

Padlet



Area tematica: Integrazione pedagogica, collaborazione, brainstorming e narrazione



Motore di gioco: qualsiasi



Link: <https://padlet.com>



Perché e quando utilizzare questa risorsa

Padlet è una piattaforma collaborativa online che permette agli utenti di raccogliere, organizzare e condividere idee in modo visivo e interattivo. È particolarmente utile durante le fasi di pianificazione e progettazione dello sviluppo di giochi educativi, in cui i partecipanti devono elaborare idee, organizzare contenuti didattici e collaborare alla creazione di trame, personaggi e obiettivi di apprendimento.

Nel contesto dei giochi educativi sui valori europei, Padlet può essere utilizzato per raccogliere idee relative ad argomenti quali la cittadinanza digitale, l'inclusione, la diversità, la partecipazione e l'impegno democratico. I membri del team possono contribuire con risorse, commenti, immagini, video e link in un unico spazio condiviso, rendendo la collaborazione più efficiente e accessibile.

L'utilizzo di Padlet aiuta educatori, animatori giovanili e giovani a strutturare le proprie idee prima di passare alla fase di sviluppo tecnico del gioco. La piattaforma non richiede competenze di programmazione e supporta il lavoro collaborativo sia nei workshop in presenza che negli ambienti online.



Punti di forza

- ◆ Facile da usare per i principianti.
- ◆ Supporta la collaborazione in tempo reale.
- ◆ Consente l'integrazione di testo, immagini, video, link e documenti.
- ◆ Stimola la creatività e il brainstorming.
- ◆ Accessibile da diversi dispositivi.
- ◆ Utile per organizzare concetti e risorse relative ai giochi didattici.
- ◆ Facilita il lavoro di squadra in progetti internazionali e multiculturali.
- ◆ Supporta la condivisione di idee e il feedback collaborativo.



Limiti

- ◆ Alcune funzionalità avanzate richiedono un abbonamento a pagamento.
- ◆ Gli account gratuiti potrebbero limitare il numero di Padlet attivi.
- ◆ Le bacheche di grandi dimensioni possono diventare difficili da gestire senza una chiara organizzazione.
- ◆ Richiede una connessione a Internet.
- ◆ La qualità dei contenuti dipende dal coinvolgimento dei partecipanti e dalla moderazione.



Scheda didattica



Come utilizzare questo strumento

Padlet può essere utilizzato come spazio di lavoro collaborativo per raccogliere, organizzare e sviluppare idee durante la fase di pianificazione della creazione di giochi didattici. Gli utenti possono creare bacheche visive e aggiungere post contenenti testo, immagini, video, documenti, link e commenti. Ciò consente ai team di elaborare idee per i giochi, organizzare contenuti didattici, sviluppare trame e personaggi e raccogliere risorse in un unico spazio condiviso.

Nei progetti di giochi didattici incentrati sui valori europei, Padlet può supportare la generazione collaborativa di idee, l'organizzazione dei contenuti e la raccolta di feedback. La piattaforma aiuta a trasformare i concetti iniziali in materiali strutturati che possono essere successivamente implementati in strumenti di sviluppo di giochi come Genially o RPG Maker MV. La sua interfaccia visiva e intuitiva la rende accessibile a educatori, animatori giovanili e giovani senza alcuna esperienza di programmazione.



Guida passo dopo passo

★ STEP 1: Crea un account Padlet

Visita **Padlet** e crea un **account gratuito** utilizzando il tuo **indirizzo e-mail**, **account Google**, **account Microsoft** o **ID Apple**. Una volta effettuata la registrazione, **effettua l'accesso** per accedere alla dashboard di Padlet e iniziare a creare bacheche collaborative.





