

## „Splice“



**Teminė sritis: garso ištekliai, garsų bibliotekos ir muzikiniai**



**Žaidimų kūrimo platforma: tinka naudoti su bet kokia žaidimų**



**Nuoroda: <https://www.splice.com>**



**Kodėl ir kada naudoti šį įrankį**

„Splice“ yra debesijos pagrindu sukurta muzikos kūrimo platforma, suteikianti prieigą prie milijonų nemokamų muzikinių pavyzdžių, garso ciklų (angl. loops), pavienių garsų (angl. one-shots) ir jų efektų. Ji ypač naudinga kuriant bei tobulinant edukacinius vaizdo žaidimus, kuriuose kūrėjams reikia aukštos kokybės foninės muzikos, aplinkos garsų ar efektų, pagyvinančių žaidėjo patirtį.

Kuriant tokius edukacinius žaidimus apie Europos vertybes, „Splice“ gali padėti surasti ir atsisiųsti profesionalius garso takelius, atitinkančius žaidimo nuotaiką bei tematiką.

Ši platforma leidžia mokytojams, jaunimo darbuotojams bei patiems jauniems kūrėjams gauti profesionalią garso medžiagą net neturint muzikos kūrimo ar garso režisūros įgūdžių. Platforma veikia prenumeratos principu (nuo 4.99\$ per mėnesį), o visi atsisiųsti garsai yra laisvai naudojami be papildomų autorinių mokesčių.



## Privalumai

- Suteikia prieigą prie milijonų nemokamų garso pavyzdžių, ciklų ir garso efektų.
- Siūlo išplėstinės paieškos ir filtravimo galimybę pagal žanrą, instrumento tipą, tonaciją, tempą (BPM) ir nuotaiką.
- Visi atsisiųsti garsai yra nemokami ir gali būti naudojami komerciniuose projektuose.
- Yra galimybė atsisiųsti tik patikusius garsų pavyzdžius - neprivaloma pirkti viso garsų rinkinio.
- Atsisiųsti garsai išsaugomi visam laikui, net ir atšaukus prenumeratą.
- Suderinamas su visomis pagrindinėmis skaitmeninio garso darbo stotimis (DAW) ir žaidimų kūrimo platformomis.
- Siūlo nemokamą perklausos funkciją, leidžiančią išklausyti garsus prieš juos atsisiunčiant.
- Turi programą kompiuteriui ir papildomus priedus (DAW), kurie leidžia ieškoti bei įkelti garsus tiesiai į naudojamą muzikos kūrimo programą.



## Apribojimai

- Garsams atsisiųsti reikalinga mokama prenumerata (nuo 4.99\$/mėn.).
- Nemokamos paskyros leidžia tik peržiūrėti / perklausyti garsus, bet ne juos atsisiųsti.
- Pradedantiesiems gali būti sunku išsirinkti, nes garsų pasirinkimo apimtis yra itin didelė.
- Garsų ieškojimui ir atsisiuntimui reikalingas interneto ryšys.
- Kai kuriose specifinėse garsų kategorijose gali būti mažesnis garsų pasirinkimas.



## Naudojimo instrukcija



### Kaip naudoti šį įrankį

„Splice“ gali būti naudojamas edukacinių vaizdo žaidimų kūrimo etape kaip garso išteklių biblioteka garsams rasti ir atsisiųsti.

Edukacinių žaidimų projektuose, skirtuose Europos vertybėms, „Splice“ gali padėti kurti įtraukiančias garso aplinkas, kurios gerina mokymąsi.



### Naudojimo žingsniai

#### ★ 1 ŽINGSNIS: Susikurkite „Splice“ paskyrą

Apsilankykite „Splice“ svetainėje adresu - [splice.com](https://splice.com) ir susikurkite nemokamą paskyrą naudodami savo el. pašto adresą arba „Google“ paskyrą. Norėdami atsisiųsti garsus, pasirinkite prenumeratos planą nuo 4,99\$ per mėnesį.

Susikūrę paskyrą vartotojai gali naršyti ir perklausti visą garsų asortimentą bei susikurti asmeninę garsų biblioteką. Nepanaudoti prenumeratos kreditai perkeliama į kitą mėnesį.

1 pav. „Splice“ paskyros kūrimas ir prenumeratos plano pasirinkimas.

