



Vienas miestas, daug istorijų Europos pilietiškumo pažinimas per vietos ir bendrą priklausymo jausmą



Pagrindinė tema ir Europos vertybės

- ◆ **Pagrindinė tema:** Europos pilietybės raida, daugiausia dėmesio skiriant ryšiui tarp vietinės ar nacionalinės tapatybės ir bendro priklausymo Europai jausmo. Žaidime keliamas klausimas, ar šios tapatybės turi konkuruoti tarpusavyje, ar gali egzistuoti kartu. Tam pasitelkiamas kasmetinis nedidelio miestelio paveldo festivalis.
- ◆ **Nagrinėjamos Europos vertybės:** demokratija ir lygybė, taip pat teisinės valstybės principai (teisėtas ir skaidrus sprendimų priėmimas) bei žmogaus teisės (visų gyventojų, įskaitant naujai atvykusius, teisė būti bendruomenės dalimi ir būti išgirstiems).



Mokymosi tikslai

Žaidimo pabaigoje žaidėjas turėtų gebėti:

- ✓ Paaiškinti, kaip Europos pilietybė vystėsi greta nacionalinės ir vietinės tapatybės, o ne jas pakeitė.
- ✓ Atpažinti konkrečias situacijas, kuriose vietinis ir europietiškas priklausymo jausmas gali vienas kitą sustiprinti.
- ✓ Įvertinti skirtingus bendruomenės požiūrius į su ES susijusias iniciatyvas, įskaitant pagrįstą susirūpinimą dėl finansavimo sąlygų ar vietos savarankiškumo praradimo.
- ✓ Priimant sprendimus vietos bendruomenėje - taikyti demokratinio dalyvavimo įgūdžius, tokius kaip: iš klausymas, informacijos rinkimas ir derėjimasis.



- ✓ Apmąstyti savo priklausymo kelioms persidengiančioms bendruomenėms vienu metu jausmą.



Scenarijaus apžvalga

Žaidėjas grįžta į savo gimtąjį miestelį po metų, praleistų kitur Europoje - studijuojant, dirbant ar savanoriaujant ir pradeda trumpą praktiką miestelio taryboje kaip tik tuo metu, kai prasideda pasiruošimas kasmetiniam Paveldo dienos festivaliui.

Šiais metais taryba turi nuspręsti, ar palikti festivalį tokį, koks jis buvo visada – skirtą miestelio įkūrimo legendai paminėti – ar įtraukti ir naujesnius miestelio ryšius su Europa, užmegztus per ES finansuojamą jaunimo mainų programą. Per pastaruosius trejus metus ši programa į miestelį pritraukė naujų gyventojų, idėjų ir padėjo užmegzti naujas draugystes.

Miestelio bendruomenė nėra priešiška, tačiau jos gyventojų nuomonės išsiskiria. Kai kuriems gyventojams festivalis yra vienintelė diena metuose, kurią jie gali laikyti išskirtinai sava, todėl jie nerimauja, kad europietiškos temos įtraukimas susilpnins vietos tradicijas ar padidins išorinę įtaką. Kiti, tarp jų ir naujai atvykę gyventojai ir daug jaunų žmonių, jaučiasi neįtraukti į miestelio istoriją, kurioje jiems kol kas nėra vietos.

Tarybos narys Ferreira vadovauja komitetui, kuris spręs dėl festivalio formato. Jis pasirengęs išklausti argumentus ir pakeisti savo nuomonę, tačiau vien entuziazmo jam nepakaks.

Per keturias žaidimo užduotis: archyve, turgaus aikštėje, tarybos posėdyje ir pačią festivalio dieną – žaidėjas renka informaciją, išklauso skirtingas gyventojų nuomones ir rengia savo pasiūlymą. Žaidimas nepateikia vieno teisingo atsakymo, kaip turėtų atrodyti priklausymas bendruomenei. Žaidėjo užduotis – pasiūlyti tokį sprendimą, kurį bendruomenė galiausiai galėtų laikyti teisingu.



