



It's time to get Right!



Główny temat i wartość europejska

- ◆ **Główne tematy:** równość płci i prawa osób LGBTQ+ - postępy, wyzwania oraz rola UE we wspieraniu równego traktowania.
- ◆ **Wartości europejskie:** prawa człowieka i równość



Cele edukacyjne

- ✓ Zrozumieć obecną sytuację w zakresie równości płci i praw osób LGBTQ+ w Europie;
- ✓ Porównywać kluczowe momenty najnowszej historii i rozwój praw;
- ✓ Rozpoznawać nadal istniejące wyzwania dla równości.



Opis scenariusza

W futurystycznym mieście w 2150 roku społeczeństwo w tajemniczy sposób utraciło całą pamięć o prawach osób LGBTQ+ i równości. Różnorodność nie jest już akceptowana, a dyskryminacja ponownie stała się normą. Przyczyną jest Butterfly Effect [efekt motyla] - zdarzenie wywołane przez tajemniczego antagonistę znanego jako „The Eraser”, który podróżował w czasie i usunął z osi czasu kluczowe momenty historii osób LGBTQ+.

Główna postać odkrywa technologię umożliwiającą podróżowanie do różnych okresów historycznych i przywracanie utraconych wspomnień.

Zadaniem gracza jest poznawanie różnych momentów historycznych, rozwiązywanie zagadek i dopilnowanie, aby każde wydarzenie przebiegło tak jak pierwotnie. W przypadku niepowodzenia przyszłość pozostanie światem bez równości.



Główne mechaniki i zadania

◆ Główne mechaniki:

- Wybory dialogowe i drzewa decyzyjne: wybierz sposób reagowania na postacie historyczne i instytucje;
- Dochodzenie historyczne: odnajdź listy, dokumenty i wspomnienia wymazane z historii;
- Zagadki i quizy: odpowiadaj na pytania i rozwiązuj zadania dotyczące historii osób LGBTQ+

◆ Zadania / misje:

- Ocal badania Magnusa Hirschfelda: odzyskaj dokumenty i odbuduj archiwum Instytutu;
- Odzyskaj historię Lili Elbe: odnajdź jej listy i przekonaj redaktora do opublikowania jej historii;
- Przywróć dziedzictwo Alana Turinga: rozwiązuj zagadki kodowe i odbuduj wystawę muzealną;
- Napraw oś czasu: wykorzystaj wszystkie odzyskane wspomnienia, aby pokonać „The Eraser” i przywrócić równość.

- ◆ **Nagrody:** fragmenty wspomnień, klucze wiedzy, strony dziennika i archiwa historyczne odblokowujące kolejne rozdziały.



Rola gracza

Ellie od zawsze czuje się inaczej w społeczeństwie, w którym różnorodność i równość przestały istnieć. Pewnego dnia odkrywa starożytne urządzenie zwane „The Clocker” i poznaje szokującą prawdę: tajemniczy antagonistą znany jako „The Eraser” podróżował w czasie i usunął kluczowe momenty historii osób LGBTQ+, tworząc teraźniejszość pozbawioną praw i akceptacji.

Ellie musi podróżować do różnych okresów historycznych, osobiście doświadczać wydarzeń, chronić osoby, które kształtowały historię, i przywrócić wymazane momenty, zanim znikną na zawsze.



Profile postaci NPC

Imię i nazwisko	Rola w opowieści i funkcja w rozgrywce	Cechy osobowości
Lili Elbe	Mentorka w pierwszej części gry, która opowiada swoją prawdziwą historię, wymagającą udokumentowania przez główną postać.	Kreatywna, odporna i zdeterminowana
Editor	Początkowo odmawia opublikowania historii Lili Elbe, ponieważ uważa ją za kontrowersyjną i sprzeczną z etyką publiczną.	Sceptyczny, przestraszony, skupiony na interesach
Magnus Hirschfeld	Mentor w środkowej części gry, który wyjaśnia fakty i przedstawia naukowy punkt widzenia	Otwarty, empatyczny i ciekawy świata
Personel Muzeum Alana Turinga	Koncentruje się wyłącznie na wkładzie naukowym Alana Turinga i pomija wszystkie odniesienia do prześladowań, których doświadczył.	Przeniesiony na inne stanowisko, pozbawiony nadziei



Opcje dialogowe, wybory i konsekwencje

Dialog lub dylemat	Dostępne opcje (2–3)	Konsekwencje krótko- i długoterminowe
Lili Elbe pozwala Ci przejrzeć swoje stare listy. Możesz zabrać tylko jeden — który wybierasz?	- List dotyczący kodów wojskowych - List o życiu w zgodzie z własną tożsamością - List dotyczący instytutu badawczego	Poprawna odpowiedź: B. Nagroda: odblokowano pierwszą stronę dziennika

