

TRELLO



Obszar tematyczny: zarządzanie projektami i współpraca



Silnik gry: dowolny



Link: <https://trello.com>



Dlaczego i kiedy warto korzystać z tego zasobu

Korzystanie z Trello przed rozpoczęciem tworzenia gry pomaga ograniczyć błędy, usprawnić komunikację w zespole i wypracować wyraźniejszą wizję finalnej gry. Trello to wizualne narzędzie do zarządzania projektami, które pomaga zespołom organizować zadania, monitorować postępy i skutecznie współpracować. Jest szczególnie przydatne podczas tworzenia edukacyjnych gier wideo niewymagających programowania, gdy trzeba skoordynować wiele działań, takich jak badanie treści, tworzenie opowieści, projektowanie gry, testowanie i upowszechnianie.

W projektach poświęconych demokracji, aktywnemu obywatelstwu i wartościom europejskim Trello pomaga osobom pracującym z młodzieżą i młodym osobom uporządkować proces tworzenia gry oraz przekształcić pomysły w konkretne działania. Przejrzysty obraz obowiązków, terminów i etapów projektu wspiera skuteczną pracę zespołową i pomaga utrzymać cele edukacyjne w centrum całego procesu.

Trello można wykorzystywać na wszystkich etapach tworzenia gry edukacyjnej — od wstępnej koncepcji i planowania po testowanie i finalną publikację. Jest szczególnie przydatne, gdy nad jednym projektem współpracuje kilka osób potrzebujących wspólnej przestrzeni do organizowania zadań i zasobów.



Zalety

- ◆ Łatwa organizacja wizualna: Trello wykorzystuje tablice, listy i karty, które zapewniają przejrzysty obraz działań i postępów projektu.
- ◆ Wspiera zespołowe tworzenie gier: osoby pracujące z młodzieżą i młode osoby mogą wspólnie pracować na tej samej tablicy, przydzielać obowiązki, wymieniać informacje zwrotne i monitorować postępy.
- ◆ Elastyczna struktura: tablice można dostosować do różnych etapów tworzenia gry edukacyjnej, w tym planowania, opracowywania treści, testowania i upowszechniania.
- ◆ Przyjazny interfejs: platforma jest intuicyjna i dostępna dla osób o różnym poziomie kompetencji cyfrowych.
- ◆ Dostępna wersja bezpłatna: w większości projektów edukacyjnych można skutecznie korzystać z bezpłatnej wersji Trello.
- ◆ Dostęp na różnych urządzeniach: z Trello można korzystać na komputerach, tabletach i smartfonach, co umożliwia współpracę z różnych miejsc.



Ograniczenia

- ◆ Wymaga regularnych aktualizacji: tablica pozostaje użyteczna tylko wtedy, gdy członkowie i członkinie zespołu systematycznie aktualizują przydzielone zadania.
- ◆ Wymagane połączenie z internetem: większość funkcji współpracy zależy od dostępu do internetu.
- ◆ Zarządzanie dużymi projektami może być trudne: projekty z wieloma zadaniami i osobami zaangażowanymi mogą wymagać dodatkowej organizacji, aby zachować przejrzystość.
- ◆ Ograniczone zaawansowane funkcje planowania: w porównaniu ze specjalistycznym oprogramowaniem do zarządzania projektami Trello oferuje mniej opcji harmonogramowania i raportowania.



Karta instruktażowa



Jak korzystać z tego narzędzia

Trello może wspierać tworzenie edukacyjnych gier wideo, pomagając zespołom organizować zadania, przydzielać obowiązki i monitorować postępy w całym procesie. Zapewnia centralną przestrzeń roboczą, w której można planować i śledzić wszystkie działania projektu.

Poniższy przykład pokazuje, jak można wykorzystać Trello podczas tworzenia gry edukacyjnej o demokracji i wartościach europejskich.



