

Padlet



Obszar tematyczny: Integracja pedagogiczna, współpraca, burza mózgów i tworzenie opowieści



Silnik gry: dowolny



Link: <https://padlet.com>



Dlaczego i kiedy warto korzystać z tego zasobu

Padlet to internetowa platforma do współpracy, która pozwala gromadzić, porządkować i udostępniać pomysły w sposób wizualny i interaktywny. Jest szczególnie przydatna na etapach planowania i projektowania gry edukacyjnej, gdy osoby uczestniczące muszą wspólnie opracowywać koncepcje, porządkować treści edukacyjne oraz współpracować nad fabułą, postaciami i celami uczenia się.

W kontekście gier edukacyjnych o wartościach europejskich Padlet może służyć do gromadzenia pomysłów związanych z takimi tematami jak obywatelstwo cyfrowe, włączenie społeczne, różnorodność, uczestnictwo i zaangażowanie demokratyczne. Członkowie i członkinie zespołu mogą dodawać zasoby, komentarze, obrazy, filmy i linki w jednej wspólnej przestrzeni, dzięki czemu współpraca staje się sprawniejsza i bardziej dostępna.

Korzystanie z Padletu pomaga osobom zajmującym się edukacją, osobom pracującym z młodzieżą i młodym osobom uporządkować pomysły przed przejściem do etapu technicznego tworzenia gry. Platforma nie wymaga umiejętności programowania i wspiera współpracę zarówno podczas warsztatów stacjonarnych, jak i w środowisku internetowym.



Zalety

- ◆ Łatwy w obsłudze dla osób początkujących.
- ◆ Umożliwia współpracę w czasie rzeczywistym.
- ◆ Umożliwia łączenie tekstu, obrazów, filmów, linków i dokumentów.
- ◆ Pobudza kreatywność i sprzyja burzy mózgów.
- ◆ Dostępny na różnych urządzeniach.
- ◆ Przydatny do porządkowania koncepcji gier edukacyjnych i zasobów.
- ◆ Ułatwia pracę zespołową w projektach międzynarodowych i wielokulturowych.
- ◆ Ułatwia dzielenie się pomysłami i wspólne przekazywanie informacji zwrotnych.



Ograniczenia

- ◆ Niektóre funkcje zaawansowane wymagają płatnej subskrypcji.
- ◆ Konta bezpłatne mogą ograniczać liczbę aktywnych Padletów.
- ◆ Bez przejrzystej struktury zarządzanie dużymi tablicami może być trudne.
- ◆ Wymaga połączenia z internetem.
- ◆ Jakość treści zależy od zaangażowania osób uczestniczących i moderacji.



Karta instruktażowa



Jak korzystać z tego narzędzia

Padlet może pełnić funkcję wspólnej przestrzeni roboczej do gromadzenia, porządkowania i rozwijania pomysłów na etapie planowania gry edukacyjnej. Osoby korzystające z platformy mogą tworzyć wizualne tablice i dodawać wpisy zawierające tekst, obrazy, filmy, dokumenty, linki i komentarze. Pozwala to zespołom prowadzić burzę mózgów nad koncepcjami gry, porządkować treści edukacyjne, rozwijać fabułę i postacie oraz gromadzić zasoby w jednej wspólnej przestrzeni.

W projektach gier edukacyjnych poświęconych wartościom europejskim Padlet wspiera zespołowe generowanie pomysłów, porządkowanie treści i gromadzenie informacji zwrotnych. Platforma pomaga przekształcać wstępne koncepcje w uporządkowane materiały, które można później wdrożyć w narzędziach do tworzenia gier, takich jak Genially lub RPG Maker MV. Wizualny i przyjazny interfejs sprawia, że platforma jest dostępna dla osób zajmujących się edukacją, osób pracujących z młodzieżą oraz młodych osób bez doświadczenia w programowaniu.