Pagrindinė mechanika ir užduotys

- ◆ **Tyrinėjimo žemėlapis:** žaidėjas gali laisvai judėti po iš viršaus matomą miestelio žemėlapi: lankyti archyve, turgaus aikštėje, tarybos posėdžių salėje ir festivalio teritorijoje. Žemėlapis sukurtas RPG Maker žaidimams būdingu stiliumi, o atliekant užduotis atrakinamos naujos vietos.
- ◆ **NPC užduotys:** kiekvienoje pagrindinėje vietoje žaidėjas gauna trumpą užduotį, apimančią dialogus, nesudėtingą informacijos paiešką ir daiktų arba informacijos rinkimą, pavyzdžiui: gyventojų nuomonių ar archyvinių dokumentų rinkimą.
- ◆ **Priklausymo rodiklis:** paprastas dviejų krypčių rodiklis - pasitikėjimas vietos bendruomene ir atvirumas Europai. Jis kinta priklausomai nuo žaidėjo pasirinkimų, tačiau pirmenybė neteikiama nė vienam kraštutinumui, kadangi skatinamas subalansuotas požiūris.
- ◆ **Pasitikėjimas taryboje:** rodiklis, kuris didėja priimant sąžiningus ir įrodymais pagrįstus sprendimus. Aukštas pasitikėjimo lygis reikalingas norint pasiekti geriausią žaidimo baigtį per galutinį tarybos posėdį.
- ◆ Užduotys apima:
 - ✓ 1 užduotis - atlikti tyrimą miestelio archyve.
 - ✓ 2 užduotis - išsiaiškinti gyventojų nuomones turgaus aikštėje.
 - ✓ 3 užduotis - apginti parengtą pasiūlymą tarybos posėdyje.
 - ✓ 4 užduotis - suplanuoti festivalio atidarymo dieną ir nuspręsti, kaip ją pristatyti.



Žaidėjo vaidmuo

Žaidėjas įsikūnija į **Robin** - 18-metį buvusį miestelio gyventoją, ką tik grįžusį namo po kurį laiką trukusio dalyvavimo Europos jaunimo mobilumo programoje.

Žaidimo pradžioje Robin neturi išankstinės nuomonės, jis gali vienodai didžiulėti tiek vietos tradicijomis, tiek domėtis platesniais ryšiais su Europa. Atlikdamas praktiką miestelio taryboje, žaidėjas gali pats spręsti, kokiems įrodymams teikti pirmenybę, su kuriais gyventojais konsultuotis ir kaip pristatyti galutinį festivalio pasiūlymą.

Žaidėjo pasirinkimai lemia tiek priklausymo rodiklio pokyčius, tiek jo santykius su kitais žaidimo veikėjais.



Veikėjų (NPC) profiliai

Vardas	Vaidmuo istorijoje ir žaidime	Asmeninės savybės
Mara	Mentorė ir miestelio archyvo darbuotoja. Ji vadovauja vietos paveldo muziejui ir jau trisdešimt metų dokumentuoja miestelio istoriją, įskaitant migracijos ir kultūrinių mainų laikotarpius, formavusius miestelį dar gerokai prieš atsirandant ES. Mara padeda žaidėjui atlikti užduotis archyve ir suteikia istorinį kontekstą, kuris skatina į miestelio istoriją pažvelgti plačiau nei vien per „mes ir jie“ perspektyvą.	Kantri, smalsi, mėgstanti ilgus pasakojimus. Mano, kad žmogaus tapatybė gali būti daugialypė ir skirtingos jos dalys neturi konkuruoti tarpusavyje. Skatina žaidėją kelti klausimus, o ne priimti paprastus atsakymus.
Iris	Žaidėjo sąjungininkė ir vaikystės draugė. Vadovauja miestelio jaunimo centrui ir padeda organizuoti kasmetinį Paveldo dienos festivalį. Padeda žaidėjui rinkti	Draugiška, ištikima, kartais linkusi ginti vietos tradicijas. Yra pasirengusi