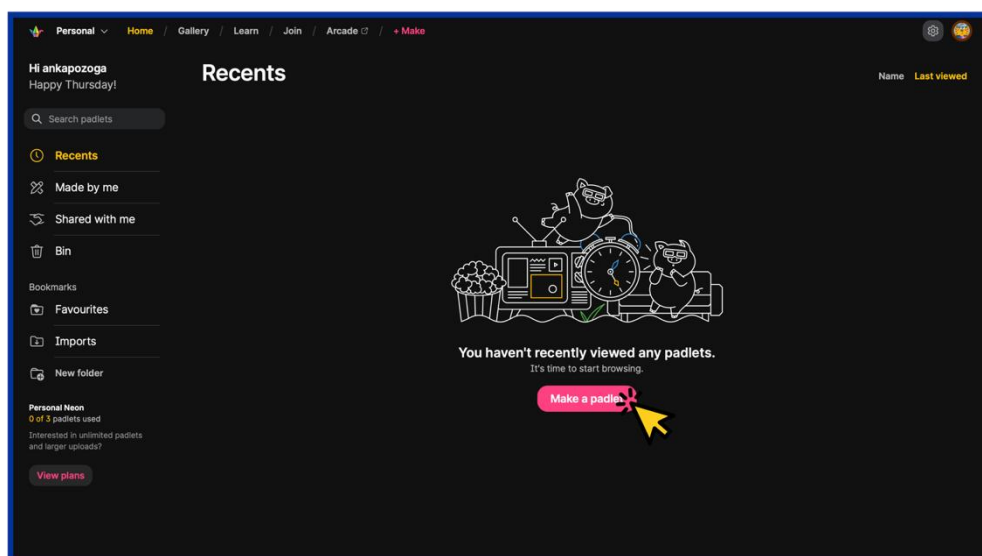
La creazione di un account consente agli utenti di salvare il proprio lavoro, collaborare con altri, gestire più bacheche Padlet e accedere ai propri progetti da diversi dispositivi.

★ STEP 2: Crea una nuova bacheca Padlet

Dopo aver effettuato l'accesso, clicca sul **pulsante Crea un Padlet** o **Crea** per avviare una **nuova bacheca**. Padlet offre diversi formati di bacheca che possono essere utilizzati per il brainstorming, la collaborazione, l'organizzazione dei contenuti e la pianificazione dei progetti.

La creazione di una nuova bacheca offre uno spazio condiviso in cui i membri del team possono raccogliere idee, organizzare contenuti didattici, condividere risorse e collaborare durante l'intero processo di sviluppo del gioco.

Il titolo della bacheca può essere personalizzato in base all'argomento del gioco didattico in fase di sviluppo.

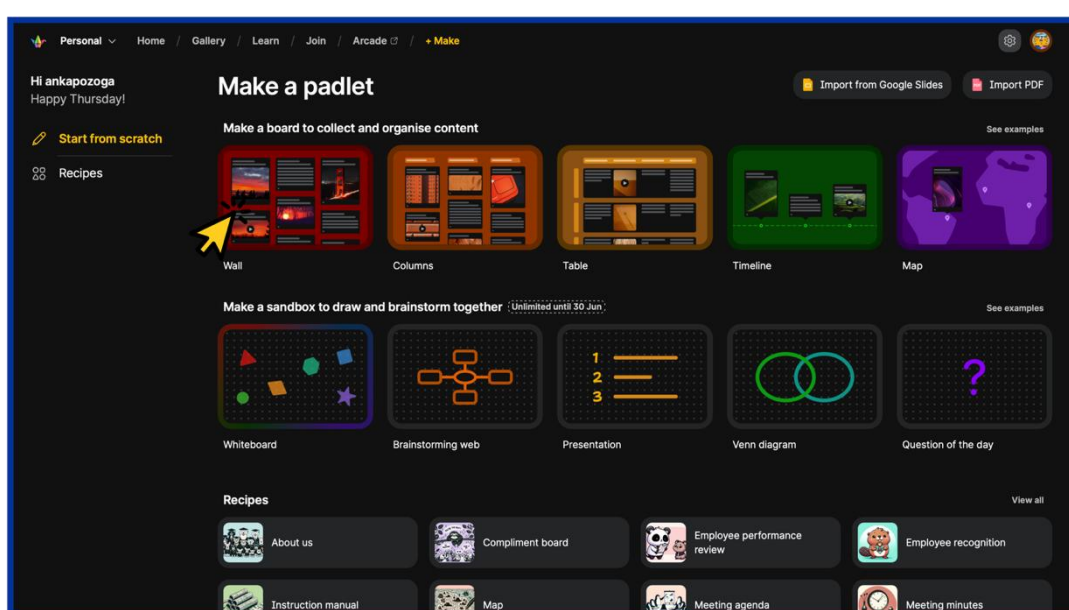


★ STEP 3: Scegli un formato di bacheca

Padlet offre diversi formati di bacheca progettati per specifici tipi di collaborazione e organizzazione dei contenuti. Gli utenti possono scegliere layout quali Bacheca, **Colonne**, **Linea temporale**, **Tabella** o **Mappa**, a seconda degli obiettivi del proprio progetto. Ad esempio, la Bacheca è utile per il brainstorming, le Colonne per organizzare le idee in categorie, la Linea