Instrukcja krok po kroku

✦ KROK 1: Utwórz konto Padlet

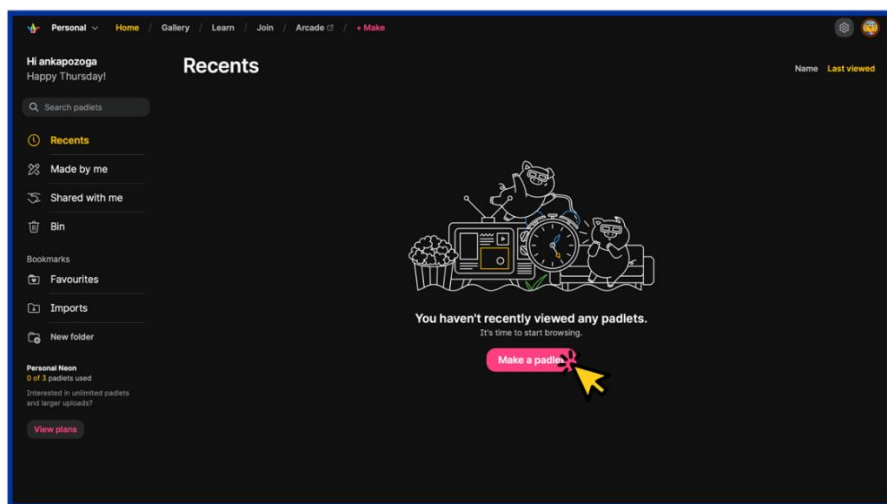
Odwiedź stronę internetową **Padlet** i utwórz **bezpłatne konto**, używając **adresu e-mail, konta Google, konta Microsoft lub Apple ID**. Po rejestracji **zaloguj się**, aby uzyskać dostęp do panelu Padlet i rozpocząć tworzenie tablic do współpracy.

Utworzenie konta pozwala zapisywać pracę, współpracować z innymi osobami, zarządzać wieloma tablicami Padlet i uzyskiwać dostęp do projektów z różnych urządzeń.



★ KROK 2: Utwórz nową tablicę Padlet

Po zalogowaniu kliknij przycisk **Utwórz Padlet** lub **Utwórz**, aby utworzyć **nową tablicę**. Padlet oferuje różne formaty tablic, które można wykorzystywać do burzy mózgów, współpracy, porządkowania treści i planowania projektu. Utworzenie nowej tablicy zapewnia wspólną przestrzeń, w której członkowie i członkinie zespołu mogą gromadzić pomysły, porządkować treści edukacyjne, udostępniać zasoby i współpracować przez cały proces tworzenia gry. Tytuł tablicy można dostosować do tematu tworzonej gry edukacyjnej.



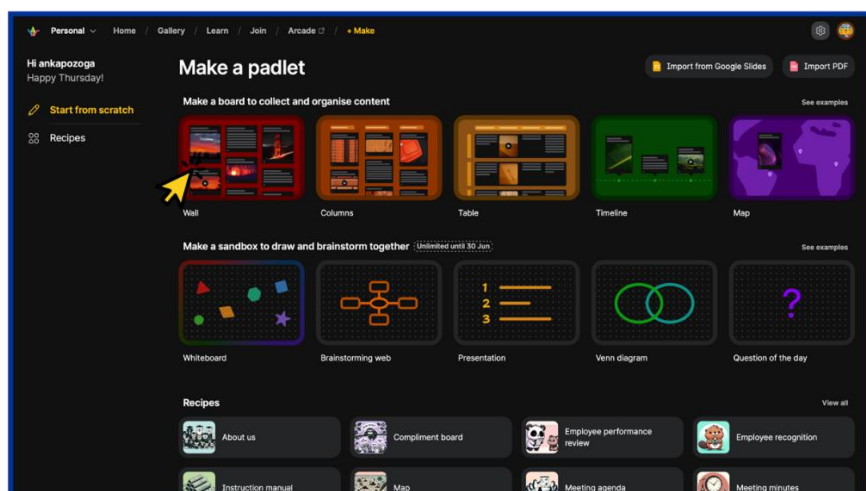
★ KROK 3: Wybierz format tablicy

Padlet oferuje różne formaty tablic przeznaczone do określonych rodzajów współpracy i porządkowania treści. Można wybrać takie układy jak **Ściana**, **Kolumny**, **Oś czasu**, **Tabela** lub **Mapa**, zależnie od celów projektu. Na przykład Ściana przydaje się podczas burzy mózgów, Kolumny służą do porządkowania pomysłów według kategorii, Oś czasu do przedstawiania wydarzeń chronologicznie, Tabela do prezentowania uporządkowanych informacji, a Mapa do działań lub projektów związanych z konkretnymi lokalizacjami.