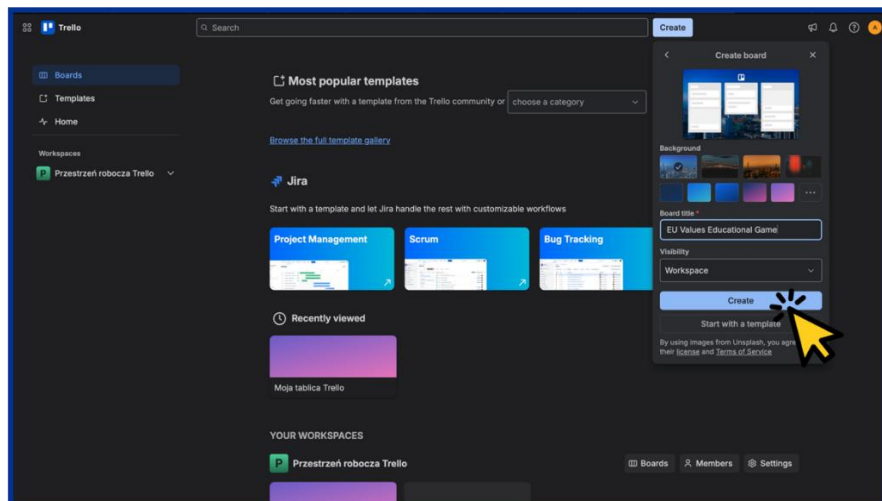
Instrukcja krok po kroku

★ KROK 1: Utwórz konto Trello

- Odwiedź stronę <https://trello.com>.
- Kliknij Sign Up [Zarejestruj się].
- Utwórz bezpłatne konto za pomocą adresu e-mail lub konta Google.
- **Zaloguj się, aby uzyskać dostęp do przestrzeni roboczej Trello.**

★ KROK 2: Utwórz nową tablicę

- Kliknij Create [Utwórz].
- Wybierz Create Board [Utwórz tablicę].
- Wpisz tytuł tablicy projektu.
- Przykład: European Democracy Quest
- Wybierz tło i utwórz tablicę.
- Tablica stanie się główną przestrzenią roboczą projektu gry edukacyjnej.

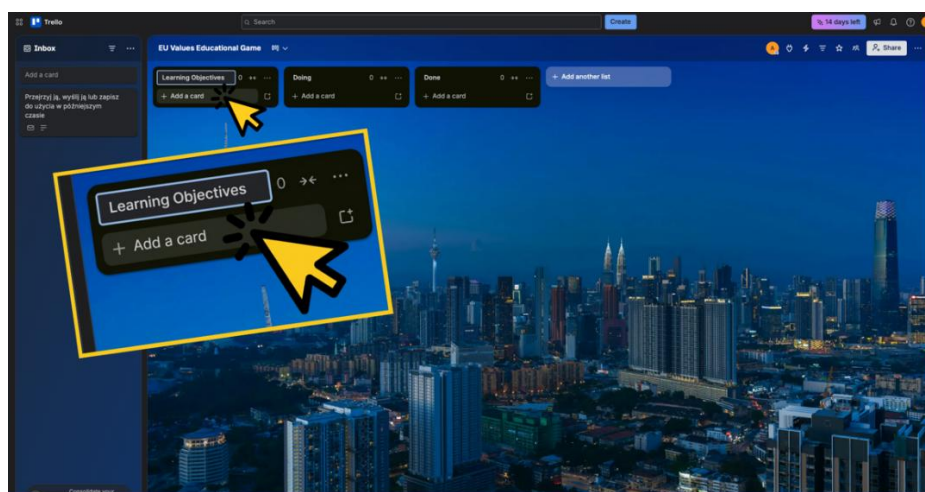


✦ KROK 3: Utwórz listy odpowiadające procesowi tworzenia gry

Po utworzeniu tablicy podziel ją na listy odpowiadające głównym etapom tworzenia gry edukacyjnej. Taka struktura pomaga zespołowi zarządzać zadaniami, monitorować postępy i koncentrować się zarówno na celach edukacyjnych, jak i technicznych.

W grze edukacyjnej o demokracji, aktywnym obywatelstwie i wartościach europejskich można zastosować następujące listy:

- Cele uczenia się
- Rozwój fabuły
- Treści edukacyjne
- Tworzenie gry
- Testowanie
- Wersja finalna



✦ KROK 4: Dodaj karty zadań

Po utworzeniu list projektu dodaj karty przedstawiające poszczególne zadania niezbędne do opracowania gry edukacyjnej.