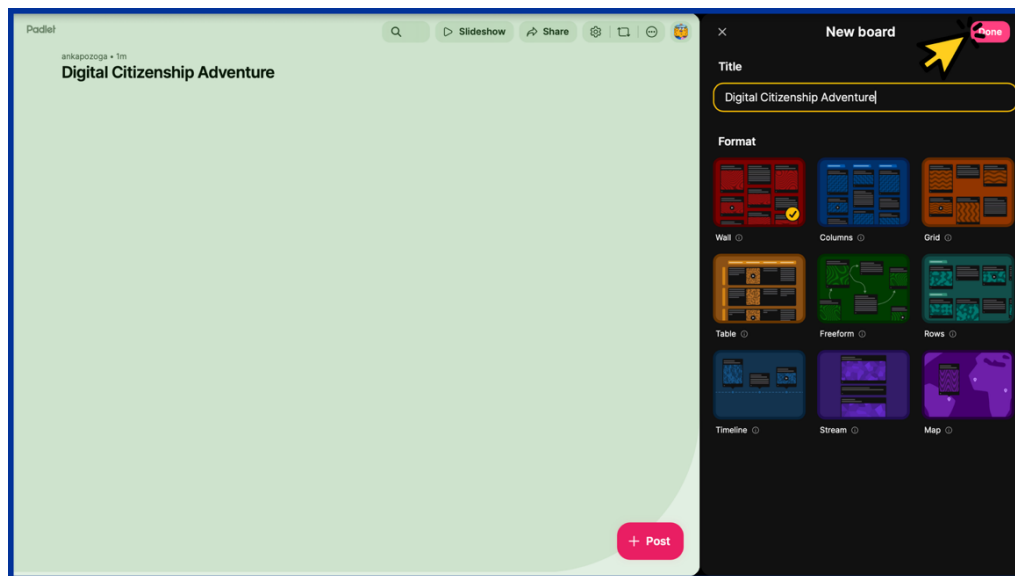
temporale per presentare gli eventi in ordine cronologico, la Tabella per informazioni strutturate e la Mappa per attività o progetti basati sulla posizione. Per la progettazione di giochi didattici, il formato **Wall** è particolarmente utile perché consente di visualizzare idee, risorse e contenuti in una struttura organizzata e di facile comprensione. Questo layout supporta le attività di brainstorming e la raccolta collaborativa di contenuti durante le prime fasi dello sviluppo del gioco.



★ STEP 4: Configurare la bacheca Padlet

Assegnare alla bacheca un titolo chiaro e significativo, correlato al progetto del gioco educativo. La scelta di un titolo appropriato aiuta i partecipanti a identificare facilmente lo scopo della bacheca e favorisce una collaborazione efficace durante tutto il processo di sviluppo.

In questo esempio, la bacheca si chiama **Digital Citizenship Adventure** e verrà utilizzata per raccogliere idee, risorse didattiche, personaggi, meccaniche di gioco, enigmi, spunti per i dialoghi, ispirazioni visive, risorse pertinenti, sfide e feedback relativi a un gioco didattico sulla cittadinanza digitale e sui valori europei. Mantenere una struttura chiara sin dall'inizio aiuta a organizzare i contenuti in modo più efficiente e facilita la collaborazione tra tutti i partecipanti.