	parašus, aptarti idėjas su kitais jaunais miestelio gyventojais ir geriau suprasti skirtingas bendruomenės nuomones. Tačiau pati nerimauja, kad pernelyg daug dėmesio skiriant „Europai“ gali būti užgožtos jai svarbios vietos tradicijos.	išklausyti kitą nuomonę, kai su ja kalbama pagarbiai, o ne tiesiog sakoma, kad ji klysta. Greitai pralinks mėja, bet taip pat greitai ima nerimauti.
Tarybos narys Ferreira	Oponentas, tačiau jo pozicija nėra vienareikšmiška. Ilgametis miestelio tarybos narys, vadovaujantis komitetui, kuris sprendžia festivalio ateitį. Jam nuoširdžiai rūpi miestelio ekonominė gerovė, todėl jis nerimauja, kad su ES mainų programa susijęs finansavimas gali būti teikiamas su papildomomis sąlygomis arba sumažinti vietos bendruomenės savarankiškumą. Jis nėra nusiteikęs prieš Europą, tačiau abejoja, ar ši iniciatyva iš tiesų naudinga būtent jo miesteliui.	Pragmatiškas, skeptiškas ir siekiantis apginti savo bendruomenės interesus. Jį įtikina konkretūs įrodymai ir aiški nauda miesteliui, o ne skambūs šūkiai. Gavęs pagrįstų argumentų ir jausdamas pagarbą savo pozicijai, gali pakeisti nuomonę.



Dialogo pasirinkimai, sprendimai ir pasekmės

Situacija arba dilema	Galimi pasirinkimai (2–3)	Trumpalaikės ir ilgalaikės pasekmės
1 užduotis (Archyvas): Mara žaidėjui parodo du skirtingus šių metų Paveldo dienos temos pasiūlymus. Viename dėmesys skiriamas tik miestelio įkūrimo legendai, o kitame pristatoma ir ES finansuojama mainų programa, kuri pastaraisiais metais į miestelį pritraukė naujų gyventojų ir idėjų. Žaidėjas turi nuspręsti, kurį variantą pirmiausia išnagrinėti.	○ Išsamiai išnagrinėti miestelio įkūrimo legendą ir daugiau dėmesio skirti istorijai, kurią jau pažįsta dauguma gyventojų. ○ Išnagrinėti mainų programos poveikį miesteliui ir taip pagrįsti idėją, kad vietinė ir europietiška tapatybė gali derėti tarpusavyje. ○ Skirti vienodai laiko abiem temoms – taip išlaikant pusiausvyrą, tačiau rizikuojant nė vienos iš jų neišnagrinėti pakankamai išsamiai.	○ Iris džiaugiasi tokiu pasirinkimu ir jį palaiko, taip pat patenkintas tarybos narys Ferreira. Tačiau vėliau žaidėjas turi mažiau įrodymų platesniam pasiūlymui pagrįsti. ○ Žaidėjas surenka svarių argumentų pokyčiams pagrįsti, tačiau Iben mano, kad senoji miestelio istorija nustumiama į šalį, todėl pasitikėjimas šiek tiek sumažėja. ○ Išlaikoma pusiausvyrą tarp abiejų požiūrių, tačiau Mara pastebi, kad kai kur tyrimui trūksta išsamumo, todėl vėliau sumažėja žaidėjo patikimumas tarybos nario akyse.
2 užduotis (Aikštė): Savaitiniame turguje gyventojai išsako skirtingas nuomones, ar jų	○ Atsirinkti tik tas gyventojų nuomones, kurios palaiko žaidėjo pasiūlymą, kad jo argumentai atrodytų įtikinamesni. ○ Išklausti įvairias gyventojų nuomones, įskaitant ir	○ Iš pradžių pasiūlymas atrodo įtikinamas, tačiau vėliau tarybos narys Ferreira pastebi, kad dalis nuomonių buvo nutylėtos, todėl

manymu festivalį reikėtų papildyti „Europos dienos“ dalimi. Žaidėjas turi nuspręsti, kaip išsiaiškinti gyventojų nuomones ir kaip jas pristatyti tarybai.	nepritariančias, bei sąžiningai jas pristatyti. ○ Visai neiti į turgaus aikštę ir remtis tik oficialia statistika.	pasitikėjimas smarkiai sumažėja. ○ Pasiruošimas užtrunka ilgiau, tačiau taryba teigiamai vertina skaidrumą, o ilgainiui didėja žaidėjo patikimumas ir kitų veikėjų akyse. ○ Pasiūlymas atrodo atitrūkęs nuo tikrųjų gyventojų nuomonių. Iris perspėja, kad žmonės pastebės, jog į jų nuomonę nebuvo atsižvelgta.
3 užduotis (Tarybos posėdis): Žaidėjas pristato parengtą pasiūlymą. Tarybos narys Ferreira išreiškia susirūpinimą dėl ES programoms skiriamo finansavimo sąlygų, o žaidėjas turi į jo abejones atsakyti per ribotą laiką.	○ Teigti, kad ES finansavimo sąlygos nėra rimta kliūtis, ir į Ferreira susirūpinimą neatsižvelgti. ○ Pripažinti Ferreira susirūpinimą ir pasiūlyti įtraukti nuostatą, užtikrinančią, kad galutiniai sprendimai liktų miestelio tarybos rankose. ○ Pasiūlyti atidėti balsavimą, kol bus surinkta daugiau informacijos.	○ Ferreira jaučiasi neišgirstas, todėl jo prieštaravimas pasiūlymui sustiprėja ir pasiūlymui kyla grėsmė būti atmestam. ○ Ferreira pasitikėjimas žaidėju pastebimai išauga. Šis pasirinkimas suteikia didžiausią galimybę užsitikrinti tarybos daugumos palaikymą. ○ Taip gaunama daugiau laiko, tačiau Iris nerimauja, kad iki kito posėdžio gali sumažėti susidomėjimas ir jaunimo įsitraukimas.