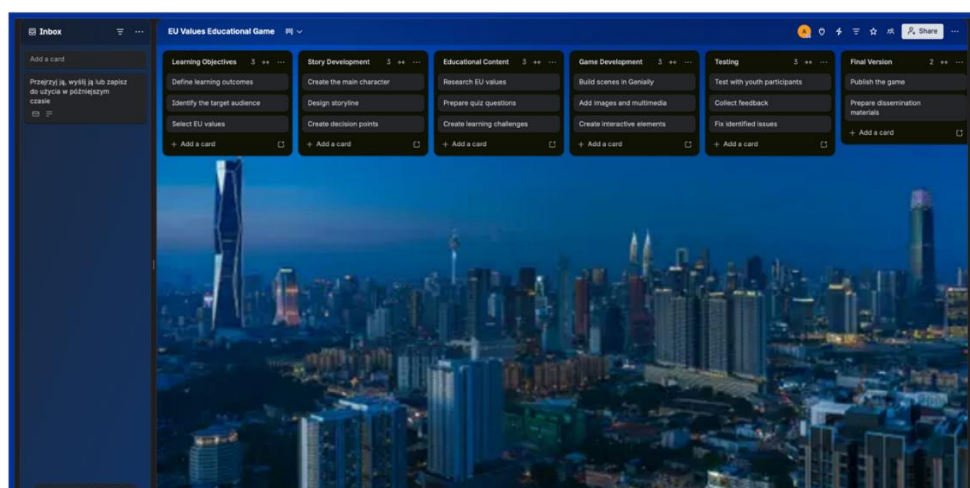


Każda karta powinna opisywać konkretne działanie i znaleźć się na odpowiedniej liście. Karty zadań pomagają podzielić projekt na możliwe do wykonania działania oraz ułatwiają organizację pracy zespołowej i monitorowanie postępów.

Przykładowe karty zadań:

- Zdefiniuj efekty uczenia się
- Utwórz główną postać
- Zbadaj wartości UE
- Przygotuj pytania quizowe
- Opracuj sceny gry
- Napisz rozgałęziony dialog
- Zaprojektuj łamigłówki i zagadki
- Uporządkuj rozwój narracji
- Utwórz ikony i elementy wizualne informacji zwrotnych
- Przetestuj dostępność
- Przeprowadź testy z młodymi osobami
- Opublikuj grę

Porządkowanie działań w formie kart zadań pomaga zespołom jasno określać obowiązki i zarządzać procesem tworzenia gry.





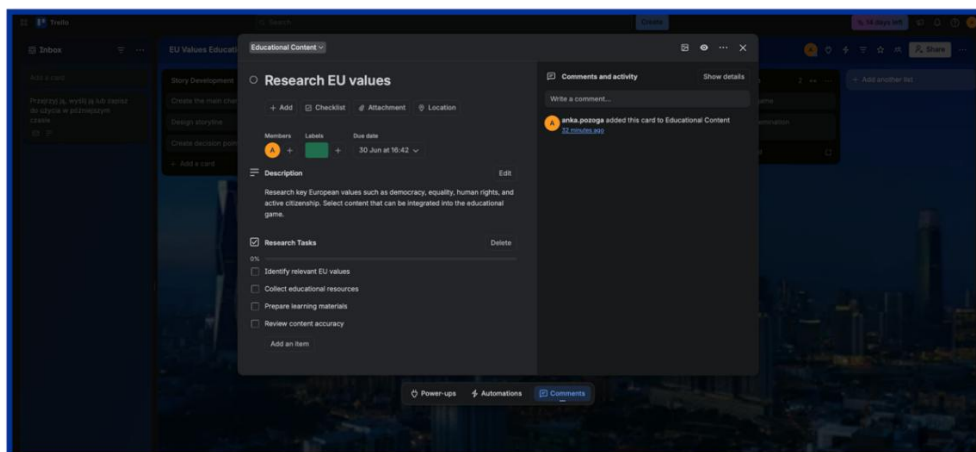
✦ KROK 5: Przydziel obowiązki i terminy

Aby usprawnić współpracę i zadbać o terminową realizację zadań, Trello umożliwia przydzielanie obowiązków i wyznaczanie terminów dla poszczególnych kart zadań.