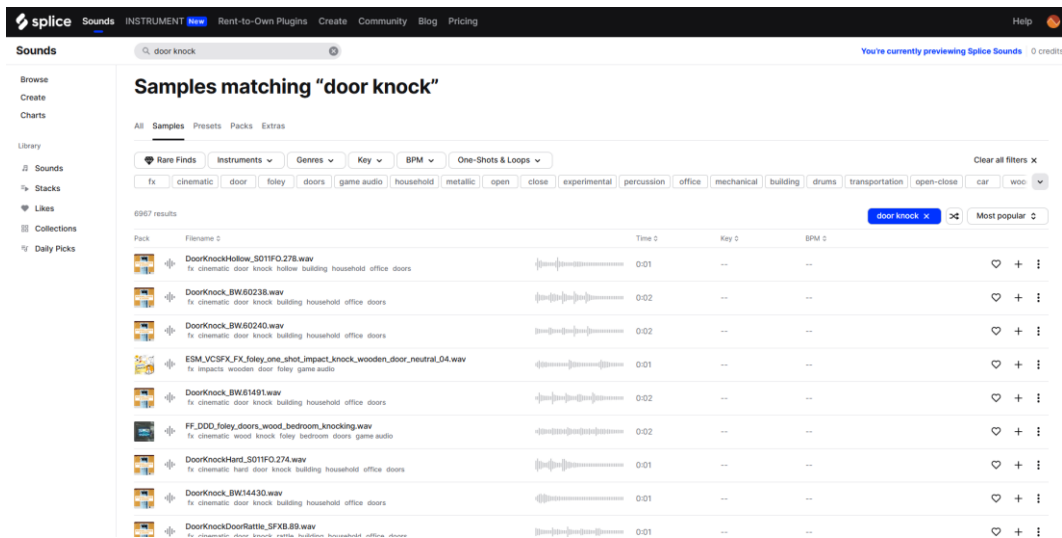
#### ★ 2 ŽINGSNIS: Peržiūrėkite garsų biblioteką

Prisijungę, naudokite paieškos **juostą ir filtrus**, kad peržiūrėtumėte garsų biblioteką. „Splice“ leidžia filtruoti savo pasirinkimus pagal **žanrą, instrumento**



**tipą, tonaciją, tempą (BPM)**, žymas ir nuotaiką, kad galėtumėte greitai rasti garsus, atitinkančius Jūsų žaidimo temą.

Garsų perklausymo prieš atsisiaunimą galimybė padeda užtikrinti, kad būtų pasirinkti tik Jums reikalingi garso failai.

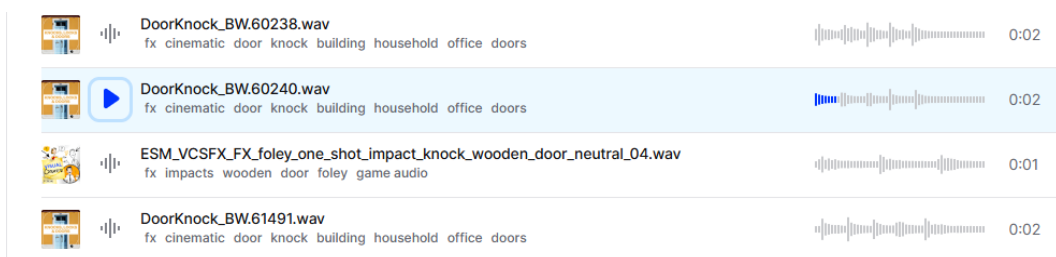


2 pav. Garsų ieškojimas ir filtravimas „Splice“ garsų bibliotekoje.

### ★ 3 ŽINGSNIS: Perklausykite ir pasirinkite garsus

Radę norimą garsą, spustelėkite paleidimo mygtuką, kad jį perklausytumėte. „Splice“ leidžia vartotojams išklausyti kiekvieną pavyzdį prieš jį atsisiaunčiant.

Galite pridėti patinkančius garsus į „Patiktukų“ (angl. Likes) sąrašą arba į krepšelį, kad būtų lengviau atsirinkti patrauklius garso pavyzdžius, neišnaudojant kreditų.



3 pav. Garsų perklausymas prieš atsisiaunčiant juos iš „Splice“ garsų bibliotekos.

### ★ 4 ŽINGSNIS: Atsisiaunskite pasirinktus garsus

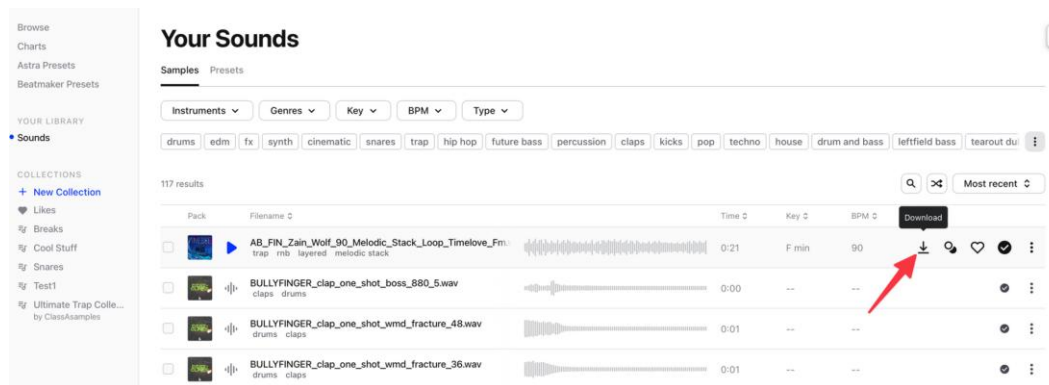
Norėdami atsisiaunsti garsą, spustelėkite atsisiuntimo mygtuką šalia pasirinkto garso pavyzdžio.



