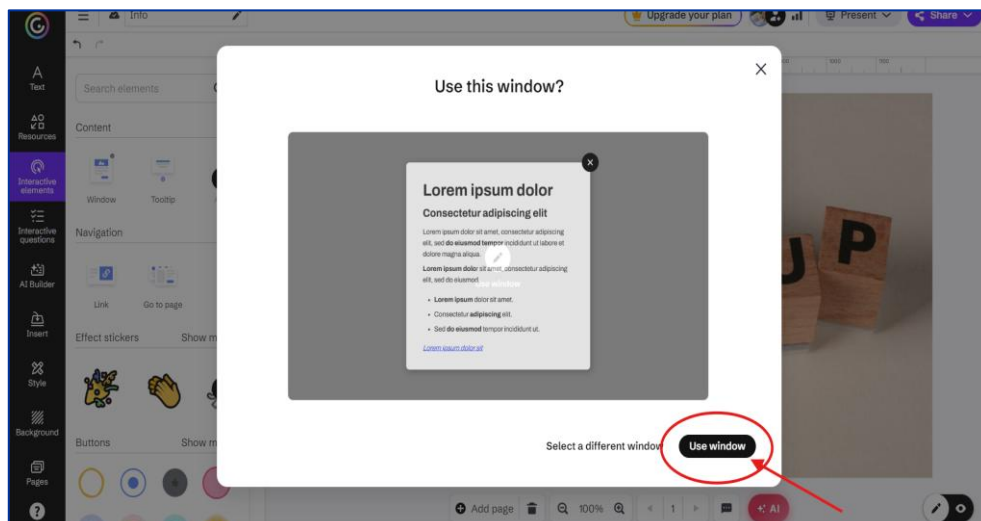


Esempio: Presentazione sul tema "Start-up": seleziono un'immagine e desidero aggiungere ulteriori informazioni (definizione, elementi, dettagli).

- **Problem:** troppo testo renderebbe la pagina disordinata.
- **Soluzione: Finestra interattiva**
 - Inserisco tutte le informazioni all'interno di una **finestra a comparsa**
 - Sulla pagina mantengo solo **un semplice pulsante**
- ✦ **Quando l'utente clicca sul pulsante:**
 - Si apre la finestra
 - Vengono visualizzate tutte le informazioni aggiuntive

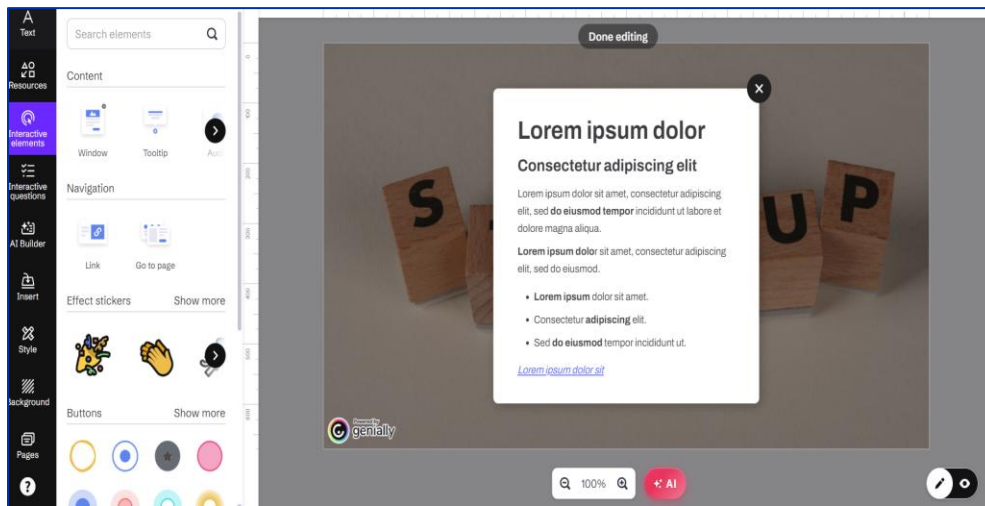


Puoi scegliere il tipo di finestra in base a ciò che meglio si adatta alla tua pagina e al tuo obiettivo.