Otwórz kartę zadania i skorzystaj z dostępnych opcji, aby dodać członków i członkinie zespołu, terminy, opisy oraz listy kontrolne. Funkcje te pomagają organizować proces pracy i jasno pokazują, kto odpowiada za każde działanie. Na przykład kartę „Research EU values” można przypisać konkretnej osobie i wyznaczyć termin przypadający przed opracowaniem treści edukacyjnych. Można również dodać listę kontrolną dzielącą zadanie na mniejsze działania, takie jak:

- Wskaż odpowiednie wartości UE
- Przygotuj materiały edukacyjne
- Zgromadź zasoby edukacyjne
- Sprawdź poprawność treści

Przydzielanie obowiązków i terminów pomaga zespołowi realizować zadania na czas i jasno rozumieć, kto odpowiada za każde działanie.



✦ KROK 6: Śledź postępy projektu

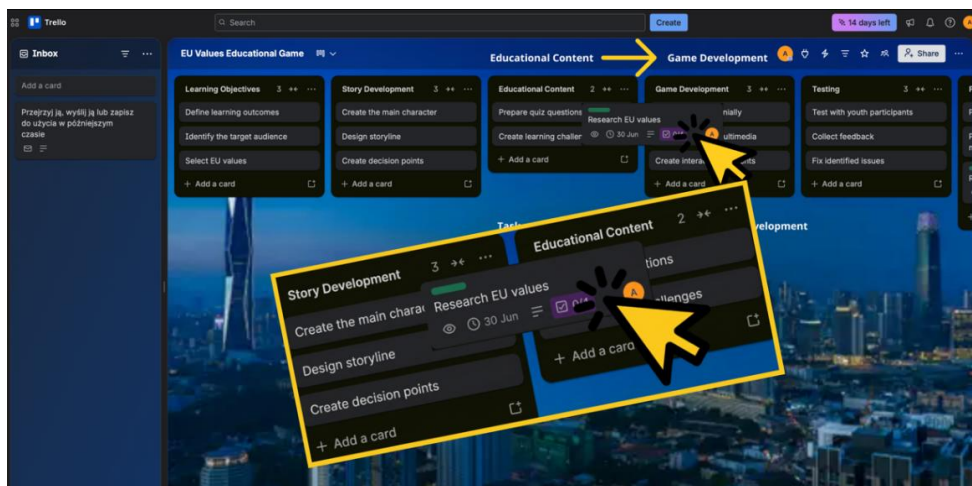
W miarę realizacji zadań Trello umożliwia przenoszenie kart między listami, tak aby odzwierciedlały bieżący etap projektu. Ten wizualny przepływ pracy pomaga zespołowi monitorować postępy, wskazywać oczekujące działania i zadbać o uporządkowaną realizację wszystkich etapów projektu.

Na przykład po ukończeniu zadania „Research EU values” kartę można przenieść do listy Final Version lub oznaczyć jako ukończoną, zależnie od



struktury tablicy. Podobnie ukończone działania testowe można przenieść do Final Version po rozwiązaniu wszystkich zidentyfikowanych problemów.

Regularne przenoszenie i aktualizowanie kart zapewnia zespołowi przejrzysty obraz bieżącego stanu projektu.



✦ KROK 7: Monitoruj tworzenie gry edukacyjnej

Tablicę Trello należy regularnie przeglądać, aby monitorować postępy, aktualizować ukończone zadania i wskazywać nadchodzące działania. Systematyczne korzystanie z tablicy pomaga utrzymać przejrzystą komunikację w zespole oraz spójność celów edukacyjnych i technicznych.