Kiekvienas atsisiuntimas sunaudoja vieną kreditą iš Jūsų prenumeratos plano.

Atsisiųsti garsų pavyzdžiai įtraukiami į Jūsų asmeninę „Splice“ biblioteką ir išsaugomi Jūsų kompiuteryje, kad galėtumėte naudoti juos savo žaidimo kūrime.

Neišnaudoti prenumeratos kreditai perkeliama į kitą mėnesį, taip suteikiant Jums lankstumo.

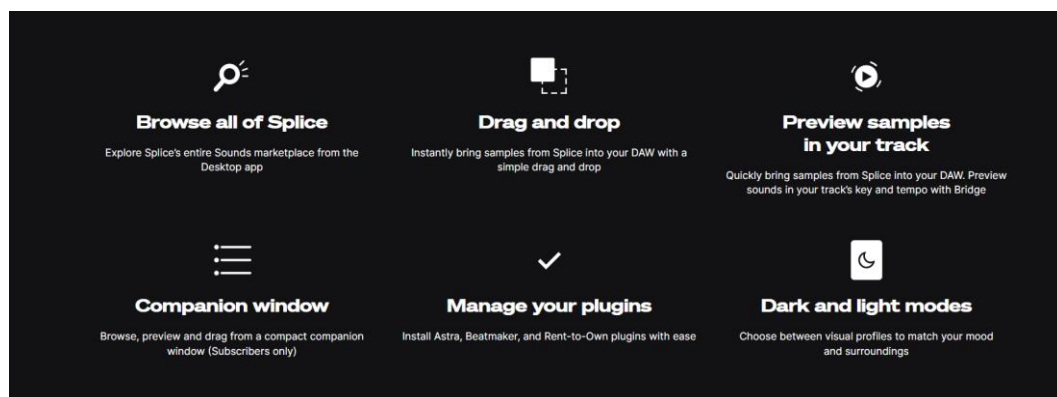


4 pav. Skirtingų garsų atsisiuntimas panaudojant prenumeratos kreditus.

### ✦ 5 ŽINGSNIS: Susirūšiuokite savo atsisiųstus garsus

Atsisiųstus garsų pavyzdžius surūšiuokite į aiškiai įvardintų projektų aplankus, pavyzdžiui: „muzika“, „aplinka ir garso efektai“ ir pan., kad vėliau galėtumėte juos lengviau rasti.

Gerai suorganizuota išteklių biblioteka taupo laiką ir palengvina bendradarbiavimą



5 pav. Atsisiųstų garsų rūšiojimas ir skirtymas į aplankus.

### ✦ 6 ŽINGSNIS: Integruokite garsus į žaidimo projektą

Kai garsai atsisiunčiami, juos galima importuoti į žaidimų kūrimo įrankį. „RPG Maker MV“ programoje garso failai perkeliama į BGM, BGS, ME, SE aplankus „Genially“ platformoje garsus galima susieti ir su interaktyviais elementais.



Labai svarbu savo žaidimo aplinkose pasitikrinti garsą, kad išlaikytumėte tinkamą garso lygio balansą.

★ **7 ŽINGSNIS: Sutvarkykite savo garsų biblioteką**

„Splice“ leidžia patogiai susitvarkyti savo garsus tiek svetainėje, tiek programėlėje. Tvarkinga garso biblioteka padeda komandai efektyviau dirbti su keliais skirtingais projektais vienu metu. Be to, visi atsisiųsti garsai lieka Jūsų paskyroje visam laikui – net jei nuspręstumėte savo prenumeratą atšaukti.



## Papildomi mokymosi šaltiniai ir instrukcijos

- ◆ Splice. (n.d.). *Splice Sounds: Royalty-free samples, loops and sound effects*. Retrieved May 2025, from <https://splice.com>
- ◆ Splice. (n.d.). *Splice plans and pricing*. Retrieved May 2025, from <https://splice.com/plans>
- ◆ Splice. (n.d.). *Splice on Wikipedia*. Retrieved May 2025, from [https://en.wikipedia.org/wiki/Splice\\_\(platform\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Splice_(platform))



**Bendrai finansuoja  
Europos Sąjunga**

Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga.

**Projekto kodas: KA220-YOU-000286883**