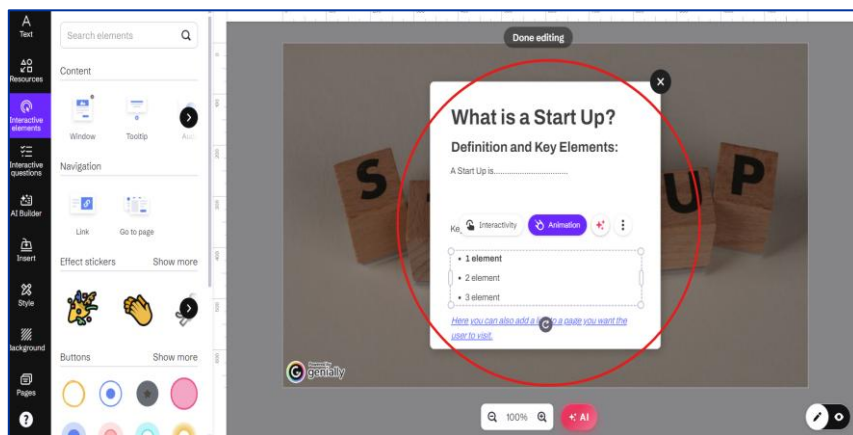




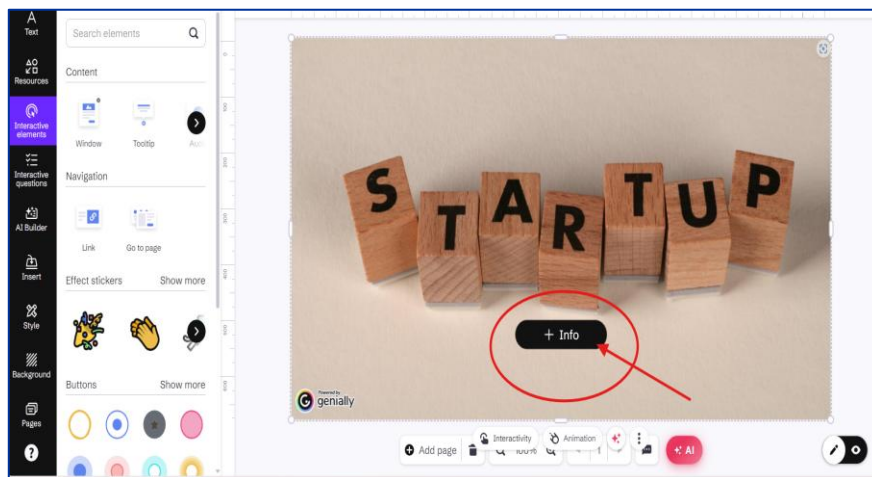
Ad esempio, selezioniamo la prima opzione mostrata nell'esempio, quindi facciamo clic su **“Usa finestra”**.



Questo è un esempio di come verranno visualizzati i tuoi contenuti. Ora puoi modificare il testo e aggiungere le informazioni che desideri.



- ✦ Una volta terminata la modifica delle informazioni, chiudi la finestra bianca cliccando sulla **“X”** nell'angolo in alto a destra.

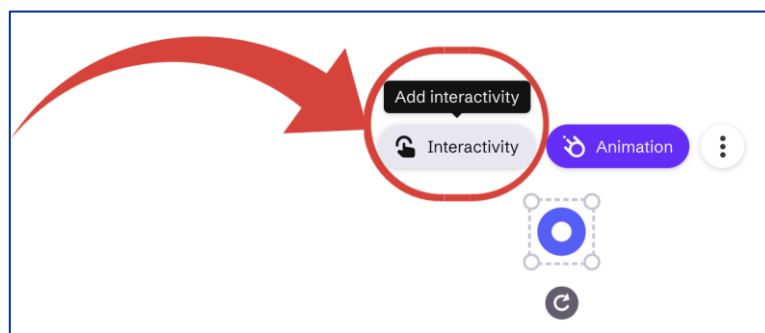


- ✦ L'elemento apparirà sulla tua pagina come un singolo pulsante interattivo (ad esempio “+ Info”, che puoi anche rinominare).
- ✦ Quando l'utente clicca su di esso, si aprirà la finestra che hai creato in precedenza.