Podczas spotkań projektowych członkowie i członkinie zespołu mogą przeglądać ukończone zadania, omawiać wyzwania, aktualizować terminy i planować kolejne etapy pracy. Proces ten pomaga zachować porządek w projekcie i wspiera skuteczną współpracę przez cały okres tworzenia gry edukacyjnej.

Zespół może również korzystać z etykiet, komentarzy i załączników, aby uporządkować wszystkie informacje projektowe w jednym miejscu. Zasoby edukacyjne, dokumenty projektowe, obrazy i raporty z informacjami zwrotnymi można dołączać bezpośrednio do kart zadań, dzięki czemu pozostają łatwo dostępne w całym procesie.

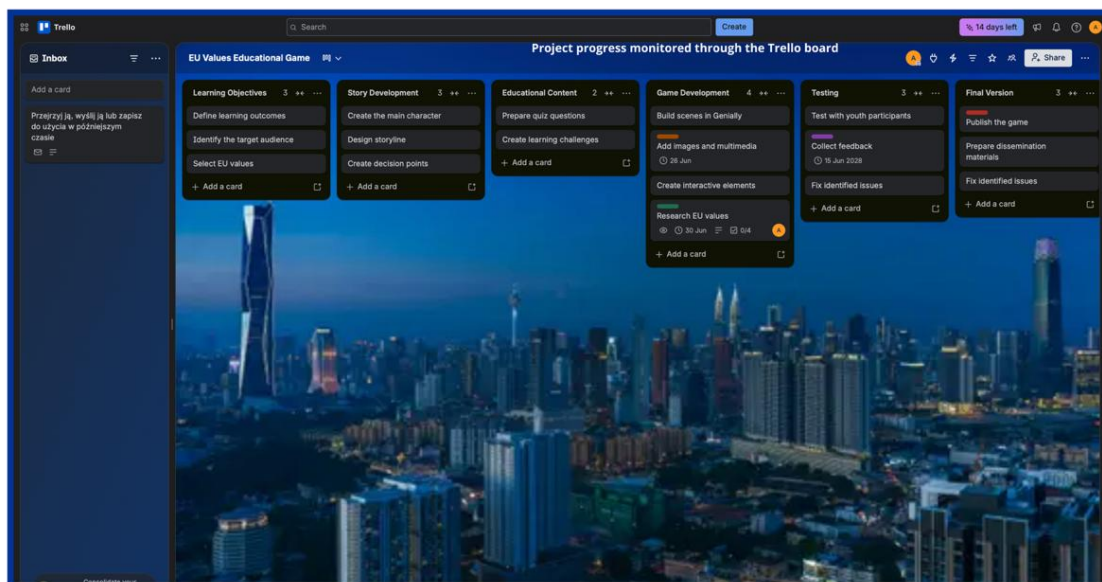
Regularne przeglądy tablicy pomagają wykrywać potencjalne opóźnienia, w razie potrzeby ponownie rozdzielać obowiązki i dbać o to, by wszystkie działania projektowe nadal wspierały cele edukacyjne gry.



Zestaw narzędzi do tworzenia gier



Zespół może na przykład wykorzystać tablicę do sprawdzenia, czy osiągnięto cele uczenia się, opracowano treści edukacyjne, wdrożono elementy gry oraz zakończono testy przed opublikowaniem wersji finalnej.





Dodatkowe materiały edukacyjne i samouczki

- ◆ Pierwsze kroki w Trello: <https://trello.com/guide>
- ◆ Tworzenie tablic i zarządzanie nimi w Trello:
<https://support.atlassian.com/trello/docs/create-and-customize-a-board/>
- ◆ Dodawanie kart i list w Trello: <https://support.atlassian.com/trello/docs/add-and-customize-cards-and-lists/>
- ◆ Przypisywanie osób i terminów w Trello:
<https://support.atlassian.com/trello/docs/invite-people-to-a-board-or-card/>
- ◆ Korzystanie z list kontrolnych na kartach w Trello:
<https://support.atlassian.com/trello/docs/adding-checklists-to-cards/>
- ◆ Szablony Trello: <https://trello.com/templates>



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**

Sfinansowano ze środków Unii Europejskiej. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie poglądami i opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Kod projektu: KA220-YOU-000286883