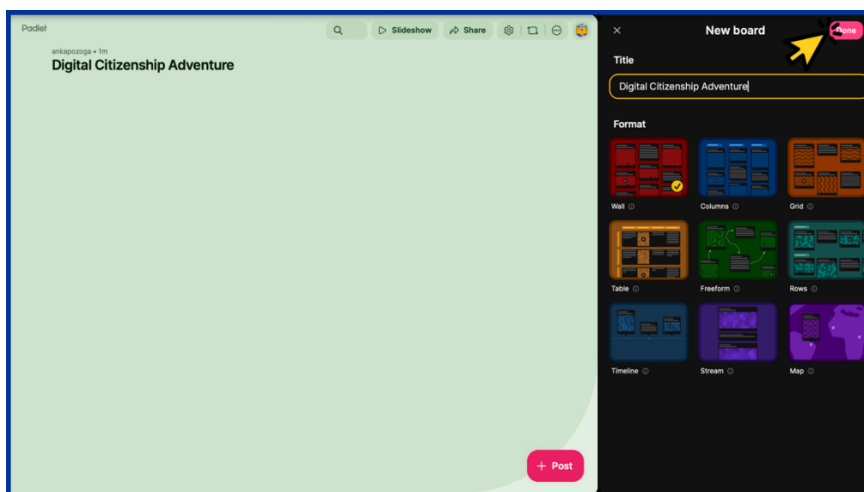


W planowaniu gry edukacyjnej format **Ściana** jest szczególnie przydatny, ponieważ pozwala wizualnie prezentować pomysły, zasoby i treści w uporządkowanej, łatwej do śledzenia strukturze. Układ ten wspiera burzę mózgów i zespołowe gromadzenie treści na wczesnych etapach tworzenia gry.



✦ KROK 4: Skonfiguruj tablicę Padlet

Nadaj tablicy jasny i znaczący tytuł związany z projektem gry edukacyjnej. Odpowiedni tytuł pomaga osobom uczestniczącym szybko rozpoznać cel tablicy i wspiera skuteczną współpracę w całym procesie tworzenia gry. W tym przykładzie tablica nosi nazwę **Digital Citizenship Adventure** i będzie służyć do gromadzenia pomysłów, zasobów edukacyjnych, postaci, mechanik gry, łamigłówek, pomysłów na dialogi, inspiracji wizualnych, odpowiednich materiałów, wyzwań i informacji zwrotnych dotyczących gry edukacyjnej o obywatelstwie cyfrowym i wartościach europejskich. Przejrzysta struktura od samego początku pozwala sprawniej porządkować treści i ułatwia współpracę wszystkim osobom uczestniczącym.