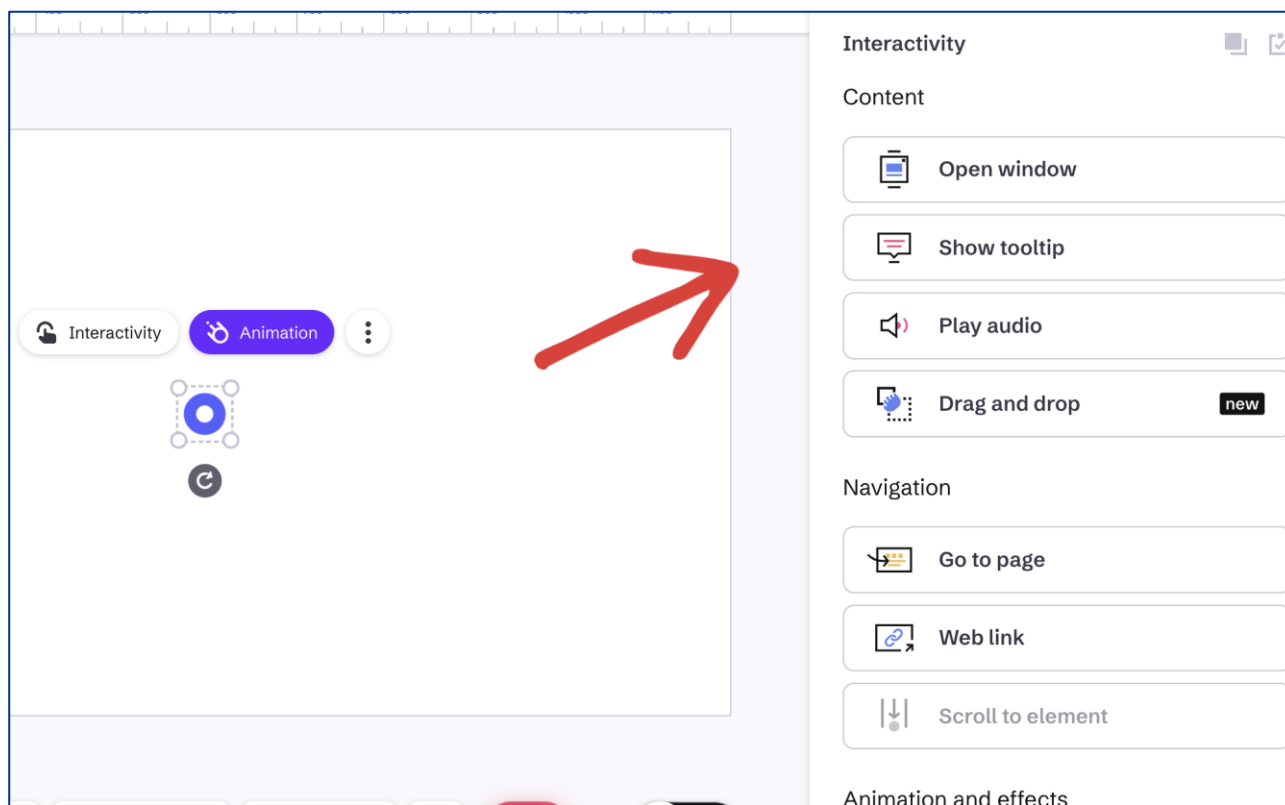
✦ **STEP 5:** Prova gli altri elementi interattivi!