Chcesz opublikować jej historię w gazecie, ale redaktor obawia się publikacji kontrowersyjnego materiału	- Odejdź - Zniszcz dokumenty. - Wyjaśnij, dlaczego historia osób transpłciowych jest ważna	Poprawna odpowiedź: C Nagroda: gazeta publikuje historię Lili
Ułóż wydarzenia z historii Lili Elbe w kolejności.	- Żyje otwarcie jako kobieta - Przechodzi jedne z pierwszych operacji afirmujących płęć - Prawnie zmienia imię - Dziedzictwo historyczne	Przywrócenie historii Lili Elbe wywiera ogromny wpływ na współczesną kulturę, m.in. na film „The Danish Girl”
Musisz odnaleźć wskazówkę dotyczącą życia Magnusa Hirschfelda. Czym się zajmuje?	- Dowódca wojskowy - Naukowiec i aktywista - Aktor i piosenkarz	Poprawna odpowiedź: B Nagroda: odkrywasz, że był seksuologiem i rzecznikiem praw osób LGBTQ+
Spotykasz go w podeszłym wieku, gdy zaczyna opowiadać więcej o swoim życiu. Na jakim temacie powinien się skupić?	- Jak założył pierwszy na świecie ośrodek badań seksuologicznych - Jak był osobiście prześladowany przez nazistów - Jak żył na wygnaniu we Francji	Poprawna odpowiedź: A. Nagroda: historia instytutu zostaje ocalona i przetrwa do dziś
Przed odejściem zadaje Ci pytanie: Czy jego badania i działalność naukowa przyczynią się do stworzenia bardziej	Tak: jego badania przyczyniają się do rozwoju praw osób LGBTQ+ oraz do usunięcia homoseksualności z listy chorób psychicznych w 1973 roku	Poprawna odpowiedź: Tak Magnus jest usatysfakcjonowany dorobkiem swojego życia i przekazuje Ci

tolerancyjnego społeczeństwa?	☐ Nie: fanatyzm i nietolerancja doprowadziły do ocenzurowania jego badań naukowych i ustaleń	wszystkie swoje badania oraz ustalenia naukowe. Więcej naukowców, seksuologów, psychologów będzie działać na rzecz równości i praw osób LGBTIQ+
Muzeum Alana Turinga koncentruje się wyłącznie na jego życiu zawodowym. Pytasz personel muzeum, dlaczego pomija jego życie osobiste, a pracownicy wyjaśniają, że nie było ono istotne.	Jaka jest prawdziwa przyczyna tej cenzury? ☐ Był homoseksualny ☐ Został zdrajcą ☐ Dopuścił się oszustwa podatkowego	Poprawna odpowiedź: A. Nagroda: przekonujesz muzeum do uwzględnienia jego życia osobistego na wystawie. Emocje związane z tą niesprawiedliwością będą miały długoterminowy wpływ na społeczeństwo.
Dlaczego należy pamiętać o Turingu?	☐ Był sławny ☐ Nauka i zagrożenia wynikające z dyskryminacji	Misja ukończona: wystawa „Codebreaker and Pioneer”.



Podsumowanie, omówienie i pytania do refleksji

Pod koniec gry gracz przywraca oś czasu i odzyskuje kluczowe momenty historii osób LGBTQ+, rozumiejąc, w jaki sposób wydarzenia z przeszłości ukształtowały dzisiejsze prawa i wolności.

Pytania do refleksji:

- Dlaczego należy pamiętać o historii praw osób LGBTQ+?
- Jak wyglądałoby społeczeństwo, gdyby te wydarzenia historyczne nigdy nie miały miejsca?



- Z jakimi wyzwaniami społeczność LGBTQ+ nadal mierzy się obecnie?
- Jak edukacja może pomóc w tworzeniu społeczeństwa bardziej sprzyjającego włączeniu?
- Dlaczego równość i prawa człowieka są uznawane za wartości europejskie?
- Która postać lub które wydarzenie historyczne wywarło na Tobie największe wrażenie i dlaczego?
- Jak poszczególne osoby mogą przyczyniać się do ochrony równych praw?
- Czego dowiedziałeś lub dowiedziałaś się o związku między historią a teraźniejszością?



Źródła i dodatkowe materiały

- ✦ Komisja Europejska. (2020). Unia równości: strategia na rzecz równouprawnienia osób LGBTIQ na lata 2020–2025.
https://commission.europa.eu/document/download/5100c375-87e8-40e3-85b5-1adc5f556d6d_en?filename=lgbtiq_strategy_2020-2025_en.pdf
- ✦ Rada Europy. (b.d.). Orientacja seksualna, tożsamość i ekspresja płciowa oraz cechy płciowe (SOGIESC). <https://www.coe.int/en/web/sogi>
- ✦ Kampania ONZ Free & Equal. (b.d.). <https://www.unfe.org/>
- ✦ ILGA-Europe. (2026). Bezpieczeństwo, równość i wolność osób LGBTI w Europie i Azji Centralnej. <https://www.ilga-europe.org/>
- ✦ Agencja Praw Podstawowych Unii Europejskiej (FRA). (b.d.). Prawa osób LGBTIQ. <https://fra.europa.eu/en/theme/lgbti>
- ✦ Magnus Hirschfeld Society. (b.d.). <https://magnus-hirschfeld.de/start-en/>
- ✦ Alan Turing Internet Scrapbook. (b.d.).
<https://www.turing.org.uk/scrapbook/>
- ✦ Lily Elbe Digital Archive. (b.d.). <https://www.lilielbe.org/>



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**

Sfinansowano ze środków Unii Europejskiej. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie poglądami i opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Kod projektu: KA220-YOU-000286883