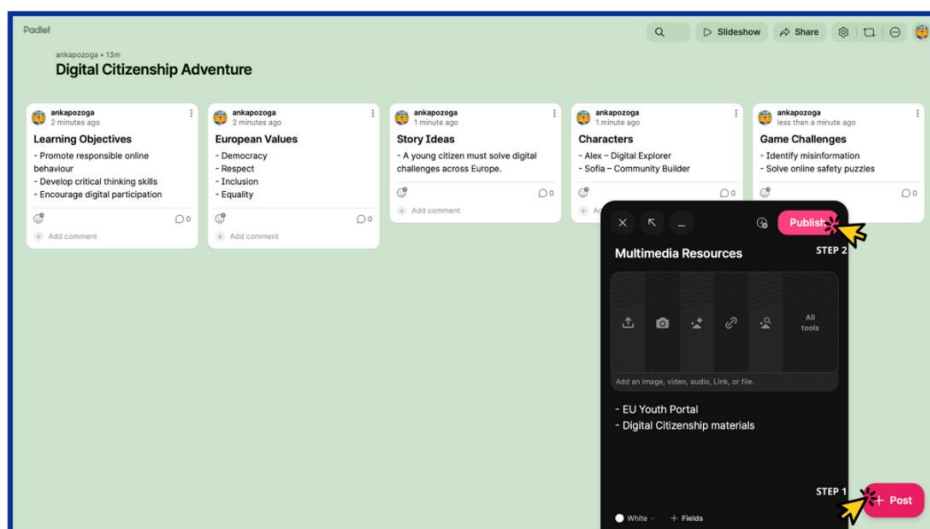


✦ KROK 5: Dodaj treści i uporządkuj pomysły

Użyj przycisku **+ Wpis**, aby tworzyć nowe wpisy i porządkować pomysły związane z projektem gry edukacyjnej. Każdy wpis może zawierać tekst, obrazy, linki, filmy, dokumenty lub komentarze, dzięki czemu osoby uczestniczące mogą dodawać zasoby i współpracować we wspólnej przestrzeni roboczej.

W tym przykładzie wpisy służą do gromadzenia celów uczenia się, wartości europejskich, pomysłów na fabułę, postaci, wyzwań w grze i zasobów multimedialnych. Po dodaniu treści kliknij **Opublikuj**, aby zapisać wpis i wyświetlić go na tablicy.

Porządkowanie informacji w osobnych wpisach pomaga zespołom strukturyzować pomysły, monitorować postępy projektu i ułatwiać współpracę podczas tworzenia gier edukacyjnych.

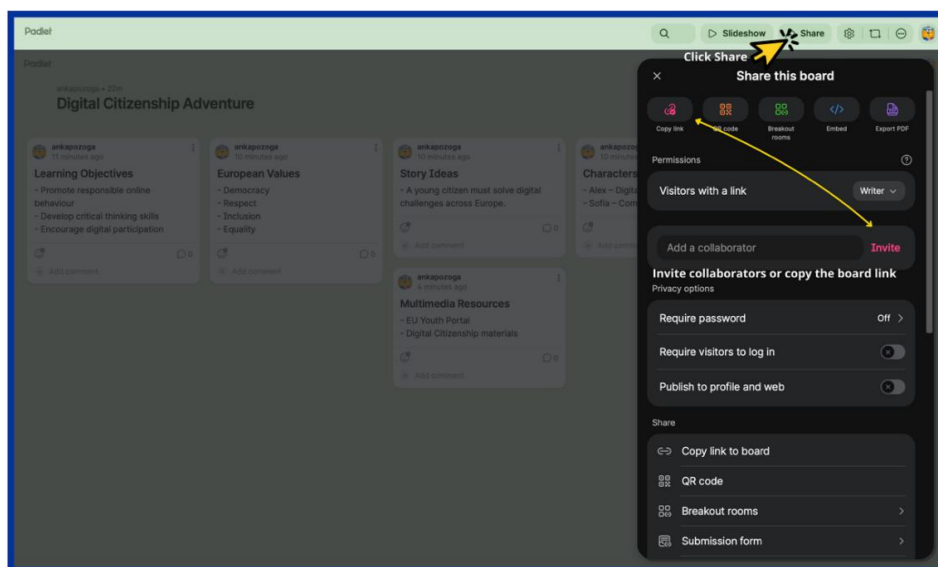




✦ KROK 6: Udostępnij tablicę Padlet osobom współpracującym

Padlet umożliwia współpracę w czasie rzeczywistym poprzez udostępnianie tablic innym osobom uczestniczącym. Członków i członkinie zespołu można zapraszać do wyświetlania i edytowania tablicy, komentowania jej oraz dodawania treści, zależnie od uprawnień wybranych przez osobę tworzącą. Aby udostępnić tablicę, kliknij **przycisk Udostępnij** i wybierz odpowiednie opcje udostępniania. Można wygenerować link i przekazać go partnerom projektu, osobom zajmującym się edukacją, osobom uczącym się lub innym interesariuszom i interesariuszkom zaangażowanym w tworzenie gry edukacyjnej.