Ora che hai una conoscenza di base su come utilizzare un elemento interattivo specifico, è il momento di capire che quasi tutti gli elementi in Genially possono essere resi interattivi e che è possibile utilizzare e includere più funzioni di interattività in un unico elemento.

Per iniziare, trascina un elemento qualsiasi sulla tua tela bianca e cliccaci sopra con il tasto sinistro del mouse. Verranno visualizzati due pulsanti: “Interattività” e “Animazione”.



Clicca su “Interattività” e apparirà una nuova scheda sul lato destro, che ti mostrerà tutte le opzioni interattive che possono essere aggiunte a quell'elemento specifico.



Ripetendo il procedimento potrai aggiungere ulteriori funzioni interattive allo stesso elemento!

Ora sai come funzionano gli elementi interattivi in Genially! Questo è solo un esempio. Prova a sperimentare anche con gli altri elementi e combinali per creare esperienze più dinamiche, divertenti e coinvolgenti per i tuoi utenti!



Domande interattive

Le domande interattive in Genially includono **diversi tipi di attività** che ti aiutano a creare quiz semplici e interattivi. In pratica, **si inizia scrivendo la domanda nel campo “Domanda”**, aggiungendo le possibili risposte nella sezione “Risposte”, contrassegnando quelle corrette e decidendo poi cosa succede quando la risposta è giusta o sbagliata. Il sistema **visualizzerà automaticamente l'attività** per l'utente.

Questi tipi di domande includono opzioni quali: scelta singola, scelta multipla, vero o falso, selezione di immagini, ordinamento, completamento di frasi,

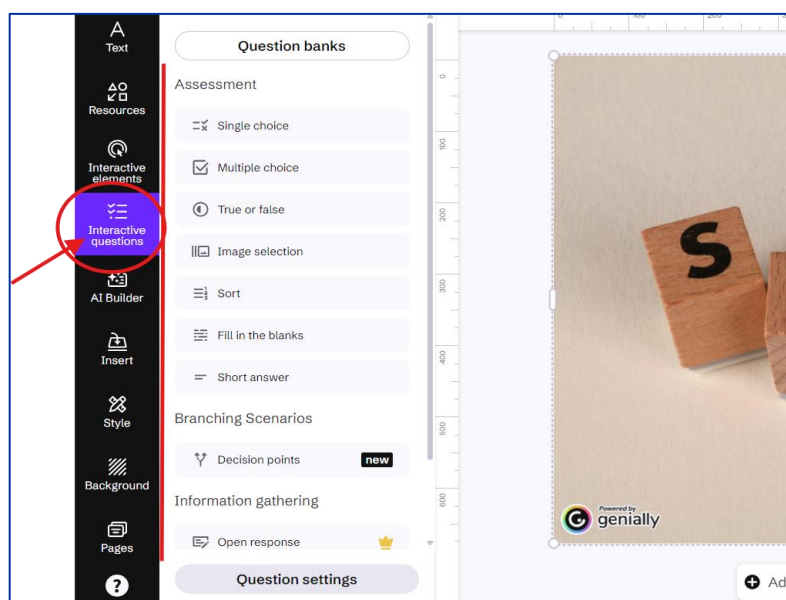


risposta breve, scenari ramificati e risposta aperta, tutte pensate per rendere l'apprendimento più attivo e coinvolgente.