4 užduotis (Festivalio diena): Pristatomas galutinis festivalio planas. Žaidėjas turi nuspręsti, kaip festivalio atidarymo kalboje pristatyti šios dienos idėją miestelio gyventojams ir atvykusiems ES finansuojamos mainų programos partneriams.	○ Festivalį pristatyti kaip šventę, skirtą tik miestelio įkūrimo legendai. ○ Festivalį pristatyti kaip vieną istoriją, susidedančią iš daugybės dalių: vietinės, regioninės ir europietiškos, kurios pasakojamos greta viena kitos. ○ Daugiausia dėmesio skirti ES partnerystei, o vietos tradicijoms suteikti mažesnę reikšmę.	○ Vietos gyventojai tokį sprendimą sutinka palankiai, tačiau mainų programos partneriai ir naujai atvykę gyventojai jaučiasi neįtraukti į miestelio istoriją. ○ Geriausias bendras rezultatas: miestelio gyventojai, tarybos narys Ferreira ir mainų programos partneriai jaučiasi tinkamai atstovaujami. Šis pasirinkimas taip pat sudaro pagrindą tokį festivalio formatą kartoti kasmet. ○ Mainų programos partneriai patenkinti, tačiau daugelis ilgamečių gyventojų jaučia, kad jų miestelio tapatybė nustumiama į šalį, todėl kyla vietos bendruomenės nepasitenkinimas.
---	---	--



Apibendrinimo ir refleksijos klausimai

Baigę žaidimą, apsvarstykite šiuos klausimus:

- ◆ Ką reiškia vienu metu jaustis savo miestelio, šalies ir Europos dalimi? Ar viena iš šių tapatybių turi būti svarbesnė už kitas?
- ◆ Tarybos nario Ferreiros susirūpinimas nebuvo paremtas priešiškuumu Europai. Kodėl jo iškelti klausimai buvo pagrįsti, net jei su jo nuomone nesutikote?



- ◆ Kaip žaidime atsiskleidė tai, kad vietinė ir europietiška tapatybė gali viena kitą papildyti ir sustiprinti, o ne konkuruoti tarpusavyje?
- ◆ Kaip panašioje situacijoje galėtų elgtis realus jūsų šalies miestelis? Koks sprendimas galėtų būti laikomas sėkmingu?



Šaltiniai ir papildoma medžiaga

- ✦ European Commission. (n.d.). Europe and you: get involved.
https://commission.europa.eu/get-involved_en
- ✦ European Parliament. (n.d.). Citizens' rights and EU citizenship.
<https://www.europarl.europa.eu/factsheets/en/sheet/146/citizens-rights-and-eu-citizenship>
- ✦ Council of Europe. (n.d.). Identity and belonging in a diverse Europe.
<https://www.coe.int/en/web/compass>
- ✦ Risse, T. (2010). A community of Europeans? Transnational identities and public spheres. Cornell University Press.
<https://www.jstor.org/stable/10.7591/j.ctt7v8r0>
- ✦ European Union. (1992). Treaty on European Union (Maastricht Treaty). Official Journal of the European Communities. <https://eur-lex.europa.eu/eli/treaty/teu/sign/eng>



**Bendrai finansuoja
Europos Sąjunga**

Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga.

Projekto kodas: KA220-YOU-000286883