Wspólny dostęp wspiera pracę zespołową, zachęca do wymiany pomysłów oraz pozwala wielu osobom dodawać zasoby i informacje zwrotne w jednej wspólnej przestrzeni cyfrowej.



✦ KROK 7: Zbieraj informacje zwrotne i komentarze

Padlet umożliwia osobom uczestniczącym przekazywanie informacji zwrotnych bezpośrednio przy udostępnionych treściach za pomocą komentarzy i reakcji. Funkcja ta wspiera wspólny przegląd materiałów i zachęca członków oraz członkinie zespołu do dyskusji podczas tworzenia gier edukacyjnych. Osoby korzystające z platformy mogą komentować poszczególne wpisy, proponować ulepszenia, zadawać pytania lub udostępniać dodatkowe zasoby. Informacje zwrotne można wykorzystać do dopracowania celów

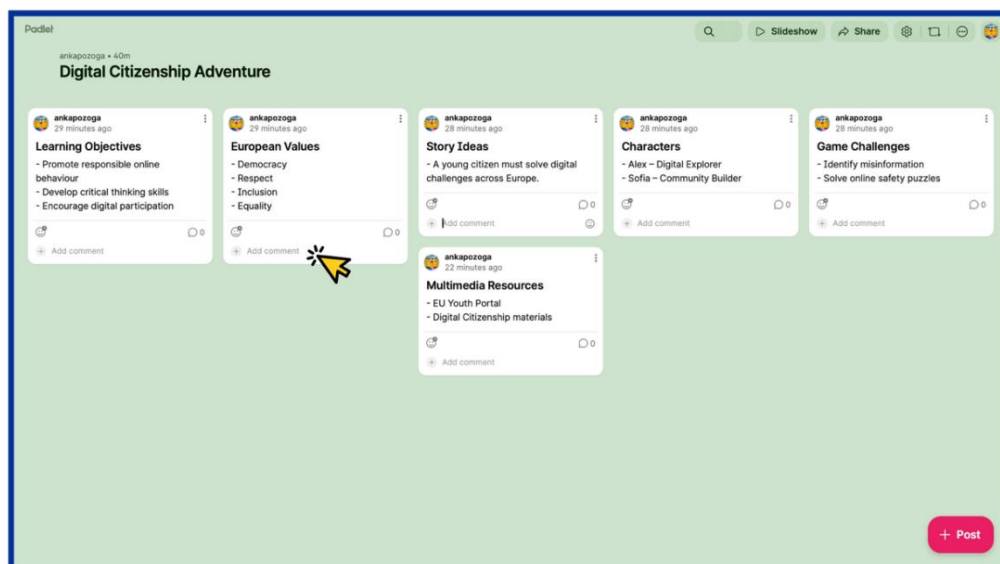


Zestaw narzędzi do tworzenia gier



uczenia się, ulepszenia fabuły, wzmocnienia treści edukacyjnych i wskazania obszarów wymagających dalszego rozwoju.

Korzystanie z komentarzy i informacji zwrotnych sprawia, że finalna gra edukacyjna uwzględnia różne perspektywy i wkład wszystkich osób zaangażowanych w projekt.





Dodatkowe materiały edukacyjne i samouczki

- ◆ Padlet: tablice do współpracy, uczenia się i planowania projektów:
<https://padlet.com>
- ◆ Pierwsze kroki w Padlet: <https://padlet.help/l/en/article/9j9aad8tn-how-do-i-get-started-with-padlet>
- ◆ Tworzenie wpisów i zarządzanie nimi w Padlet:
<https://padlet.help/l/en/article/7hwq09wbop-how-to-add-a-post-to-a-padlet>
- ◆ Common Sense Education — artykuł o Padlet:
<https://www.commonsense.org/education/reviews/padlet>



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**

Sfinansowano ze środków Unii Europejskiej. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie poglądami i opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Kod projektu: KA220-YOU-000286883