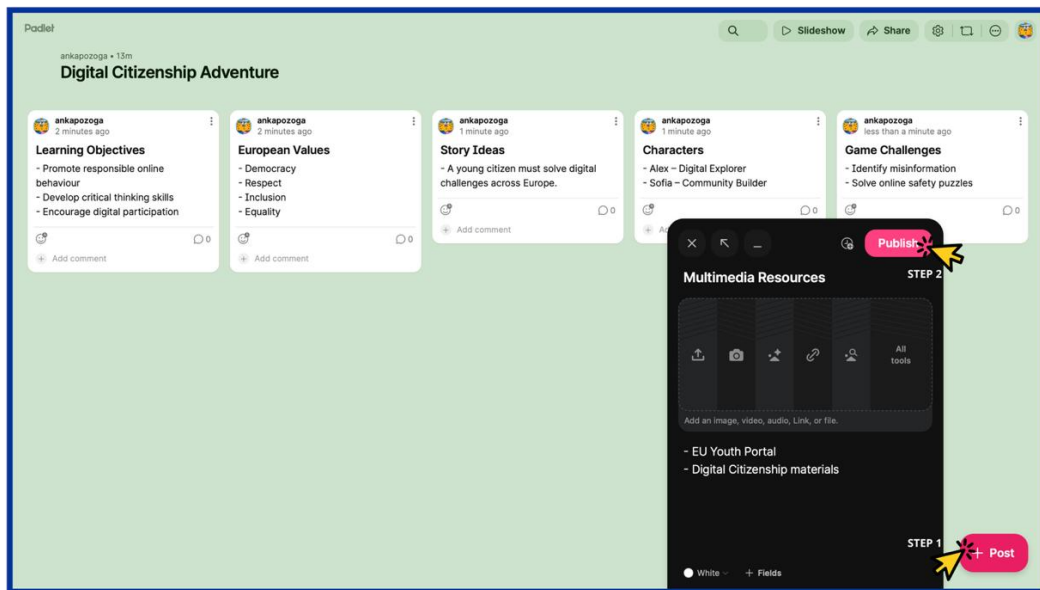


★ STEP 5: Aggiungi contenuti e organizza le idee

Utilizza il **pulsante + Post** per creare nuovi post e organizzare le idee relative al progetto di gioco educativo. Ogni post può contenere testo, immagini, link, video, documenti o commenti, consentendo ai partecipanti di condividere risorse e collaborare in uno spazio di lavoro condiviso.

In questo esempio, i post vengono utilizzati per raccogliere obiettivi di apprendimento, valori europei, idee per la trama, personaggi, sfide di gioco e risorse multimediali. Una volta aggiunto il contenuto, clicca su **Pubblica** per salvare il post e renderlo visibile sulla bacheca.

Organizzare le informazioni attraverso singoli post aiuta i team a strutturare le idee, monitorare lo stato di avanzamento del progetto e facilitare la collaborazione durante lo sviluppo dei giochi didattici.

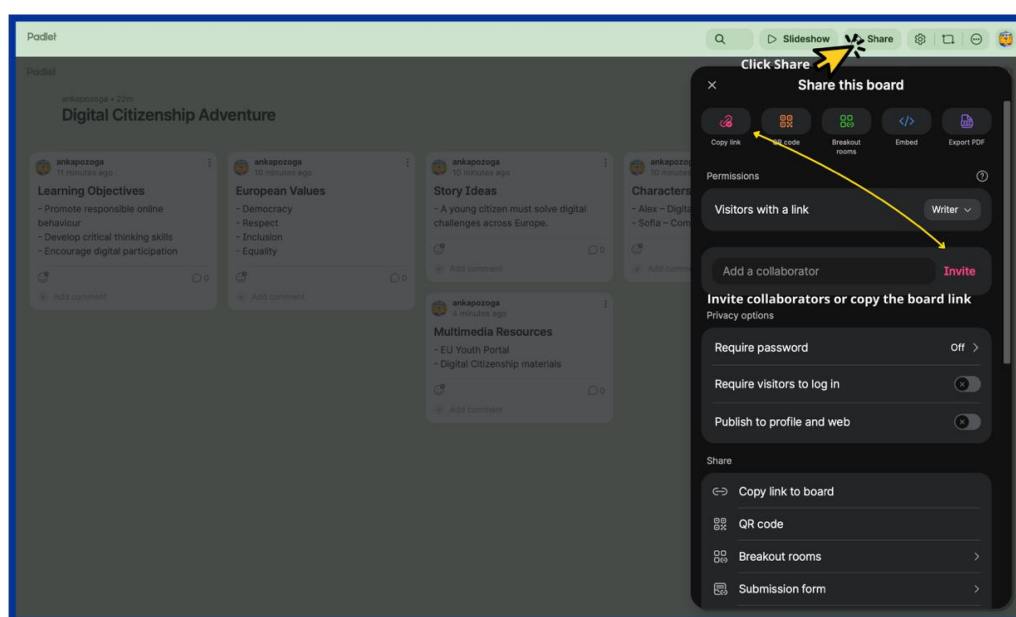


★ STEP 6: Condividi la bacheca Padlet con i collaboratori

Padlet consente agli utenti di collaborare in tempo reale condividendo le bacheche con altri partecipanti. I membri del team possono essere invitati a visualizzare, modificare, commentare e contribuire con contenuti alla bacheca, a seconda delle autorizzazioni selezionate dal creatore.