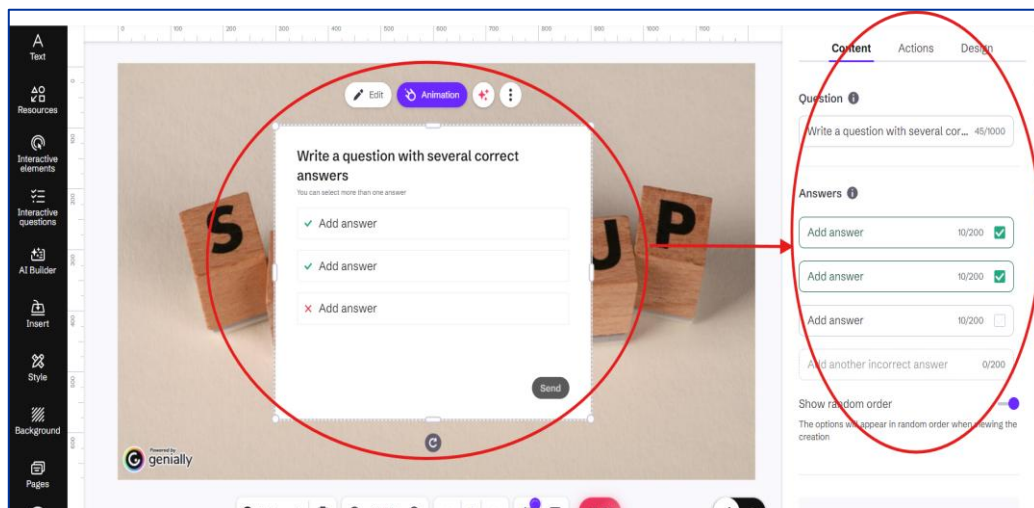


Guida passo dopo passo

- ✦ **STEP 1:** Creare un nuovo progetto o aprire un progetto esistente
- ✦ **STEP 2:** Fare clic sul menu a sinistra e selezionare “Domande interattive”



- ✦ **STEP 3:** Seleziona il tipo di domanda. **Questo esempio mostra** l'opzione “A scelta multipla”. Dopo averla selezionata, la schermata si divide in due parti principali: una **a sinistra (area di modifica)** e una **a destra (pannello delle impostazioni)**. Ciascuna parte svolge un ruolo diverso nella creazione della domanda.



Lato sinistro (area di modifica): è qui che si crea la domanda, e tutto ciò che si inserisce in questa sezione corrisponde esattamente a ciò che l'utente vedrà quando interagirà con essa. **In questa sezione si scrive la domanda**, si aggiungono le opzioni di risposta e si contrassegnano le risposte corrette o errate utilizzando ✓ e ✗, modellando direttamente l'esperienza dell'utente.

Lato destro (pannello di modifica): questo pannello è suddiviso in diverse schede: Contenuto, Azioni, Design.

Contenuto: Qui **crei e strutturi la domanda stessa**, che apparirà poi nell'attività esattamente come la vede l'utente. In questa sezione puoi scrivere la domanda, aggiungere le possibili risposte, contrassegnare quelle corrette utilizzando ✓ e includere ulteriori opzioni di risposta, se necessario, per completare l'attività.



Content Actions Design

Question ⓘ

Write a question with several cor... 45/1000

Answers ⓘ

Add answer 10/200 ✓

Add answer 10/200 ✓

Add answer 10/200

Add another incorrect answer 0/200

Show random order
The options will appear in random order when viewing the creation

Azioni: Questa sezione **mostra cosa succede dopo che l'utente ha risposto alla domanda**. Qui puoi decidere se l'utente può riprovare, cosa succede se la risposta è corretta o errata e quale feedback verrà visualizzato.

Cliccando sull'icona del cursore a forma di mano, si apre il menu "Dopo aver risposto". Da lì, **puoi scegliere azioni semplici** come aprire una finestra, riprodurre un audio, passare a un'altra pagina, mostrare o nascondere contenuti oppure aggiungere effetti.

Content **Actions** Design

Behavior

After the answer

When answering

Depending on the result

✓ Right

✗ Wrong

Play audio

Audio

Show correct answer

Messages after replying

Timer ⓘ

Add timer

Content **Actions** Design

Behavior

After the answer

After answering

+ Add action

Open window

Play audio

Go to page

Scroll to element

Effect

Reveal item

Hide item



Altre risorse didattiche e tutorial

- ◆ Genially blog "Interactive content: The stars of effective and unforgettable communication": <https://blog.genially.com/en/interactive-content/>
- ◆ Genially YouTube video "Add interactivity in Genially":
<https://www.youtube.com/watch?v=OuV9IR0fegA>



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Codice del progetto: KA220-YOU-000286883