Per condividere una bacheca, clicca sul **pulsante Condividi** e scegli le opzioni di condivisione appropriate. È possibile generare un link e distribuirlo ai partner del progetto, agli educatori, agli studenti o ad altre parti interessate coinvolte nello sviluppo del gioco didattico.

L'accesso collaborativo favorisce il lavoro di squadra, incoraggia lo scambio di idee e consente a più utenti di apportare risorse e feedback in un unico spazio digitale condiviso.

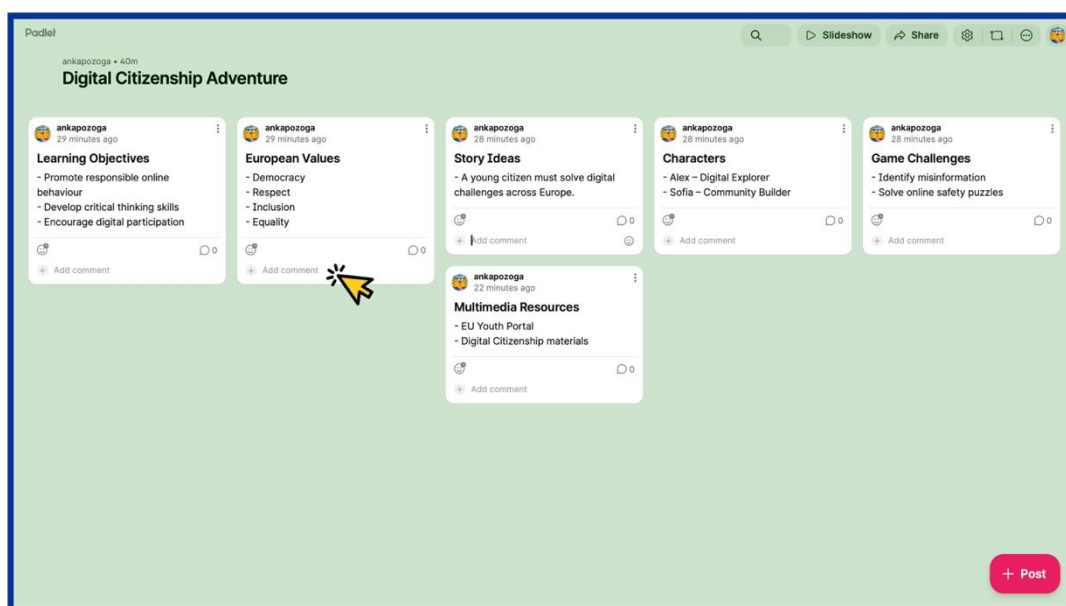


★ STEP 7: Raccogliere feedback e commenti

Padlet consente ai partecipanti di fornire feedback direttamente sui contenuti condivisi tramite commenti e reazioni. Questa funzionalità supporta i processi di revisione collaborativa e incoraggia la discussione tra i membri del team durante lo sviluppo dei giochi didattici.

Gli utenti possono commentare i singoli post, suggerire miglioramenti, porre domande o condividere risorse aggiuntive. Il feedback può essere utilizzato per perfezionare gli obiettivi di apprendimento, migliorare le trame, rafforzare i contenuti didattici e identificare le aree che richiedono un ulteriore sviluppo.

L'utilizzo di commenti e feedback contribuisce a garantire che il gioco didattico finale tragga vantaggio da molteplici prospettive e rifletta i contributi di tutti i partecipanti coinvolti nel progetto.



Altre risorse didattiche e tutorial

- ◆ Padlet: Collaborative boards for teamwork, learning and project planning: <https://padlet.com>
- ◆ Getting started with Padlet: <https://padlet.help/l/en/article/9j9aadt8tn-how-do-i-get-started-with-padlet>
- ◆ Adding a post to a Padlet: <https://padlet.help/l/en/article/7hwq09wbop-how-to-add-a-post-to-a-padlet>
- ◆ Common Sense Education post about Padlet: <https://www.commonsense.org/education/reviews/padlet>



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Codice del progetto: KA220-YOU-000286883